LA SENDA JEDI



LA SENDA JEDI

UN MANUAL PARA ESTUDIANTES DE LA FUERZA

PROLOGO

La Senda Jedi es uno de los descubrimientos más asombrosos de la apertura de la Nueva Academia Jedi. Fue hallado entre los varios objetos que se adquirieron recientemente de una nave squib de recuperación de restos, cerca de las ruinas de Byss. Aunque los Holocrones que hemos recuperado contienen detalles más específicos, este manual tan deteriorado es un eco tangible de los tiempos pasados.

Nuestros historiadores estiman que el texto fue escrito una década, o más, después de las Nuevas Guerras Sith, en el 1.000 ABY. Sus autores, maestros Jedi de la época, tomaron el cambio de la estructura política y el inicio del periodo de paz como punto de partida para tipificar el papel de la Orden Jedi y establecer tradiciones que perdurarían varios siglos.



LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

PARTE I

INTRODUCCION A LA ORDEN JEDI

EL CODIGO JEDI

POR LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

Durante muchos años, el Código Jedi ha sido el centro de mi vida, como lo será de la vuestra. Es la filosofía sobre la que se erige la Orden Jedi. Es el compromiso de protección para con los ciudadanos y habitantes de la república. Es la síntesis de nuestra relación con la fuerza. Como Jedi, debéis de ser fieles al espíritu del Código.



LA MEDITACION TRAE PAZ, ARMONIA Y SERENIDAD – TRES DE LOS CINCO PRECEPTOS DEL CODIGO JEDI.

Cada día debéis haceros la siguiente pregunta: ¿Comprendo Su Significado?
En su forma clásica, que transcribió Homonix Rectonia a principios del periodo Manderon, el Código consiste en cinco preceptos:

" No hay emoción; Hay Paz "
Este principio guía toda meditación e interacción con los demás. Reafirma el ideal Jedi de actuar sin temeridad y de observar las acciones ajenas a través del prisma puro de la Fuerza unificadora.

" No Hay Ignorancia; Hay Conocimiento "
Aquellos que no comprendan este precepto básico no tardarán en temer, y el miedo es el camino que lleva al lado oscuro. Los archivos representan la mayor colección de conocimiento de la Galaxia.

" No Hay Pasión; Hay Serenidad "
Una extrapolación sutil del primer precepto que nos recuerda que la necesidad de actuar desapasionadamente en cada decisión se hace extensiva a las obsesiones personales. También nos recuerda que no se ha de anteponer nunca el propio ser a la Misión.

" No Hay Caos; Hay Armonía "
Aquellos que no son capaces de ver los hilos que unen todas las formas de vida ven la existencia como algo aleatorio y carente de propósito. Los Jedi percibimos la estructura, y la voluntad de las numerosas Galaxias.


HOLOCRON JEDI

"No Hay Muerte ; Esta la Fuerza "
Todo acaba muriendo, pero la Fuerza pervive. Somos seres que existimos como matices de la Fuerza, y el final de nuestra actual forma de existencia no debe llorarse en exceso, Somos parte de una energía mayor que nosotros, y el papel que desempeñamos en la estructura cósmica desborda nuestro entendimiento como criaturas físicas.

Las transcripciones de los periodos Manderon y Draggulch incluyen principios adicionales y controvertidos, pero los Jedi sólo han de recordar las enseñanzas principales para vivir como excepcionales (pero humildes) defensores de la Justicia.

HISTORIA DE LA ORDEN JEDI

POR RESTELLY QUIST, BIBLIOTECARIO PRINCIPAL

La fuerza es atemporal, pero los Jedi no siempre hemos estado presentes para interpretar sus enseñanzas. Siglos antes de la fundación de la República, nuestros predecesores escucharon por primera vez su llamada en Tython, un planeta del Núcleo Profundo. Los videntes de Tython llamaban al campo de energía " el Ashla ", pero lo entendían casi de la misma forma que nosotros hoy en día: como fuente de sabiduría, pozo regenerador del que extraer fuerzas y medio por el cual mover objetos sin tocarlos, aunque aquellos videntes que usaron sus habilidades al servicio del odio y la codicia cayeron en las tinieblas.

Las guerras de la Fuerza en Tython son los conflictos más antiguos entre luz y oscuridad de los que se tiene constancia; combates que se repetirían durante siglos cuando los Jedi y los Sith cruzaban las espadas.



QUI-KO ES UNO DE LOS POCOS VIDENTES DE TYTHON DE QUIEN SU OBRA SOBRE LA NATURALEZA ASHLA HA SOBREVIVIDO HASTA EL PRESENTE.



LAS GUERRAS DE LA FUERZA DE TYTHON, SE LIBRARON CON ESPADAS FORJADAS POR FUERZA, ENTRE ABETOS QUE LUCHABAN EN LA LUZ Y EL LADO OSCURO.

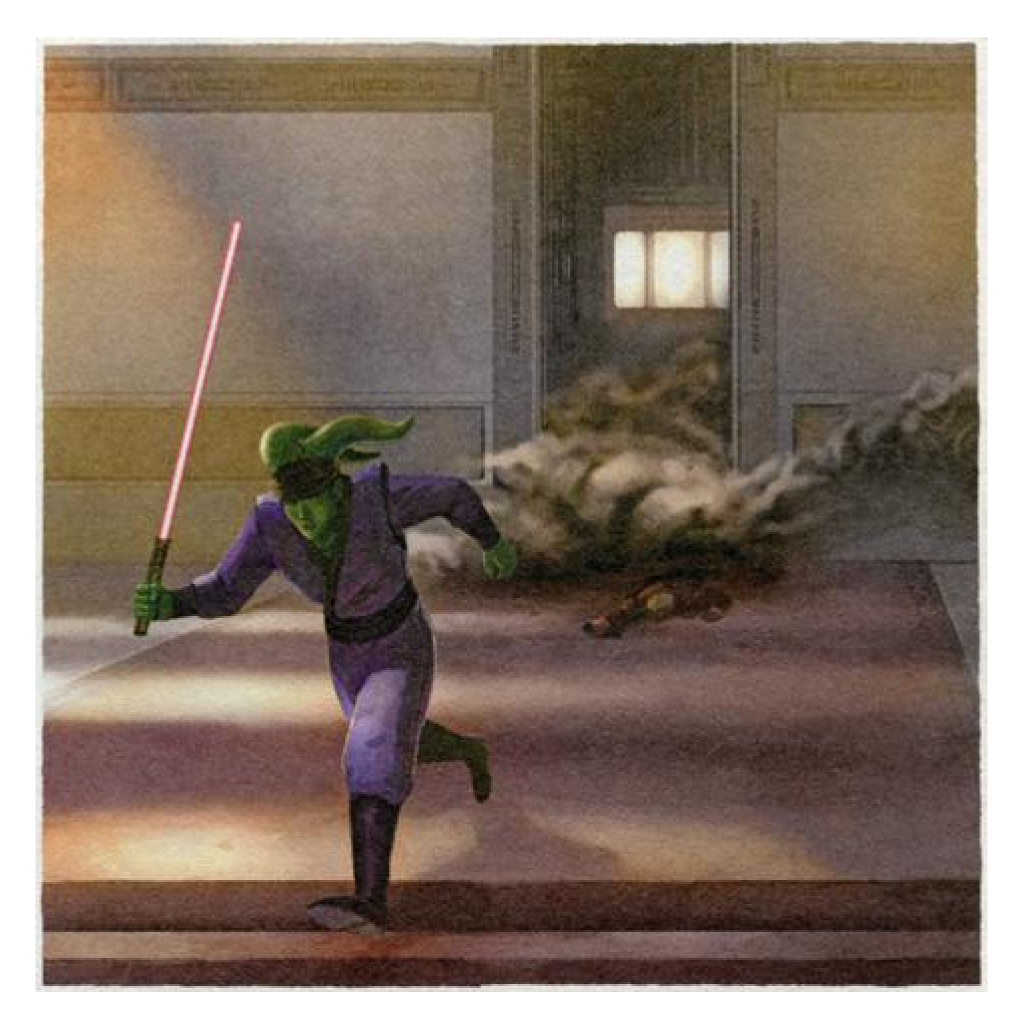
Las Guerras de la Fuerza se libraron con espadas cuyas Hojas, potenciadas mediante la Fuerza, eran más fuertes y afiladas. Por aquel entonces, los antepasados de los Jedi ya hab-ían descubierto lo difícil que era blandir un arma que no un arma que no actuase como una extensión del propio cuerpo, Gracias a la tecnología de los visitantes de otros mundos, apa-recieron las primeras espadas laser y se convirtieron en símbolos de la Orden.

Desde Tython, los primeros caballeros Jedi se extendieron por la galaxia como los precoces defensores de la Luz y se asentaron en Ossus, cerca de Espacio Hutt. Cuando la República Galáctica anunció su formación pacifica en los Mundos del Núcleo, los caballeros Jedi jura-ron defender sus ideales de exploración, conocimiento y Justicia.



EL OJO DE ASHLANAE FUE EL CENTRO DE LA CULTURA JEDI SOBRE OSSUS DURANTE MAS DE 12.000 AÑOS.

Ossus siguió siendo el centro de la Orden, pero durante la Gran Guerra Sith, la explosión de la supernova Cron asoló la superficie del orgulloso planeta. Los pocos tesoros que pudieron salvar fueron trasladados al templo Jedi de Coruscant. En muchas ocasiones la guerra oscu-reció nuestras puertas, en especial durante el infame saqueo de Coruscant por parte de los Sith, que convirtió el templo en un campo de batalla humeante. Nuestra capacidad de recu-peración hizo perdurar. La Orden ha vencido por fin a los Sith tras una guerra de varios miles de años. Ahora nos disponemos a guiar a la República hacia su Edad de Oro.



HACE MAS DE 2.600 AÑOS, EL TRATADO DE CORUSCANT RESULTO EN LA TRAICION DE LOS SITH Y LA ORDEN JEDI FUE DEBILITADA A LA FUERZA.

ESTRUCTURA DE LA ORDEN JEDI

Al igual que los ejércitos y los gobiernos, la Orden Jedi sigue una jerarquía que agiliza el flujo de mando. Aunque todos somos iguales en la Fuerza, los miembros más antiguos ofrecen un nivel de Maestría que merece respeto de aquellos que aún no han alcanzado esa condición.

Rangos De Los Jedi

Iniciado Jedi. Los miembros más jóvenes de la Orden Jedi. Consiguen este título cuando tienen la edad necesaria para su instrucción individual, que en el caso de los humanoides pueden ser tan temprana como los dos años. El entrenamiento tiene lugar en el Templo Jedi bajo la supervisión del Personal y con la ayuda de recursos que contiene los archivos.

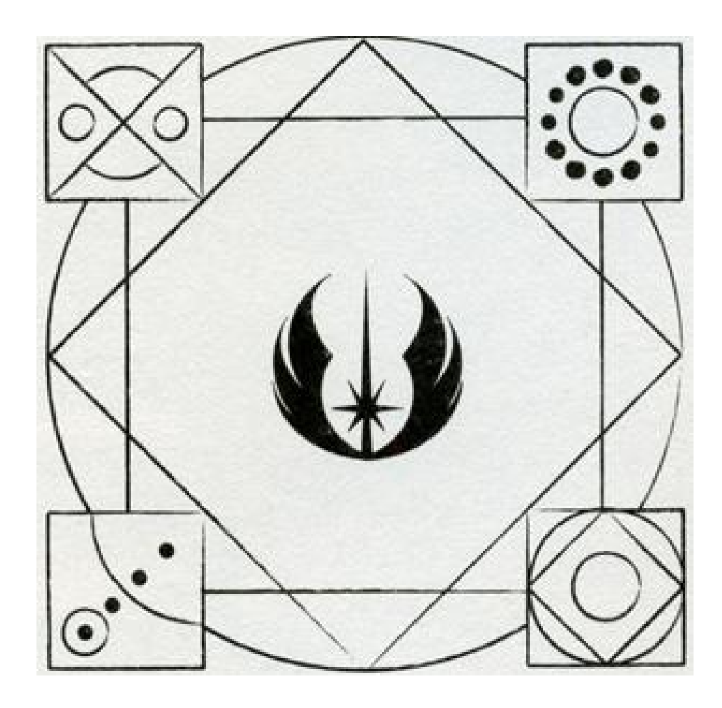
Padawan Jedi. Iniciados que, llegados a la adolescencia, son escogidos por un Caballero o un Maestro para ser sus aprendices. Su aprendizaje se desarrolla a menudo en otros planetas.

Caballero Jedi. Padawan que han superado las pruebas y que ya no dependen de su Maestro. Son libres para viajar por la galaxia al servicio de la Orden y para tomar sus propios Aprendices.

Maestro Jedi. Aquellos que han entrenado a un Padawan hasta que este se ha convertido en Caballero o que han demostrado el as profundo entendimiento de la Fuerza y de la Orden Jedi y se han unido a las filas del Consejo Jedi " gran maestro es un titulo Honorifico, para unos pocos.

El gobierno de la Orden recae en los cuatro consejos, uno por cada aguja que corona las esquinas de nuestro templo. El consejo del Primero Conocimiento custodia de los Archivos y reparte generosamente sus reflexiones con los Iniciados más Jóvenes. El Consejo de la reconciliación practica la diplomacia pacífica para poner fin a conflictos. El Consejo de Reasignación supervisa a los Cuerpos de Servicio Jedi, que gestionan las carreras de aquellos que no superan las pruebas para convertirse en Padawan o caballero.

El Alto Consejo es la más Alta Autoridad en cualquier asunto de la Orden. Está compuesto por los paladines más valientes y las mentes más sabias que disponemos. Con la orientación del Alto Consejo, las tradiciones de la Orden Jedi perdurarán durante miles de generaciones.



LA TORRE DEL ALTO CONSEJO NO LE PONE IDENTIDAD MAS ALTA A LAS TORRES DE PRIMEROS CONOCIMIENTOS, RECONCILIACION Y REASIGNACION. LAS CUATRO SON UNA MENTIRA EN LA SOMBRA TRANQUILA DEL CHAPITEL.

PARTE II

EL INICIADO JEDI

UNIRSE A UN CLAN

POR LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

Este volumen es una guía instructiva de vuestra vida en el templo Jedi y del servicio que os aguarda cuando abandonéis sus muros. Debéis tener en cuenta la sabiduría que contienen estas páginas, pero sobre todo debéis prestar atención a vuestros profesores. La instrucción de la Fuerza tiene lugar en las sesiones matutinas, historia y política al medio día y el entrenamiento físico por la tarde. Además, los estudiantes deben llevar a cabo un total de cinco sesiones de meditación obligarías al día.



LOS CRIOS ENCUENTRAN SU SOPORTE ENTRE SU CLAN DURANTE SUS ESTUDIOS EN EL TEMPLO.

" Los jóvenes encuentran apoyo entre los miembros de su clan durante su formación en el templo " "Jóvenes " es la palabra con la que muchos se dirigirán a vosotros, incluidos vuestros instructores. Vuestra juventud nos llena de esperanza; el desarrollo de vuestras habilidades nos llena de orgullo. Sois el futuro de la Orden. Así pues, no debe ofenderos que se señale vuestra edad. Sentíos orgullosos de vuestro rango, pues sois iniciados Jedi.

No os enfrentáis solos a los desafíos.

Todos los Iniciados Jedi sois asignados a una familia que estará junto a vosotros desde que os despierte la piedra solar hasta que conciliéis el sueño en vuestra estera. Para la mayoría de vosotros, vuestro clan fue seleccionado antes que llegaseis a los tres años de edad, o su equivalente en madurez a vuestra especie. Los Jedi que os adoptaron y velaron por vosotros en la infancia previeron a cuál perteneceríais.

- Oso. Si perteneces a este clan. Puedes enfrentarte a cualquier enemigo por terrorífico que sea.
- Dragón. Eres tenaz, nada te hace retroceder si tú no lo deseas.
- Katarn. Eres Sigiloso. Utilizas la Fuerza de tu entorno como túnica y tus pasos son silenciosos.
- Bergruufta. Eres leal. Tu corazón te mostrará el camino cuando no puedas ver más que sombras.
- Squal. Eres ágil. Tu paso te mantiene siempre por delante de los enemigos.
- Heliost. Posees una gran capacidad de comprensión. Estudia bien las lecciones de los

Guardianes de la tradición y ningún secreto se te podrá resistir.
Éstos y los demás clanes del templo son las raíces del árbol que nos sustenta como Orden. Aquellos de vosotros cuyo ingreso en el templo se ha producido a una edad más avanzada de vuestra infancia habéis sido asignados a un clan a vuestra llegada. Nunca os sintáis marginados; toda petición pera la reasignación de clan debe meditarse muy seriamente.

Ellos son vuestros compañeros en la Fuerza, mas cércanos de lo que puede ser un hermano. Hasta que seáis escogidos como aprendices Padawan, comeréis, dormiréis, entrenaréis y junto a vuestro clan, Iniciados Jedi, no olvidéis nunca los lazos que establezcáis aquí.

ATUENDO Y COMPORTAMIENTO

POR MORRIT CH'GALLY, RECLUTADOR JEDI

Los jóvenes que hayáis crecido en el Templo apenas necesitáis que os indique como vestir. Lleváis un Uniforme desde que os tenéis en Pie.

La vestimenta de los Iniciados Jedi es básicamente igual que la de un Padawan, caballero o maestro Jedi. Camisa de color marrón claro o gris, botas, cinturón... Todo excepto túnica.

No es exactamente la misma indumentaria que la que llevan nuestros mayores, pero os identifican como Jedi. Cuando al fin salgáis de estos muros para viajar por la galaxia, las ropas que condijerais tan corrientes serán un símbolo. Habrá quien se acerque a vosotros en busca de sabiduría. Otros os implorarán que luchéis contra sus enemigos, y otros os atacarán.

Vuestro uniforme os define. Llevadlo con diligencia y dejadlo a los pies de vuestra estera. Cuando sudéis tras el entrenamiento lavadlo, cuando vuestras botas se ensucien, lustradlas, no utilices un droide.

Un uniforme mal colocado, sucio o arrugado será causa de reprimenda por parte de vuestros instructores. Pero si ese es el único motivo porque el que cuidáis una de vuestras escasas posesiones, es que no apreciáis lo que tenéis en el templo.



TODOS LOS RANGOS JEDI LLEVAN UN ATUENDO ESPECIAL QUE LOS MARCA COMO MIEMBROS DE LA ORDEN.



EL CUARTO DEL CRIO DEBE ESTAR ORGANIZADO Y ORDENADO.

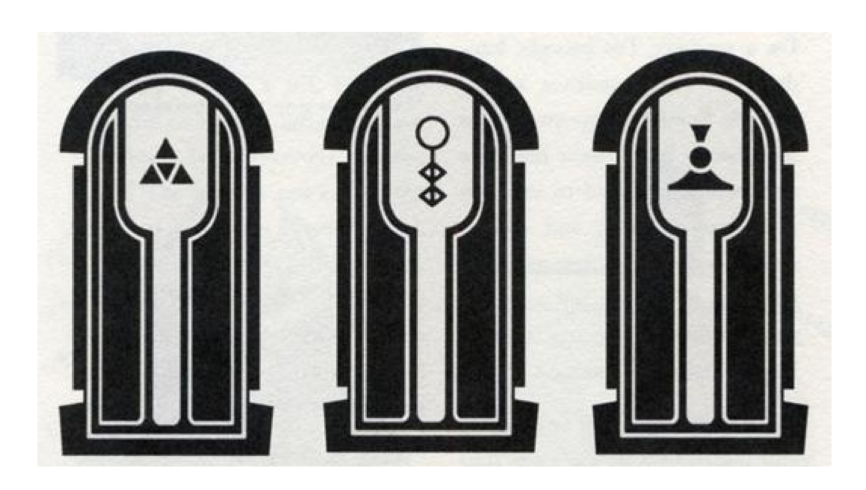


PARA ESOS JEDI QUE NO REQUIEREN ATUENDO TIPICO, UNA FAJA PUEDE SER LLEVADA.

Recordad que ser un Jedi también implica representar una imagen. Vuestra indumentaria es el símbolo exterior de vuestro compromiso y un recordatorio constante de la vocación que regirá vuestras vidas.

LOS TRES PILARES DE LOS JEDI

Fuerza, Conocimiento y Autodisciplina, engloban todo cuanto hacemos como Jedi y refuerzan los preceptos del Código. Puesto que la Fuerza está presente en todas las cosas, es justo que se le asigne el primer Pilar.



LAS ESTATUAS DE LOS UMBRALES DEL TEMPLO JEDI SON UN ILUSTRATIVO DE LOS PILARES,UN HECHO NO CONOCIDO POR LOS INTRUSOS.

EL PRIMER PILAR: LA FUERZA

POR SABLA-MANDIBU, VIDENTE JEDI

Por poco que sepáis los estudiantes, esto si lo sabéis: La fuerza es un campo de energía creado por todas las cosas vivientes. Hasta el vendedor de Palias de la esquina del mega bloque podría recitarlo ¡Es una definición de Droide!



LA FUERZA VIVIENTE PERMITE AL JEDI COMUNICARSE CON LAS PLANTAS Y LOS ANIMALES QUE HABIAN EL MUNDO ALREDEDOR DE ELLOS.

Los Jedi gozamos del don de nadar en la Fuerza en todo momento. La respiramos, la saboreamos y surcamos su corriente hacia nuestro destino individual. Para los Jedi, el universo nunca será algo frio y carente de dirección. La Fuerza nos dan un propósito y nos empuja a compartir ese don con otros.

Los midiclorianos presentes en nuestras células, son los que canalizan la energía de la fuerza través de nosotros. Os animo a no pensar demasiado en esta simbiosis biológica tan necesaria y adoptar, en su lugar una visión más amplia. Al fin y al cabo, no bebemos el cuenco, sino la sopa que contiene.

La fuerza es más grande que todos nosotros, pero se manifiesta en dos aspectos. La Fuerza viva es pura y esta a nuestro alcance. Es la energía vital que titila a tu alrededor cuando pasa junto a plantas y animales al atravesar un bosque. Cuando un ser muere, lo percibes a través de la Fuerza viva. Cuando son varios los que mueren a la vez, la pérdida de su energía puede conmocionarte e incluso dejarte inconsciente. Todas tus habilidades tangibles de la Fuerza como correr, saltar, aumentar los sentidos, mover objetos o calmar las emociones ajenas son técnicas que nos convierten en agentes de la Fuerza Viva.

La Fuerza Unificadora es un inmenso poder cósmico. Puede que aún no lo percibáis, pero lo harás mediante la paciencia y la introspección. La Fuerza unificadora es el conjunto de estrellas y galaxias, la superficie ondulante del espacio y el tiempo.

Es la voz que susurra acerca de destino, y no te equivoques: la Fuerza si tiene voluntad. Estar en comunión con la Fuerza unificadora supone dejar atrás el cuerpo durante cierto tiempo, lo cual permite caminar al pasado o ver el futuro. Entre los ancianos hay quien cree que se podría incluso trascender a la muerte.



LA FUERZA UNIFICADORA UNE LAS ESTRELLAS Y LOS PLANETAS EN EL ESPACIO Y TIEMPO. A TRAVEZ DE LA FUERZA UN JEDI PUEDE INTUIR EL PASADO Y EL FUTURO.

QUE ES EL LADO OSCURO?

Como Iniciados Jedi, aun sois jóvenes y no habéis podido experimentar las tentaciones del lado oscuro. Pero estad atentos, pues no hay nada con tanto potencial para destruir vuestra buena obra y vuestro buen nombre.



EL JEDI DEBE RENUNCIAR A LAS PASIONES OSCURAS DENTRO DE SI.

Ya conocéis la naturaleza omnipresente de la Fuerza, y que existe a la vez como energía personal y como un imponente poder que actúa a través de sus aspectos, el vivo y el unificador. El lado oscuro no es un " eslabón perdido ". No caigan en la tentación de buscarlo. La Fuerza es una montaña que se alza sobre las aguas, y el lado oscuro no es más que el abismo subyacente, sumergido y enlodado. Si elegís sumergiros en él, la inmundicia os atrapará y os ahogará.

La pasión marca el camino al lado oscuro y debe evitarse. El miedo, la ira y el odio son fuertes pasiones que pueden eliminar la concentración y otorgar atractivo a los accesibles placeres del lado oscuro. El amor es también una pasión tan fuerte como peligrosa. Quienes se obsesionan con un padre, un hijo o un amante dedican toda su energía al objeto de la pasión.

Los Jedi deben servir a todos, no solo a unos pocos elegidos. Si sentís el impulso de contactar con vuestra familia biológica o de formar un vínculo romántico, consultad a vuestro maestro. Habitar en la oscuridad os llevara al Sufrimiento. El apego hace perder la vista del propio camino y son motivo de expulsión de la Orden.

Si frecuentáis los Archivos Jedi es probable que conozcáis la historia antigua de la Orden. Antes de su formación hace ya más de 24.000 años, el pueblo de Tython descubrió la existencia de un campo de fuerza anómalo aunque benigno. Lo llamaron " el Ashla", y aprendieron a utilizarlo mediante los mismos métodos que vuestros instructores os están transmitiendo.

Sin embargo, algunos parecían decididos a desoír la voluntad del Ashla. Permitieron que las emociones interfirieran en sus actos y escucharon los sutiles susurros de la parte oscura y sumergida de la Fuerza, a la que llamaron " el Bogan ". Se hundieron en sus tinieblas y ya nunca volverán a emerger.

UTILIZAR HABILIDADES DE CONTROL

Como Iniciados Jedi, aprenderéis y dominareis muchas habilidades que se nutren de la Fuerza. Estas habilidades se dividen en tres ramas; control, percepción y alteración. Las de control se centran en el propio cuerpo y son el centro en el propio cuerpo y son el centro del entrenamiento de los Iniciados.

Si no sois capaces de controlaros a vosotros mismos, nunca podréis propagar la Fuerza y controlar el entorno que os rodea. Las habilidades de percepción y de alteración serán el centro de vuestro entrenamiento más adelante, cuando vuestras aptitudes estén más desarrolladas.

Las habilidades que abarca la disciplina del control son simples, pero su buen desarrollo es necesario para el resto de vuestra vida. Si la usáis de forma adecuada, vuestras habilidades de control os permitirán sobrevivir a las heridas y al deterioro, lo cual prolongara varias décadas al servicio que prestas a la Orden.



TUTAMINIS, CURATO SALVA Y ALTUS SOPOR SON TODOS PROPIOS Y DIRIGIDOS A LOS PODERES.

"Tutaminis", o la absorción de energía es la habilidad de canalizar o tamizar radiaciones con potencial dañino mediante la energía benévola de la Fuerza. Puede tratarse de algo tan sencillo como protegerse la piel de un exceso de luz solar o tan difícil como repeler un disparo de bláster con la palma de la mano; Algo muy complicado de Dominar.

"Curato Salva" es una familia de habilidades centradas en la curación de uno mismo. Cuando extraéis energías de la Fuerza para recuperaros tras las lesiones de entrenamiento de combate, estas son las más básicas. Como Caballeros Jedi, se espera que dominéis esta faceta del control para curar vuestras propias heridas, eliminar drogas que alteren la mente de vuestro torrente sanguíneo, localizar y eliminar focos de enfermedad, anular efectos de un veneno, y reducir la percepción del dolor en los momentos en que no sea posible una curación adecuada.

El trance de la hibernación Jedi, es la técnica de curato más extrema y puede utilizarse como recurso para mantener las propias constancias vitales hasta que puedan intervenir sanadores.

"Altus sopor" es la denominación tradicional de la habilidad para aumentar la propia concentración en la Fuerza. Podéis practicar esta técnica auto dirigida en cada una de las cinco meditaciones diarias. Con el tiempo aprenderéis a fusionaros con la fuerza hasta el punto en que seáis casi Invisibles para los Demás.

"Turbia puede ser la Fuerza Unificadora y muchos son sus secretos"

EL SEGUNDO PILAR: EL CONOCIMIENTO



PRIMER SALON DE ARCHIVOS JEDI.

RECURSOS DEL TEMPLO JEDI

POR RESTELLY QUIST, BIBLIOTECARIO PRINCIPAL

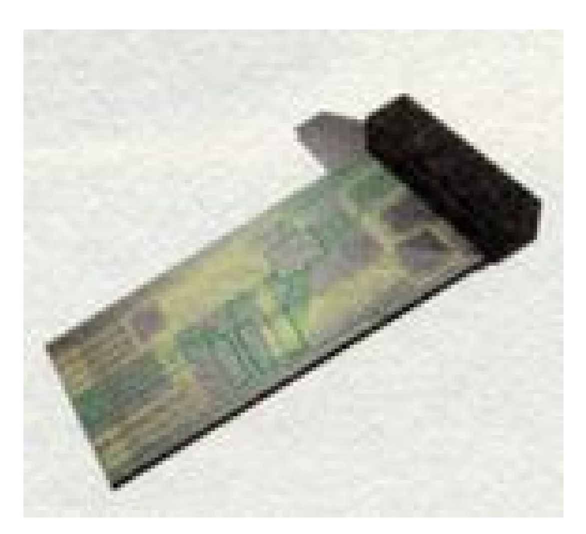
El pilar del conocimiento es el más importante de los tres que vais a estudiar en vuestro periodo de Iniciados. Como bibliotecario Jede y guardián del primer conocimiento, lo sé mejor que mis compañeros. Si no fuese por las historias de la Orden que albergan los Holocrones, ¿que sabría de la Fuerza, Cómo podría saber la manera adecuada de instruiros?

Como jóvenes que sois, deberíais conocer bien las herramientas académicas de que disponemos en el templo, en especial las que se encuentran en el sector del Primer Conocimiento, que es donde soléis estar. Sin embargo, no ignoro la falta de atención y la pereza que aqueja a algunos estudiantes. Si no habéis prestado atención hasta la fecha, espero que lo hagáis ahora. La ignorancia solo es motivo de vergüenza si se decide no corregirla, y los archivos o las bóvedas de los Holo crones pueden responder a cualquier pregunta.

Los Archivos son la principal base de información de la Orden y contienen más datos que los que podríais asimilar en un millar de vidas. Sus cuatro alas se organizan de esta forma: La Historia y la Filosofía de la Orden Jedi, la estructura geográfica y política de la Galaxia, y la naturaleza y la diversidad de cosas vivientes. Para localizar una tarjeta de datos concreta, preguntad a uno de los maestros, a mi o a cualquier miembro del equipo del primer conocimiento.

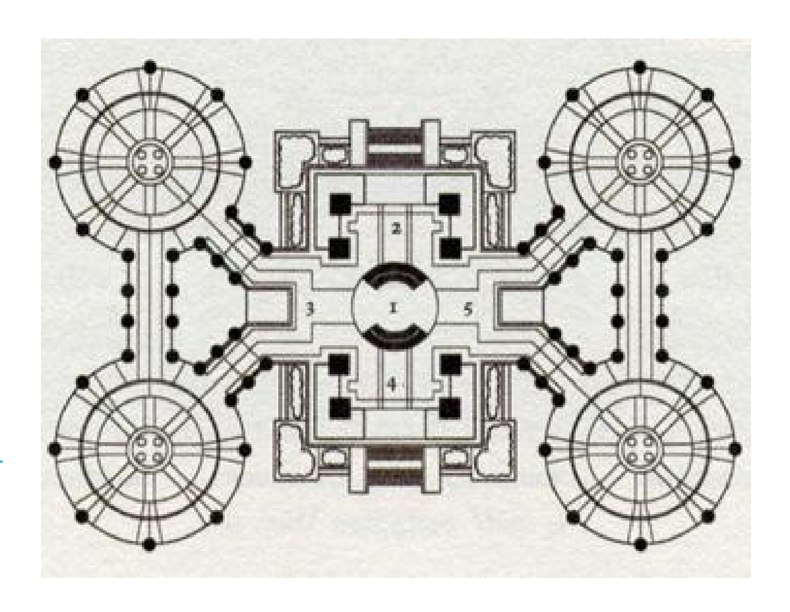
Al lado de los Archivos , en el interior de la torre que se alza sobre el sector del primer conocimiento, se encuentran las bóvedas a los Holocrones, que contiene enseñanzas que registraron en primera persona algunos de los pensadores Jedi mas grandes de los últimos veinticuatro milenios.

No paséis por alto otras fuentes que os rodean. Deberéis conocer las estatuas de los pensadores Jedi que flanquean los pasillos de memoria, y los tapices con los que os cruzáis de camino al refectorio representan batallas y revoluciones de las que podéis documentaros en los Archivos. Incluso un lugar la Sala de las Mil Fuentes puede transmitir conocimientos de Botánica. No desatendáis nunca la mente a favor del cuerpo o el espíritu.



LOS DATACARDS PUEDEN SER USADO EN CUALQUIER UNIDAD TERMINAL EN LOS CHIVOS.

LOS ARCHIVOS JEDI:
1. LA ROTONDA.
2. EL PRIMER SALON ALBERGA LA HISTORIA Y LOS REGISTROS DE FILOSOFIA.
3. EL SEGUNDO SALON SUJETA LA MATEMATICA Y LOS DATOS DE CIENCIA.
4. EL TERCER SALON CONTIENE LA INFORMACION SOBRE GEOGRAFIA Y POLITICA.
5. EL CUARTO SALON ALOJA LOS DATOS SOBRE LA NATURALEZA Y LA DIVERSIDAD.



LA GALAXIA, LAS ESTRELLAS Y LOS PALNETAS

POR CRIX SUNBURRIS, JEDI DESTACADO

Como jóvenes estudiantes, vuestra vida está circunscrita al templo; hasta que se os escoja como Padawan, vuestros viajes al exterior serán cortos y poco frecuentes. Para estar preparados cuando llegue ese día, tendréis que estudiar mucho. Os advierto que los Archivos Jedi no nos cuentan la historia por completo.

Nosotros estamos situados en el Núcleo Profundo cerca de la Ruta de comercio Parmeliana y nos sitúa en una posición muy buena, ya que estamos prácticamente en el centro de todo. Uno de los planetas del sistema Carida, es un mundo de gran tamaño y alta gravedad con una gran variedad de terrenos. Lo que nos hace tener grandes recursos y un terreno muy difícil de acceder. Hay mucho más por ver en la galaxia, pero explorarlo puede implicar salir del área que se considera segura.

Más allá del Borde Interior está la Región de Expansión, zona de mundos industriales que en su mayoría están vacíos y en ruinas. Y más allá se sitúan los mundos agrícolas del Borde Medio, pasados los cuales estaríamos en los territorios sin ley que forman el Borde Exterior. Aquí es donde se encuentran algunos de los peores criminales, y aquí es donde un Jedi hábil puede marcar la diferencia.



LAS COORDENADAS ASTRONOMICAS DE CORUSCANT SON EL CERO-CERO-CERO.

Se puede cubrir toda esa distancia con rapidez por la vía Hydiana, el corredor Corelliano o la ruta comercial Perderían. La mayoría de vosotros no tendrá un caza estelar propio, pero comprar un pasaje en una nave de línea no ha de ser motivo de vergüenza. A fin de cuentas, los Jedi somos empleados públicos.

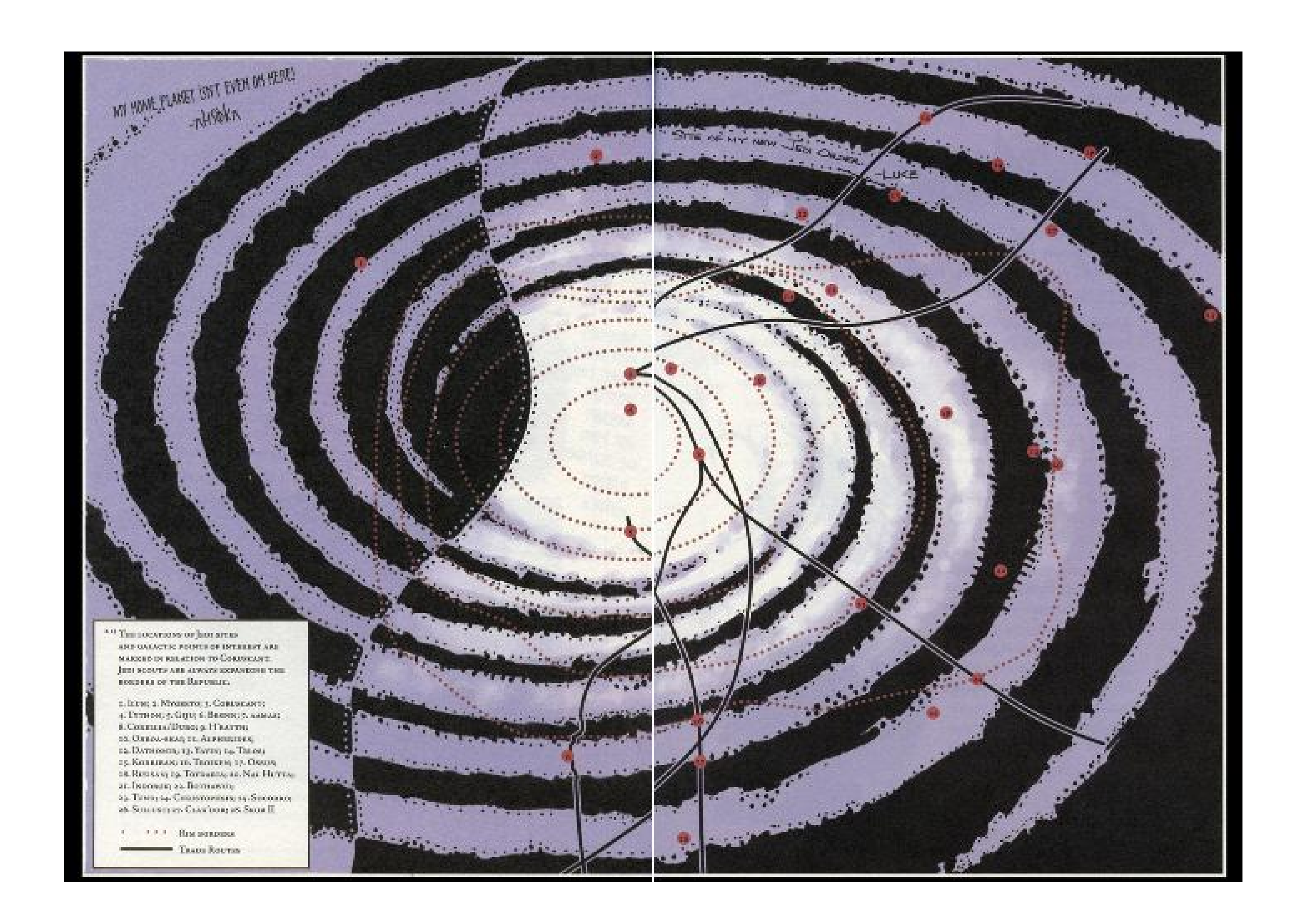
En los confines más alejados de la galaxia esta la indomable frontera del Espacio Salvaje, así como las Regiones Desconocidas, que los motores hiperespaciales no pueden penetrar. Hay muchos peligros en estos sectores, pero no debéis temerlos.

Conforme crezcáis, puede que a algunos os asignen a una academia satélite de entrenamiento. El templo de Carida no es la única instalación para estudiantes Jedi, y algunos iniciados y Padawan pueden avanzar más en sus estudios mediante un curriculum personalizado. Incluso hay maestros, yo entre ellos, que los visitan de vez en cuando. Es agradable contar con un puerto amistoso en el que refugiarse cuando uno está huyendo de los piratas zygerrianos.

Las academias de entrenamiento de Kamparas, Telos y Obroa-Skai se especializan en la recopilación y el análisis de datos para todos vosotros, geniecillos en ciernes. Las academias y Alpherides prometen estudios más profundos de la Fuerza para los místicos esperanzados. Las academias de Rhinnal y H'ratth podrían ser el futuro hogar de los sanadores que haya entre vosotros. Y no olvidéis la academia de Socoro par a Guardianes Jedi, un puesto fronterizo del orden en un mundo decadente y sin ley. Esa es mi favorita.



LAS CERRADURAS DE CONTRIBUCION DE TELOS SON LA ENVIDIA DE ERUDITOS, PERO SON ASEQUIBLE SOLAMENTE A JEDI.

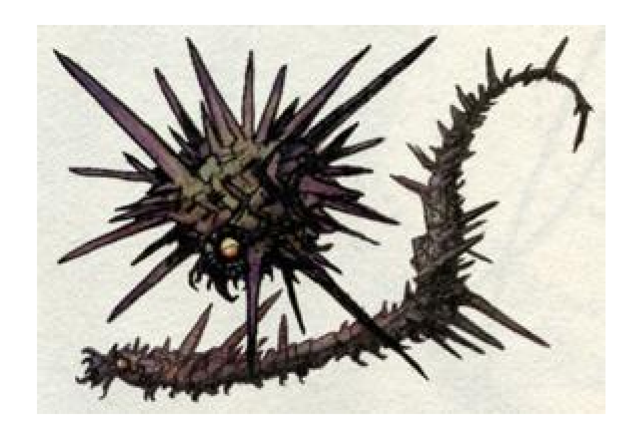


BESTIARIO GALACTICO

Dad gracias por poder percibir la Fuerza viva, jóvenes iniciados. Fuera del templo Jedi descubriréis una variedad infinita de formas de vida que contribuyen al campo de energía universal. Todas ellas son dignas de la protección de un Jedi. ¡La xenobiologia es una especialización fascinante!

Animales es como se suele designar a las criaturas que son incapaces, en apariencia, de hablar o de utilizar las matemáticas. Como Jedi que sois, ya habréis percibido que esa distinción no es tan sencilla. La mayoría de bestias habla, aunque solo sea entre los de su especie, y la comunicación en su idioma puede llegar a conocerse. A continuación sigue una muestra de las clases de criaturas con las que podéis encontraros. Hay más información disponible en todo momento en los Archivos.

Pueden existir criaturas en casi cualquier entorno. Si de algo estoy seguro, es que la Fuerza siempre se abre camino. Entre los colosales cristales de hielo de Mygeeto puede encontrarse a los pertorqus candusm, también llamados gusanos blancos de Mygeeto, enroscados en sus cuevas en las que su piel absorbe el calor geotérmico del núcleo planetario convertido en energía alimenticia.



TROIKEN INDICTIDILE.



MIGEETAN WHITEWORM.



JODAKAN NEEDLER CRAB.

El mundo selvático de Troken alberga al indictidíleo, un insecto con espinas que se convierte en una bola y rueda velozmente a través de la maleza para empalar a sus enemigos. Cuando era un Padawan, lleve a cabo durante un mes u estudio del cangrejo aguijoneador jodakano; hice mediciones de su precisión al lanzar dardos y mejore los datos que desde hacía siglos no hacían más que acumular polvo en los Archivos Jedi.

La luna de Alchenaut muestra un ejemplo revelador de la cooperación entre especies. Allí habitan unas bolsa de pelo del tamaño de una mano a las que puse el nombre de o'cerrys y que actúan como sistema de alarma contra depredadores para miles de herbívoros.

Incluso el espacio profundo alberga vida; jamás olvidareis la primera vez que veáis a u exogorth o una manta neebray gigante.



O'CERRY.

A todas estas criaturas las une una misma cosa: La Fuerza (si ese no ha sido tu primer pensamiento, puede que te hayas equivocado de templo). Incluso las criaturas carentes de midiclorianos y de estructura celular, tales como el erizo fractal Protogeyser, pueden tocar su energía. Otras criaturas pueden hacer cosas un más notables como por ejemplo, proyectar burbujas que repelen la Fuerza, pero el Consejo ha puesto en cuarentena los mundos donde viven, y las instrucciones acerca de estos seres seos darán cuando seáis más mayores.

EL TERCER PILAR: LA AUTODISCIPLINA

POR SKARCH VAUNK, MAESTRO EN LA LUCHA

Muchos iniciados estáis ansioso por poner un pie en esta rama de conocimiento ya que es mediante ella que llegáis a blandir una espada laser. Pero se llama tercer pilar por un motivo: hasta que no hayáis demostrado vuestra conexión con la fuerza y la voluntad de estudiar y aprender, no seréis admitidos en mi clase. (Maestro de Armas)

Para aquellos que hayáis pasado prueba: haréis bien en recordar que este es el pilar de la autodisciplina, y no el del comba: haréis bien en recordar que este es el pilar de la autodisciplina, y no el del combate. Es imposible blandir una espada laser sin haber dominado antes las acciones del propio cuerpo. Es por ello que a los iniciados solo se les dan espadas de entrenamiento. Cuando llegue el momento de que fabriquéis una autentica espada como Padawan ya tendréis la habilidad necesaria para no seccionaros el brazo.

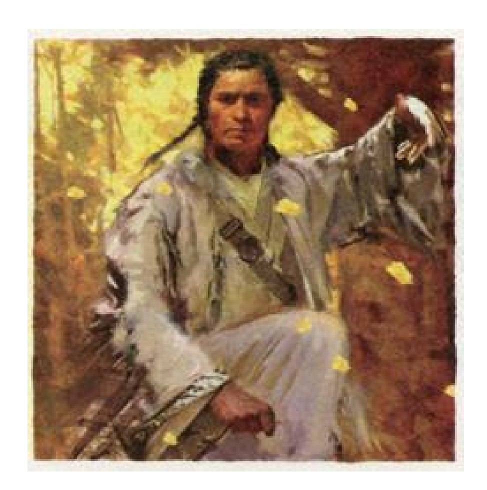
La meditación es la clave para sincronizar la mente y el cuerpo con el espíritu y la voluntad de la fuerza. Como iniciados, se os obliga a meditar cinco veces al día. No es suficiente. Cada momento que tengáis libre, incluso aguardando de pie ante las puertas de una sala de entrenamiento, a la espera de que empiece una sesión, concentraros como se os ha enseñado. La fuerza os rejuvenecerá el cuerpo y os afilara la mente incluso en momentos muy breves.



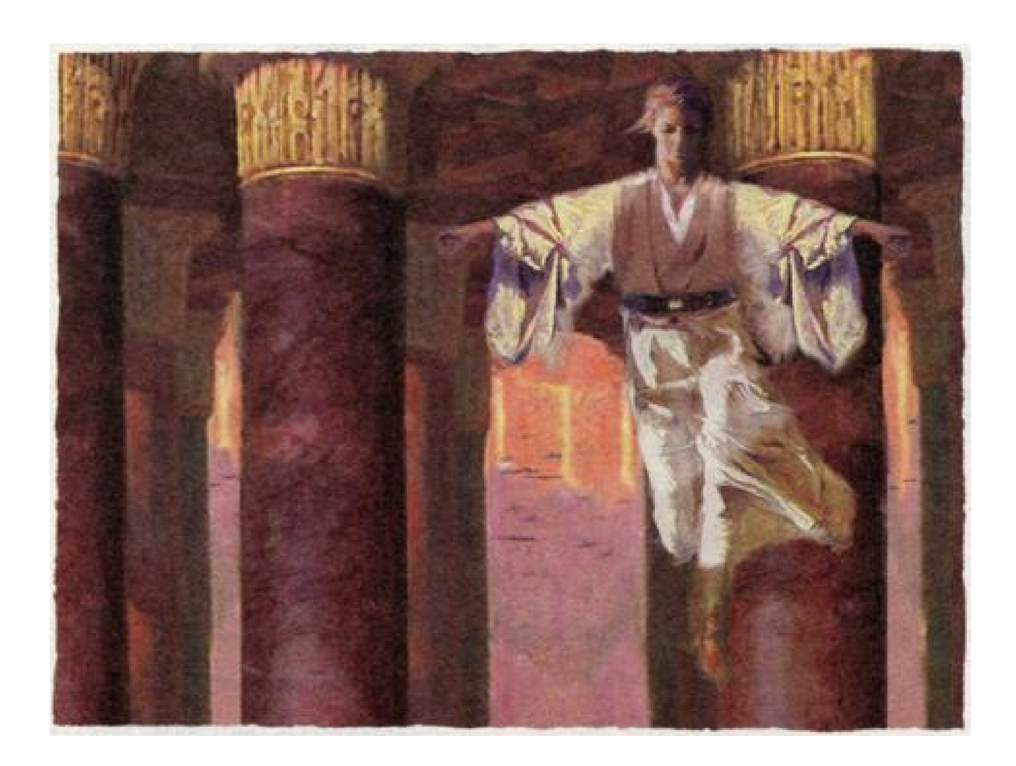
EL SILENCIO Y EL VACIO EN LA MEDITACION PERMITE QUE EL JEDI SE CENTRE Y CONSIGA UNA PAZ INTERIOR HONDA.

Podéis practicar estados de concentración más profundos durante sesiones diarias. Tratad de alcanzar la meditación vacía, que purga las emociones negativas y os permite alejaros de aquello a lo que tenéis apego. La meditación en movimiento es un estado consciente que reduce la distracción y aumenta la concentración en una tarea concreta. Notaras que potencia tiene tu habilidad al reparar un aparato, al buscar información en los Archivos o al llevar a cabo ejercicios de combate. La meditación flotante amplia la conexión con la fuerza hasta el punto en que notaras que estas levitando. En ese estado es posible escuchar las profecías y las visiones de la fuerza unificadora.

EL JEDI QUE ENTRA EN CONTACTO CON LA MEDITACION PUEDE ENFRENTAR CUALQUIER TAREA



La meditación es una expresión de la autodisciplina. Si te resulta difícil aislar la mente, existen varias salas de meditación en el templo que impiden el paso a todo estimulo del exterior. O tal vez prefieras la Sala de las Fuentes, donde el sonido del fluir del agua ayuda a relajarse y concentrarse.

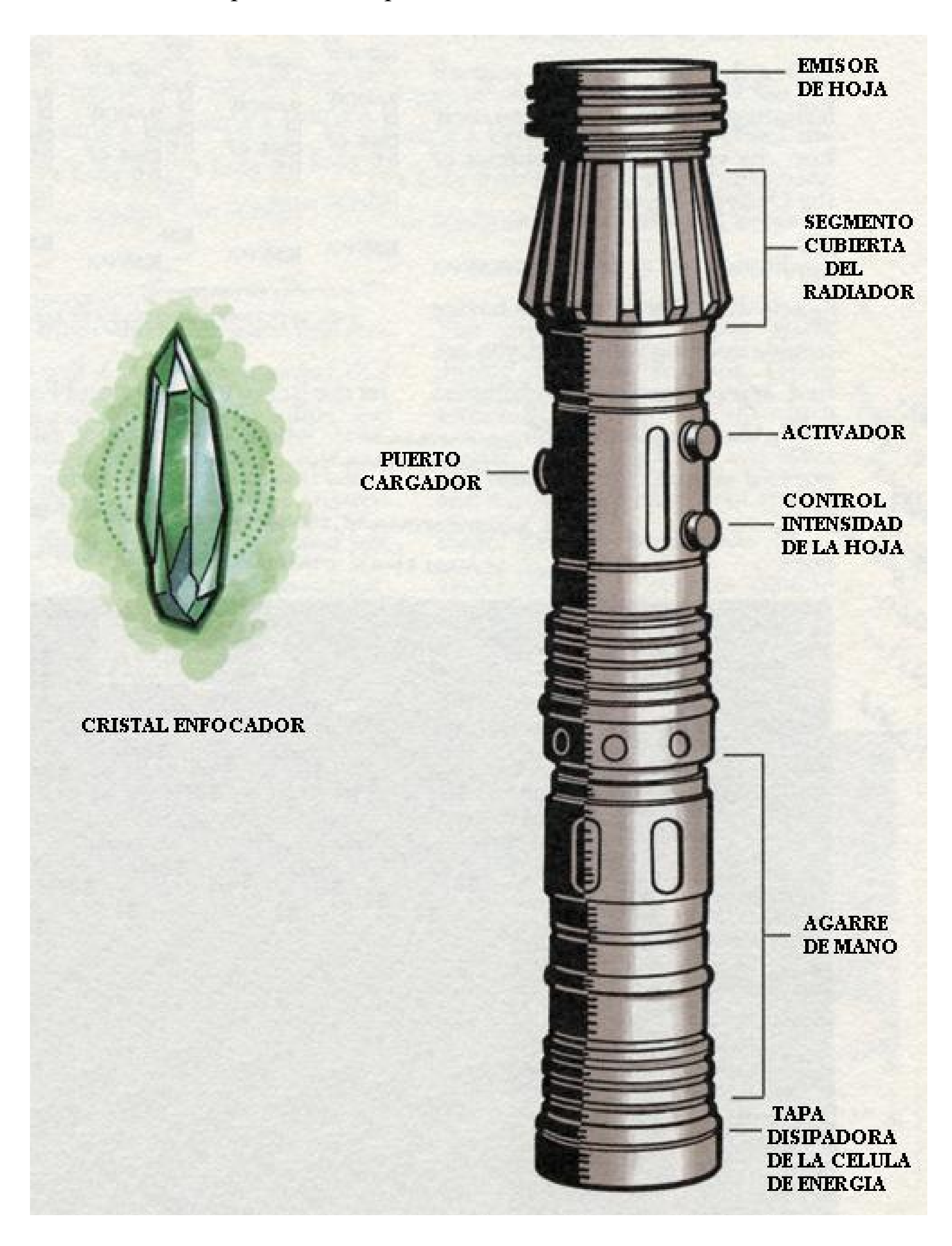


EN EL ESTADO PROFUNDO DE LA MEDITACION CRECIENTE, EL JEDI PUEDE DESCUBRIR QUE SU SENTIDO DE LA FUERZA AUMENTA Y QUE SU CUERPO Y PIES SE SEPARAN DEL SUELO.

INTRODUCION AL SABLE DE LUZ

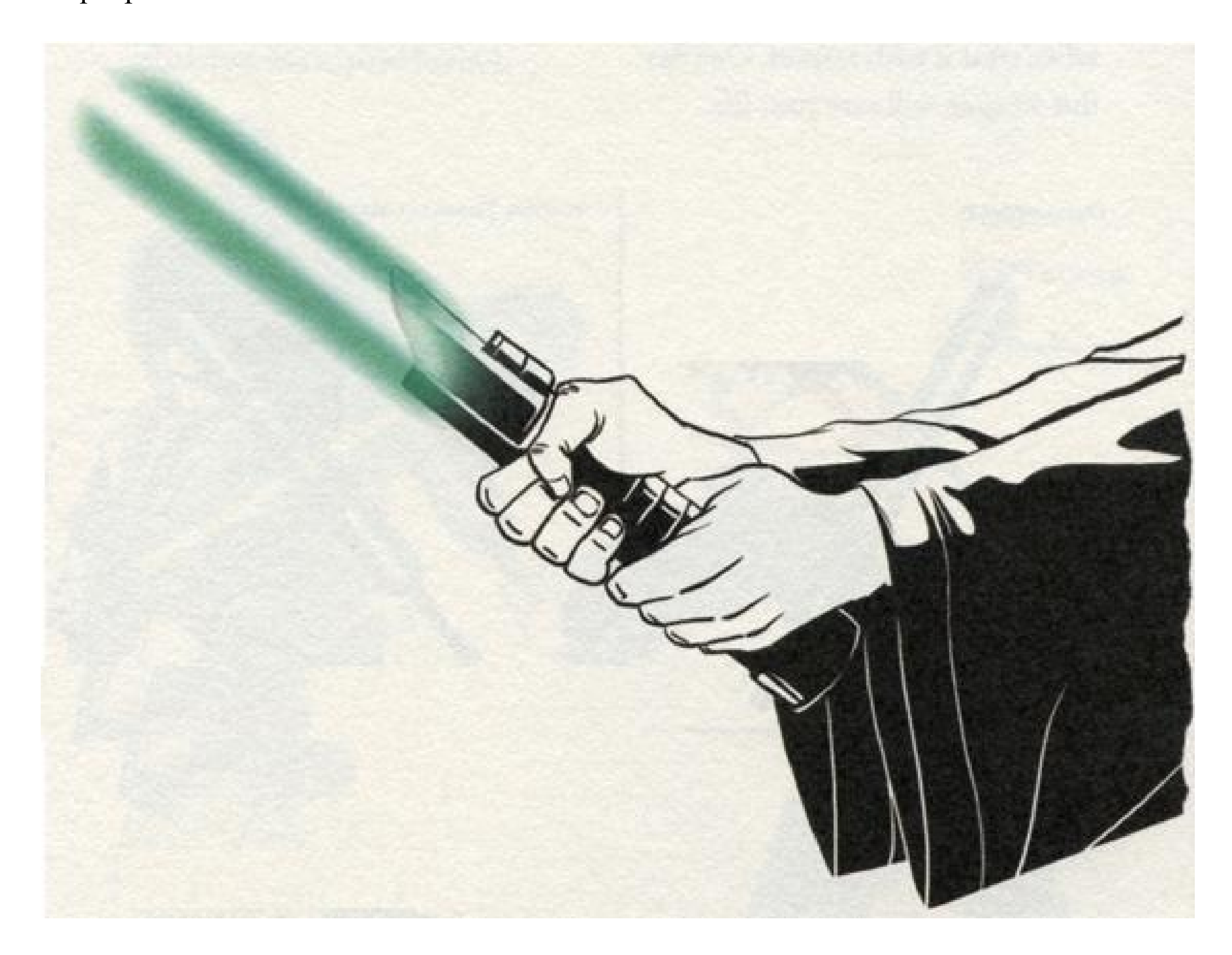
El sable de luz es el arma de un caballero Jedi. Ninguno de vosotros ha alcanzado ese rango, así que, por vuestra seguridad y la de los que os rodean, a los Iniciados Jedi se os proporcionan sables de luz de entrenamiento. Los sables de luz de entrenamiento están estandarizados. No fabricareis un sable de luz exclusivo hasta que seáis Padawan, de modo que debéis familiarizaros con los componentes y funciones de este sencillo modelo.

Un sable de luz de entrenamiento consiste en una empuñadura y un botón de activación que extiende la hoja al presionarlo. El tamaño de la empuñadura y la longitud de la hoja son variables y dependen de la edad y de altura del combatiente. En el interior de la empuñadura se encuentran un cristal, una lente y una matriz emisora que focalizan la hoja, así como una célula de energía que la alimenta, En otra clase se os enseñara a desmontar y montar de nuevo este sable de luz, pero en esta aprenderéis sencillamente a utilizarla.



AL HACER UN SABLE DE LUZ VARIA EN EL DISEÑO, PERO TODOS INCLUYEN ESTOS COMPONENETES. MEMORICE SU FUNCION Y COLOCACION SOBRE SU SABLE DE ADIESTRAMIENTO.

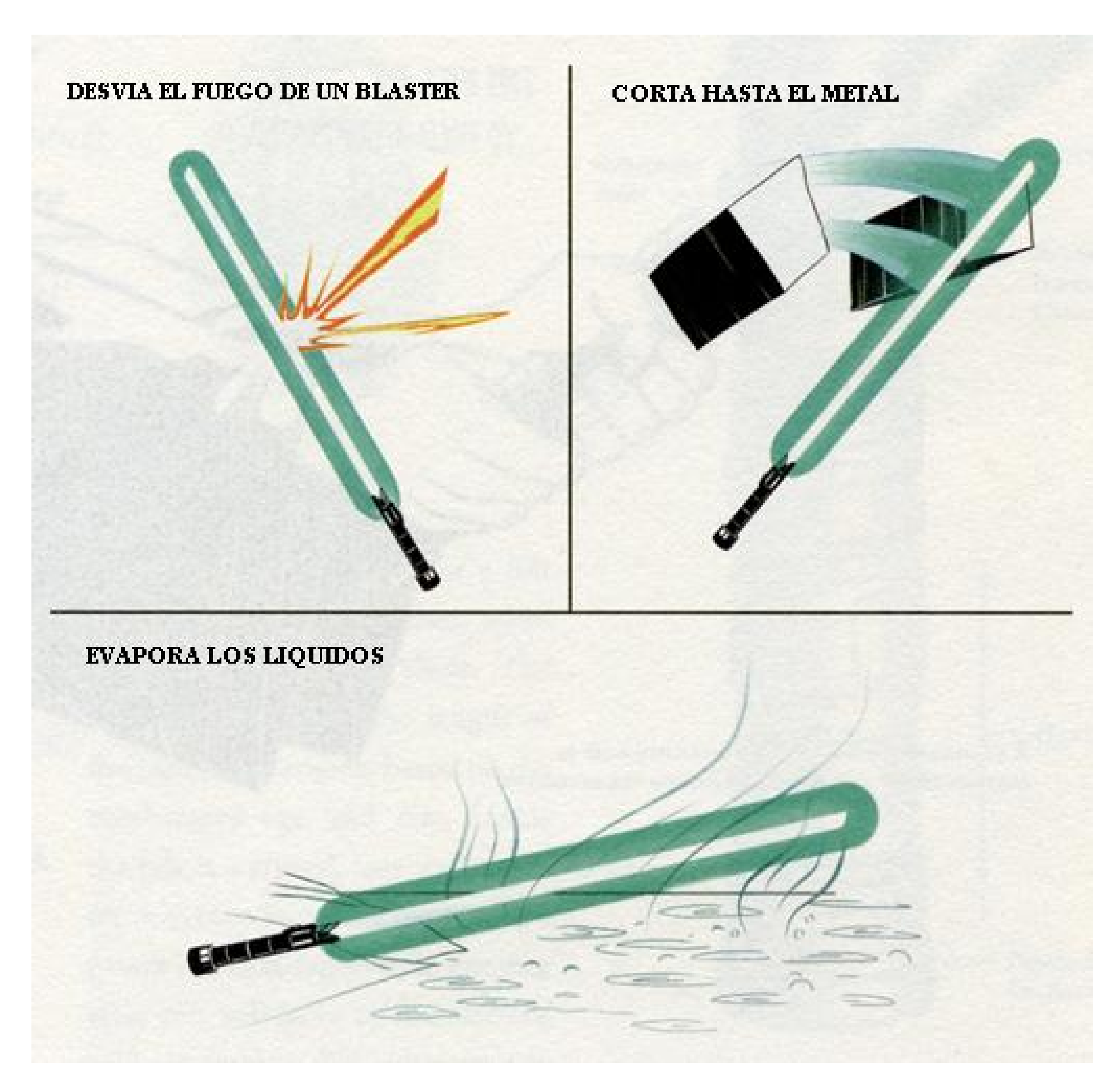
La hoja de energía de un sable de luz de entrenamiento no corta. Sin embargo, no deja de ser un arma y debe manejarse igual que si fuera una autentica. El impacto de un sable de luz de entrenamiento entumece las terminaciones nerviosas, quema la piel y chamusca el pelaje. Sin duda sufriréis heridas en las sesiones de práctica, pero es mejor un brazo dolorido que perdido.



UN MANGO HUMANOIDE ES USUAL Y RECOMENDADO PARA LOS CRIOS, PARA SU ESTABILIDAD.

Son muchos los usos de un sable de luz, ya que no es una herramienta que se limite al combate, Puede formar un escudo para interceptar y repeler disparos de bláster. Puede atravesar secciones de una pared o de una compuerta. Puede evaporar líquidos e iluminar pasadizos oscuros.

Durante las horas que se os permita manejar un sable de luz de entrenamiento, tratadla con respeto. Algún día esta arma os salvara la vida. Sin embargo, hasta que seáis capaces de completar ataques desde una distancia de solo un palmo hasta vuestro oponente, no estaréis listos para un sable de luz autentico. Para llegar a ese punto deberéis sumergiros en la Fuera y practicar, practicar y practicar.



USOS ADICIONALES DEL SABLE DE LUZ: LA HOJA DEL SABLE DE LUZ PUEDE CORTAR CASI TODO, PERO LE TOMA TIEMPO CONTRA DENSOS MATERIALES. AUNQUE UN SABLE DE LUZ NO EMITE CALOR APREACIABLE PUEDE QUEMAR.

LA FORMA I DE COMBATE

Hay siete formas de combate con el sable de luz, Como iniciados Jedi, os centrareis en una sola. La forma I, o shii.cho, es la más antigua de ellas y la primera que evoluciono a partir de la antigua disciplina de la esgrima.

Se la denomina también como <<la forma de la determinación>> o <<el camino del Sar-lacc>> La forma I enseña los movimientos básicos de ataque y de parada, y se centra en los objetivos del cuerpo humanoide: flanco izquierdo, flanco derecho, cabeza y piernas.

No importa vuestro cuerpo es esférico, segmentado o serpentino; si podéis manejar un sable de luz, podéis dominar la forma I.



SOBRE UN HUMANOIDE EN FORMACION LAS ZONAS DE META INCLUYEN LA CABEZA LOS LADOS IZQUIERDO Y DERECHO Y LAS PIERNAS.

La forma I es la base en la que se cimientan las demás formas, No es la más adecuada para rechazar disparos de bláster ni para el duelo de sables de luz, pero es un excelente forma multiusos con la que podéis contar en el fragor del combate. Por ello, tendréis que demostrar el domino de esta forma antes de proseguir.

Durante las clases llevareis a cabo secuencias, que son rápidas series de movimientos que efectuareis contra un oponente hasta que uno de los dos se dé por vencido diciendo <<!So-lah!>>. Durante estas competiciones, también puede obtenerse la victoria mediante un gol-

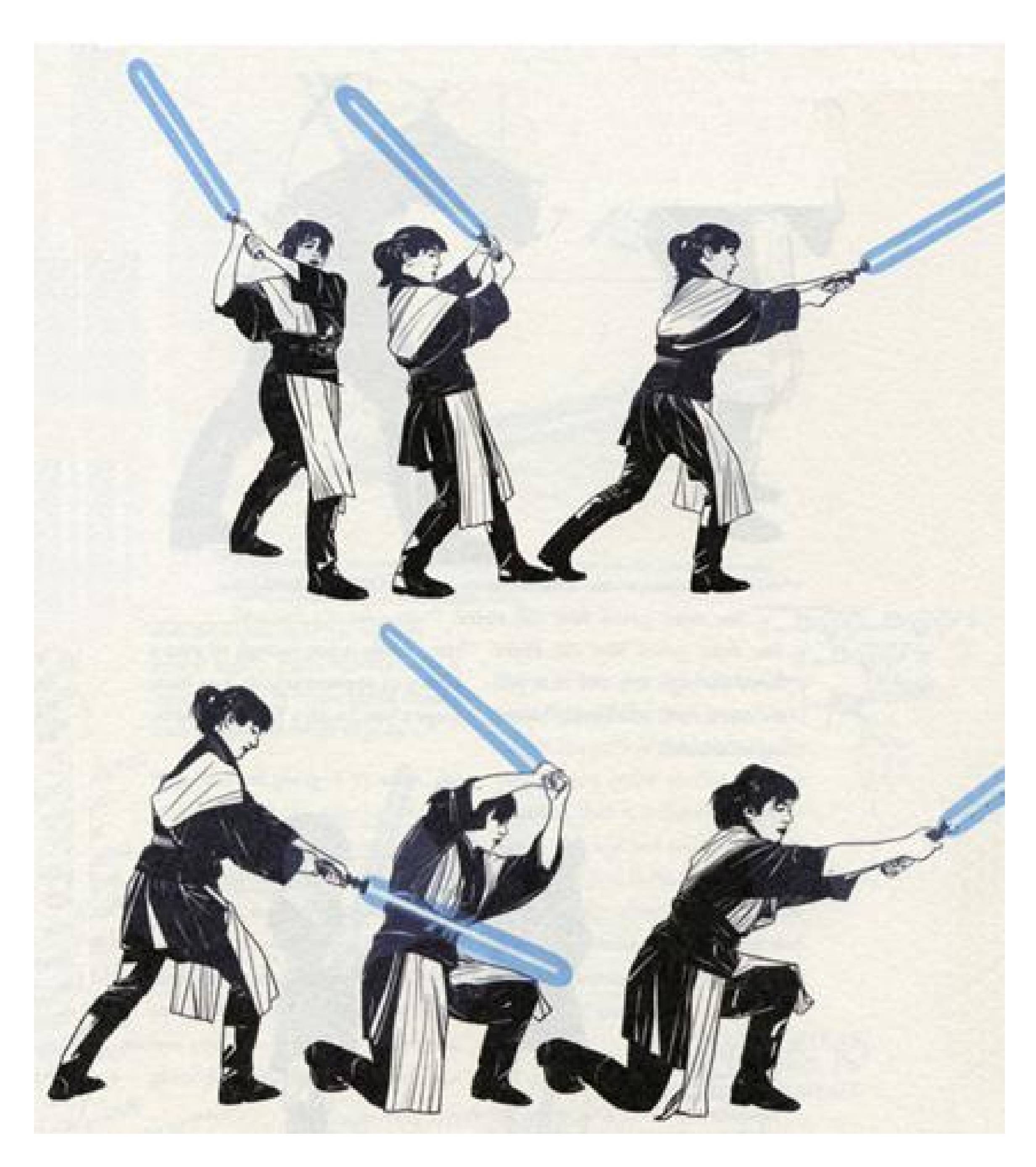
pe que desarme o shiim. Este infringe una herida superficial al contrincante y puede obligarlo a soltar el arma o provocarle un entumecimiento pasajero en uno de sus miembros.

Debido a que el sable de luz de entrenamiento es incapaz de atravesar los cuerpos, esta es la única marca de contacto que aprenderéis por ahora. El ejercicio diario se centra también en repeler los disparos de un dispositivo remoto de entrenamiento, lo que os prepara para la forma v, en caso de que elijáis especializaros en ese estilo.



PRACTICANDO Y ENTRENANDO CON UN REMOTO ES EL PRIMER PASO DE APRENDIZAJE DE LA FORMA I.

Pese a ser maestro de armas Jedi, he de subrayar que la agresión nunca será parte del camino Jedi. Aun más fundamental que la forma I es la forma cero: encontrar una solución pacífica a todo problema al que os enfrentéis. Tal y como dijo el juez celestial de Culoph de Tython, <<Las mejores hojas no salen de sus vainas>>



LA FORMA I CONSISTE EN LOS SEIS MOVIMIENTOS DE VELOCIDAD.

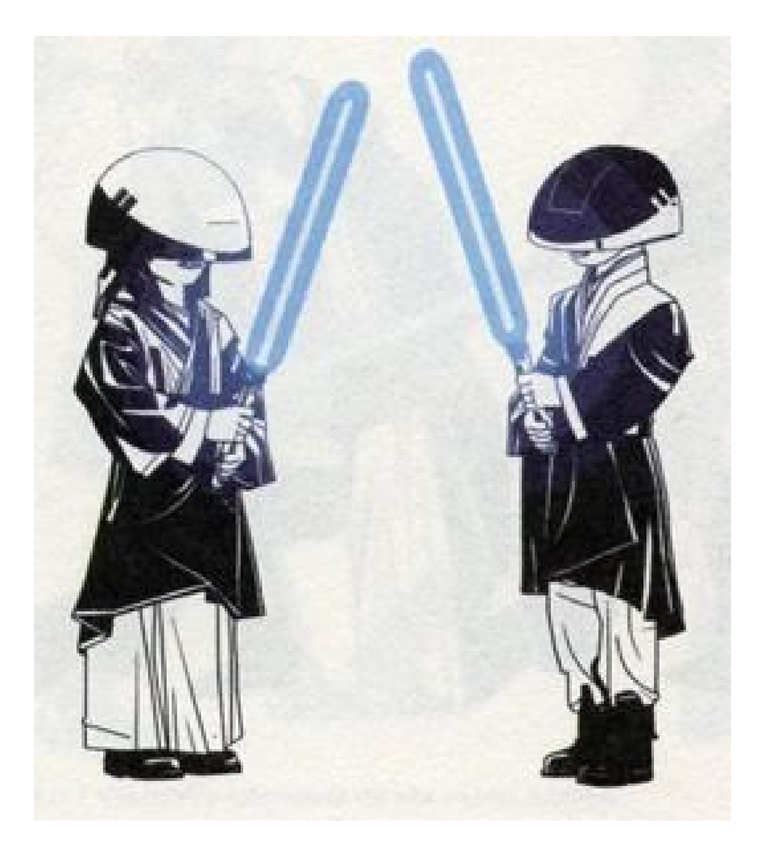
LAS PRUEBAS DE INICIADO

POR LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

Cuando alcancéis el final de vuestro periodo de iniciados Jedi ya no seréis jóvenes estudiantes y, por tanto, no podréis permanecer en el templo. Sin crecimiento solo hay muerte. Todos deberéis pasar de iniciados a un nivel superior al servicio. Para llegar a ese nivel

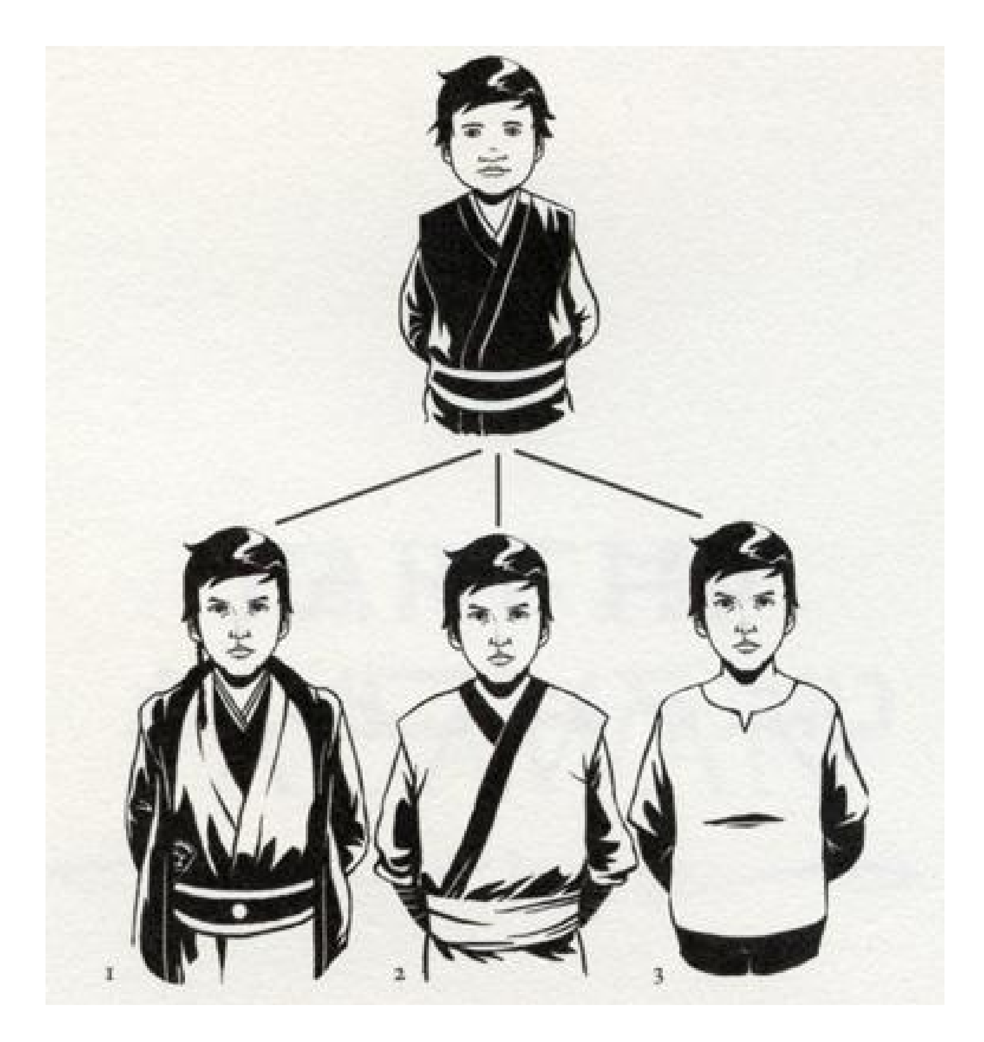
tendréis que completar las Pruebas del Iniciado. Llegado este punto, ya deberíais estar bien preparados para afrontarlas.
- Tendréis que demostrar vuestro conocimiento y comprensión del Código Jedi.
- También tendréis que demostrar autodisciplina mediante la meditación y el combate con la espada laser.
- Tendréis que demostrar que la Fuerza fluye a través de vosotros y que no sois como pedruscos obstinados que bloquean su paso.

Todo esto es lo que se espera de alguien que ha completado el entrenamiento del iniciado Jedi, pero no todos llegareis al mismo destino.
Algunos de vosotros os graduareis y pasareis de iniciado a Padawan. Después de caballero o un maestro Jedi os tomara como Aprendiz; un paso necesario para convertiros también vosotros en caballero o maestros Sin embargo, el haber superado las Pruebas no basta para convertirse en Padawan. Deberéis forjar un vínculo con un caballero o un maestro, y algunos de vosotros descubriréis que la Fuerza no desea que sigáis ese camino. Meditadlo ahora para estar preparados en el caso de que ese momento acabe por llegar.



UN INICIADO JEDI DEBE EXHIBIR AUTODISCIPLINA A TRAVES DEL COMBATE CON SABLE DE LUZ.

Todos habéis jurado servir a la Orden y los miembros de los cuerpos de servicio Jedi no son menos Jedi que los que vagan por las estrellas para defender a los débiles. Si no sois seleccionados como aprendices Padawan, un puesto en los cuerpos agrícolas o educativos os permitirá seguir los principios que habéis jurado defender y servir a la Orden tal como habéis prometido.



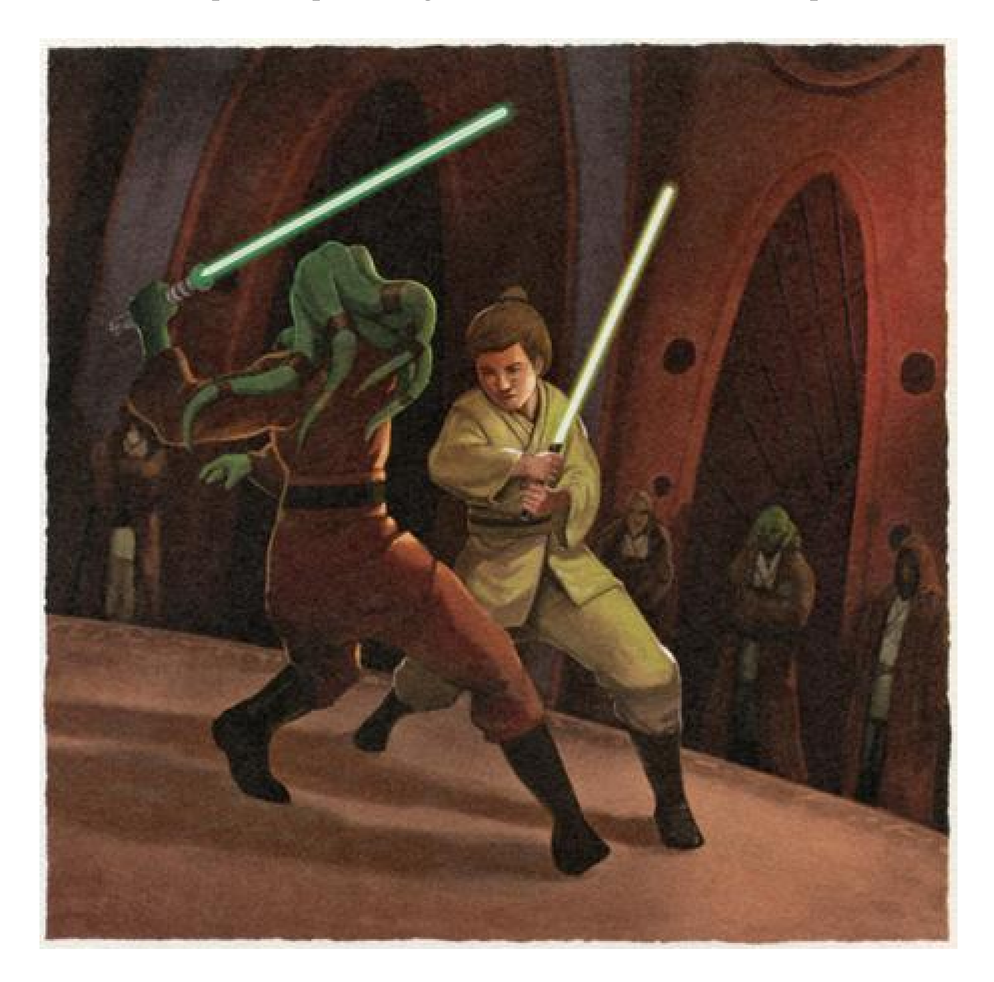
SENDEROS DE UN INICIADO JEDI:
1. LOS INICIADOS PUEDEN HACERSE PADAWAN.
2. LOS INICIADOS PUEDEN ENTRAR AL CUERPO DE SERVICIO JEDI.
3. LOS INICIADOS DEBEN ESTAR PREPARADOS PARA LA POSIBILIDAD DE DEJAR LA ORDEN COMPLETAMENTE.

Puede que algunos de vosotros no sigáis ninguno de ambos caminos. Muy a su pesar, el Consejo puede decidir que la Senda del Jedi no es para vosotros. Si llegáis a esa conclusión vosotros mismos, es la propia Fuerza os está diciendo que no estáis hecho para seguir en la Senda Jedi. De ser este vuestro destino, recordad vuestro entrenamiento cuando construyáis una vida nueva y buscad las oportunidades que os permitan ayudar al prójimo y a vosotros mismos.

PARTE III
PADAWAN

CONVERTIRSE EN APRENDIZ
POR LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

Como iniciados habéis aprendido mucho a cerca de las costumbres Jedi, pero en el campo de la experiencia sigue siendo un misterio. Al pasar de Iniciado a Padawan, la instrucción en grupo que imparten los profesores del templo, serán remplazados por la orientación individual de un maestro. No todos los Iniciados, se convierten en Padawan, pero la llamada de la Fuerza llevara a aquellos que lo hagan a un nivel de servicio completamente nuevo.



EL APRENDIZ PRACTICA EN TORNEOS DE COMBATE. Y DEBE HACER UNA DEMOSTRACION DE APLOMO, DISCIPLINA Y APTITUD EN LA FUERZA.

Cuando lleguéis a la edad adecuada (entre los 12 y 14 años estándar para la mayoría de humanoides) y hayáis superado las Pruebas de Iniciado, reuniréis los requisitos para que un maestro o caballero Jedi , os escoja como aprendices. Una de las formas de llamar la atención de un posible maestro es mediante el Torneo de Aprendices Una vez cada Semana, el templo se convierte en una competición de sables de luz entre Padawan. En ocasiones in-

cluye una ronda de Libre Inscripción o competiciones bajo el agua o en una cámara de gravedad 0.

El ganador de un Torneo, se convierte en Aprendiz de forma inmediata, pero el auténtico propósito del Torneo es crear un marco en el que podáis demostrar vuestro estilo individual de modo que los maestros se asistan al evento puedan determinar si vuestras habilidades y vuestro potencial son adecuados para tomarte como Padawan.



EL VINCULO ENTRE MAESTRO Y APRENDIZ ES LA UNIDAD ESTRUCTURAL BASICA DE LA ORDEN JEDI.

El torneo de Aprendices, puede no ser la Mejor forma de mostrar habilidades en los casos en que el Iniciado no esté especialmente dotado para el combate. Los Cónsules Jedi, que buscan nuevo Padawan suelen abstenerse de ir al Torneo y en su lugar acude el lugar del templo, que les señala los alumnos más prometedores en materia de Erudición. Por ello si esperáis obtener una buena recomendación, tened esto en cuenta en el trato diario con vuestros instructores.

El Consejo no suele involucrarse en la formación de maestro y Padawan. Es la Fuerza la que ejerce de guía y se expresa mediante este Vínculo, y no es frecuente que requiera ayuda externa. Sin embargo, hay ocasiones en que los Videntes Jedi, perciben destinos que precisan de un reparto de papeles determinados. Cuando se da este caso, la voluntad de la Fuerza (y por extensión la del Consejo) ha de ser respetada. La decisión del Consejo es definitiva.

TRABAJAR CON TU MAESTRO

Como Aprendices Padawan, os aventurareis por la Galaxia mucho más allá de Carida. Aprovechad la ocasión para profundizar en la Fuerza y absorber la Sabiduría de un Caballero o un Maestro que ha servido largo tiempo a la Orden Jedi.

La vida de un Padawan, es radicalmente distinta a la de un Iniciado. Vuestras actividades como Estudiantes eran compartidas y estaban estructuradas, pero como Padawan llevareis a cabo misiones con objetivos variables junto a los Jedi que os superan en todos los aspectos y cuyo ritmo se espera que sigáis.



EL SERVICIO DEL JEDI ES AYUDAR A LAS PERSONAS DE LA REPUBLICA. USTED Y SU MAESTRO PUEDEN SER CITADOS A UNA EMERGENCIA O A CUALQUIER NECESIDAD.

Es habitual que los nuevos Padawan se vean tentados por la autocompasión o que no se sientan capacitados para las tareas que se les encomiendan. Estos sentimientos remitirán tras pocos meses. En cuanto os compenetréis con vuestros Maestros podéis dejar de centraros en vosotros mismos para hacerlo en aquellos a los que debéis servir.

La vida de un Jedi está al servicio de la Orden Jedi y vuestro periodo como Aprendices está pensado para que os preparéis para ella. Los foráneos pueden miraros con curiosidad, hostilidad o asombro pero vosotros debéis concentraros en vuestra misión. Vuestro Maestro será

vuestro guía durante todo este periodo. Escuchad sus consejos incluso cuando parezcan contradecir lo que os enseñaron en el Templo.

Sois un Aprendiz por un motivo; si no aprovecháis cada ocasión de aprender, no llegareis nunca a ser nombrados Caballeros. Ya sea vuestro Maestro un Místico, un Erudito o un Veterano Guerrero de la Lucha contra los Sith, vuestro deber es amoldaros al papel que precise la misión. Sois Padawan; debéis estar preparados para cualquier tarea que se os encomiende.



UNIENDO ESPALDA CON ESPALDA EN POSTURA DE LUCHA PUEDEN HACER A UN MAESTRO Y SU PADAWAN IMPARABLES.

ATUENDO Y CONDUCTA DE UN PADAWAN

POR MORRIT CH'GALLY, JEDI RECLUTADOR

Gran parte del éxito de los Jedi e apoya de forma precaria en la imagen pública de la Orden. No hagáis mi trabajo como reclutador aún más difícil mostrando aspecto descuidado y perezoso.

La trenza es la seña de identidad más significativa de vuestro estatus de nuevo Padawan. Las especies que posean pelo o pelaje deben llevarla muy ajustada, tras la oreja derecha o izquierda, y el resto del caballero debe llevarse muy corto. También puede adornarse con cuenta o entretejidos. La trenza os identifica como Padawan Jedi.

ES HABITUAL UNA TRENZA EN EL PADAWAN. PADAWAN SIN PELO PUEDEN INDICAR SU RANGO DE OTRAS MANERAS. LA PADAWAN TOGRUTA LLEVA UNA CADENILLA DE CUENCAS A MENUDO.

Deberéis quitárosla cuando seáis nombrados caballeros.

Las especies que no tengan pelo podrán llevar en su lugar una trenza de tela u otro material alrededor de la muñeca, el cuello, la oreja o el cuerno. Han surgido otras alternativas con el paso de los siglos: los Padawan iktotchi llevan a menudo un anillo de metal en la punta de su cuerno craneal. Los Padawan sluissi se hacen un tatuaje que divide su mejilla izquierda. Los Padawan swokes pueden implantarse un medallón en la frente.

El uniforme es otro de los símbolos exteriores de vuestra condición. Este hecho de un tejido tosco y humilde, parecido al que llevabais como iniciados, pero la túnica con capucha lo hace más adecuado para viajar y protegerse. Tu indumentaria de Padawan también incluye un cinturón multiusos con bolsillos que contiene píldoras alimenticias, comunicadores, además de otras herramientas específicas para la misión, y que se os entregaran en la intendencia del templo.

Como Padawan, respondéis no solo ante vuestro maestro, sino ante toda la Orden Jedi. Recordad proceder siempre con calma profesional, contestar a todas las preguntas que os sean dirigidas, ser justo pero firme y manteneros alejado de cantinas y antros espaciales.

EL CONSEJO DE REASIGNACION

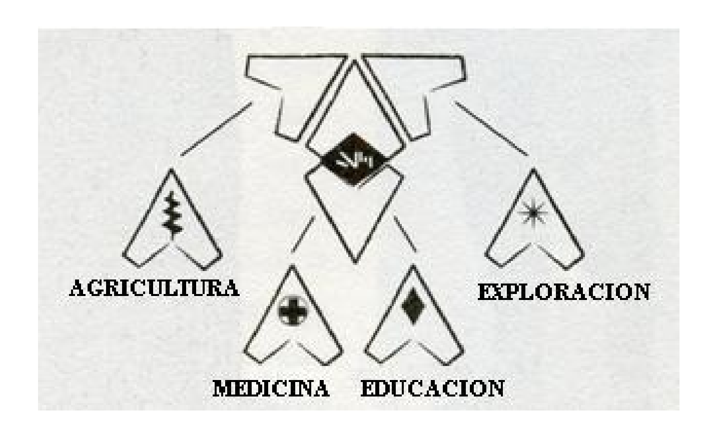
POR GAL-STOD SLAGISTROUGH, CUERPO AGRICOLA JEDI

Todos creen saberlo todo acerca de los Jedi: que servimos en el ejército de la luz en la lucha contra los Sith o que todos somos maestros de la esgrima con la espada laser y formidables pilotos de cazas estelares. En absoluto. Los Jedi también sirven a la Orden Jedi de otras muchas formas. Los cuerpos de servicio Jedi son una alternativa honorable para todo iniciado que se gradúa y este debe sentirse muy orgulloso de servir en sus filas.



UN NIFORME DE PADAWAN MOSTRADO CON Y SIN A BATA EXTERIOR, CONSTA DE UNA TUNICA, BOTAS,Y UN CINTURON UTILITARIO.

Cuando los iniciados entran en la adolescencia, su objetivo suele ser la unión con un maestro para comenzar su aprendizaje como Padawan. Pero ¿Qué ocurriría no os escogen? Podéis volver a intentarlo en la temporada siguiente, pero los instructores del templo acabaran por deciros que ya no os quedan oportunidades.



LOS CUERPOS DE SERVICIO JEDI ABARCAN AGRICULTURA, MEDICINA, EDUCACION Y SECCIONES DE EXPLORACION.

Aquí es donde interviene el Consejo de Reasignación. Los cuerpos de servicio Jedi se dividen en cuatro ramas: el cuerpo agrícola, el cuerpo médico, el cuerpo educacional y el cuerpo de exploración. El Consejo de Reasignación, que asigna a los candidatos a una de estas cuatro ramas, gestionadas las carreras de estos Jedi un vez los han situado.

No todos los miembros de los cuerpos de servicio fracasaron en su intento de llegar a Padawan. Muchos caballeros, maestros y Padawan escogen el trabajo en los cuerpos de servicio debido a sus aptitudes concretas; podría decirse que disfrutan lo mejor de ambos mundos. Sin embargo, la mayoría de miembros de los cuerpos de servicio Jedi recibieron el puesto que ocupan mediante el Consejo de Reasignación tras varios intentos fallidos de superar las Pruebas del Iniciado.



La carrera en los Cuerpo de servicio Jedi te permiten defender los principios de la Orden de forma muy destacada. Algunos Jedi hacen méritos para obtener un puesto en una rama concreta de los cuerpos siguiendo sus vocaciones personales. Es una larga y noble tradición.

LOSMIEMBROS DE LOS CUERPOS DE SERVICIO TRABAJAN FRECUENTEMENTE AL LADO DE CABALLEROS Y MAESTROS.

EL CUERPO AGRICOLA

La rama más amplia de los Cuerpos de servicio Jedi, el cuerpo agrícola, utiliza la Fuerza para cultivar y cuidar las plantas y su crecimiento. Pero somos Jedi y no burócratas. En ocasiones tendréis que recordar este hecho a vuestros iguales.



La premisa en la que se basa el cuerpo agrícola es que la Fuerza existe en todas las cosas y responde a tu voluntad. Nuestros enemigos no son exactamente señores Sith, pero son enemigos de la vida igual que ellos. Sequias, Plagas, Enfermedades, Desequilibrios... todos ellos ponen en peligro la Salud de la Biosfera de un Planeta y pueden mitigarse mediante aplicaciones localizadas de la Fuerza.

LA HABNILIDAD DE CONTROLAR EL CRECIMIENTO DE LAS PLANTAS ES CONOCIDA COMO CONSITOR SATO.

El Cuerpo Agrícola lo dirigen Maestros Jedi, que tienen una afinidad particular por esta Línea de Trabajo; contamos con muchos ho'din e ithorianos en nuestras filas. En ocasiones se envía a Iniciados Jedi a cumplir breves periodos en el Cuerpo como Parte de su Instrucción de la Fuerza Viva.



LOS CAMPOS DE DENTA DE TAANAB ALOJAN LAS OFICINAS CENTRALES DE AGRICORPS PARA EL BORDE INTERIOR.

La mayoría del cuerpo agrícola está formada por los que servimos de por vida.
Si vuestra asignatura favorita en el Templo era la Meditación, puede que encontréis en el cuerpo agrícola un servicio acorde con vuestros intereses. El cuerpo agrícola está en comunión con la Fuerza y propicia el desarrollo de la vida mediante el aumento de la producción de alimentos de la Orden. No os lo toméis mal si habéis la población olvida que seguís siendo un Jedi.

CUERPO MEDICO Y CUERPO EDUCACIONAL

Las ramas segunda y tercera de los cuerpos de sirvió Jedi son las más pequeñas en cuanto a número de miembros. Debido a que la curación y el estudio son prácticas habituales de muchos caballeros y maestros, la necesidad de especialistas no es muy grande.

El cuerpo Médico tiene su sede aquí misma como en el sector del primer conocimiento del Templo. Como parte de las salas de curación, la enfermería del cuerpo médico Jedi es una de las instalaciones más avanzadas de la Galaxia. No todos los pacientes son Jedi, aquí se traslada alguno casos críticos para obtener la ayuda del cuerpo médico, en especial del circulo de sanadores Jedi que dependen directamente del Consejo de Reasignación.

El cuerpo médico funciona de forma similar al cuerpo agrícola. Ambos grupos usan la Fuerza para facilitar la curación y potenciar un crecimiento celular sano, pero debido a que el cuerpo médico trabaja con seres inteligentes, sus miembros son enviados a zonas de guerra y de catástrofes naturales.

Entre los recursos más importantes del cuerpo, médicos se encuentran los cristales de Fuego Sanadores. Se encuentran entre los objetos místicos más importantes y el circulo los mantiene fuertemente custodiados. Se dice que los cristales pueden traer de vuelta a pacientes que se encuentran al borde de la Muerte, cuando todo lo demás ha fallado.



CRISTALES DE CURACION DE FUEGO.

El cuerpo Educacional lo forman eruditos, profesores y archiveros. Todos los Jedi han de ser profesor en mayor o menor grado, pero el cuerpo educacional va más allá. Trabajan bajo la supervisión del Bibliotecario Jefe y pasan la mayor parte del tiempo catalogando y traduciendo. Y no, es posible dejar estas tareas a los droides, descubrir las capas de información que contiene un Holocron es una Tarea que solo puede llevar a cabo una persona sensible a la Fuerza.

Ciertos Holocrones, tarjetas de datos y pergaminos de nuestra colección datan de las épocas de Ossus y Thaithon y tras miles de años de estudios aún siguen desvelándonos sus secretos. La Orden Jedi disfruta los resultados del esfuerzo, pero a menudo el núcleo de la Orden no sabe de donde provienen. En el seno de los Cuerpos de Servicio Jedi, la humildad es un rasgo muy valorado.



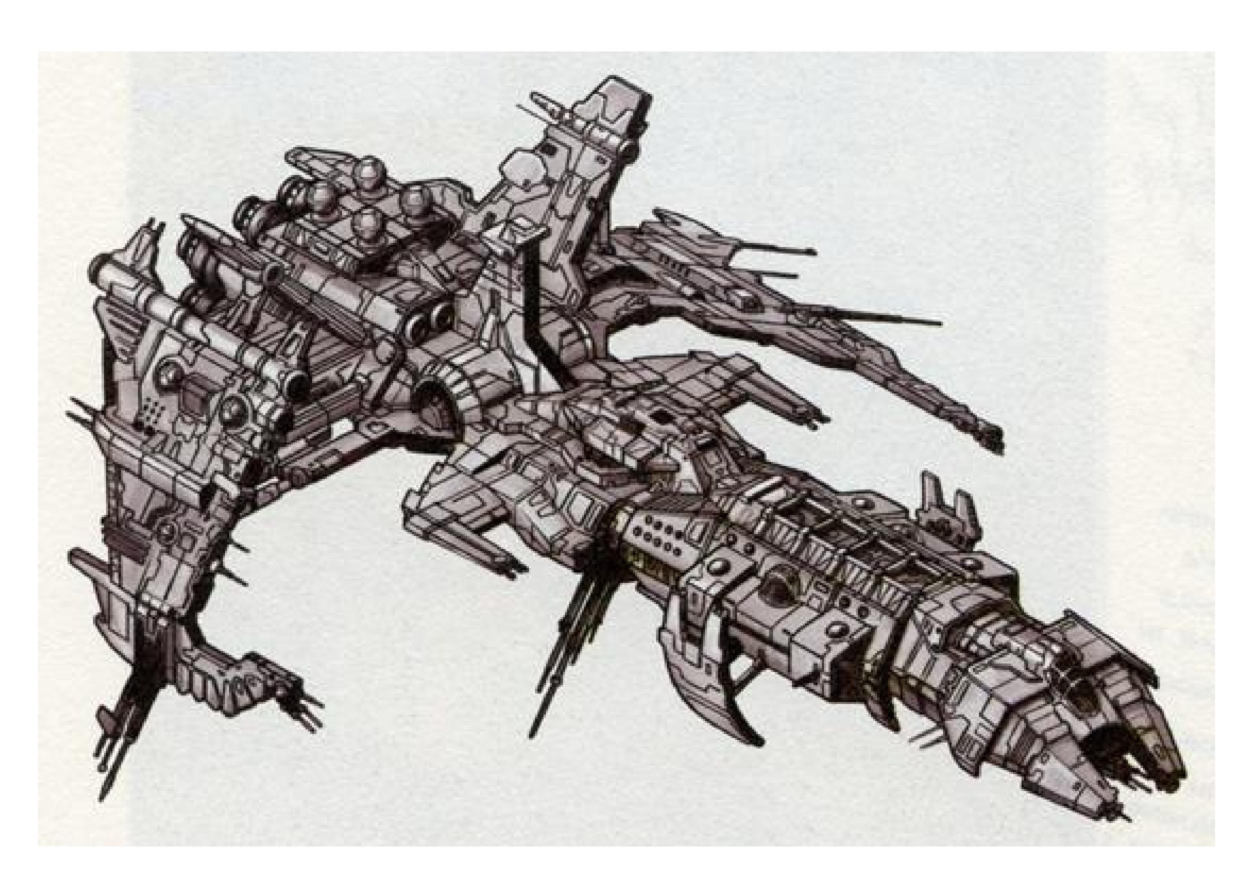
LOS MIEMBROS DEL CUERPO DE EDUCACION SON LOS TUTORES DE LA POSECION MAS VALIOSA DE LA ORDEN JEDI EL CONOCIMIENTO.

EL CUERPO DE EXPLORACION

La última rama de cuerpos de servicio Jedi es la que más lejos llega. La jurisdicción de este cuerpo es la Galaxia entera, y sus miembros rara vez se encuentran en el Templo Jedi (a excepción de sus maestros de mayor rango, que informan al Consejo de Asignación). En lugar de ello existen puestos avanzados del cuerpo de exploración en casi cualquier depósito regional de ordenanza (ORD) de la Orden; Algunos de ellos tienen más de 10.000 años.

Estos puestos de reabastecimiento y repostaje se utilizan para preparar expediciones en el espacio próximo. La misión del cuerpo de exploración es descubrir nuevos planetas, artefactos, especies, criaturas, y rutas Hiperespaciales, así como acudir en el auxilio de los inocentes con los que puedan encontrarse en el transcurso de sus aventuras.

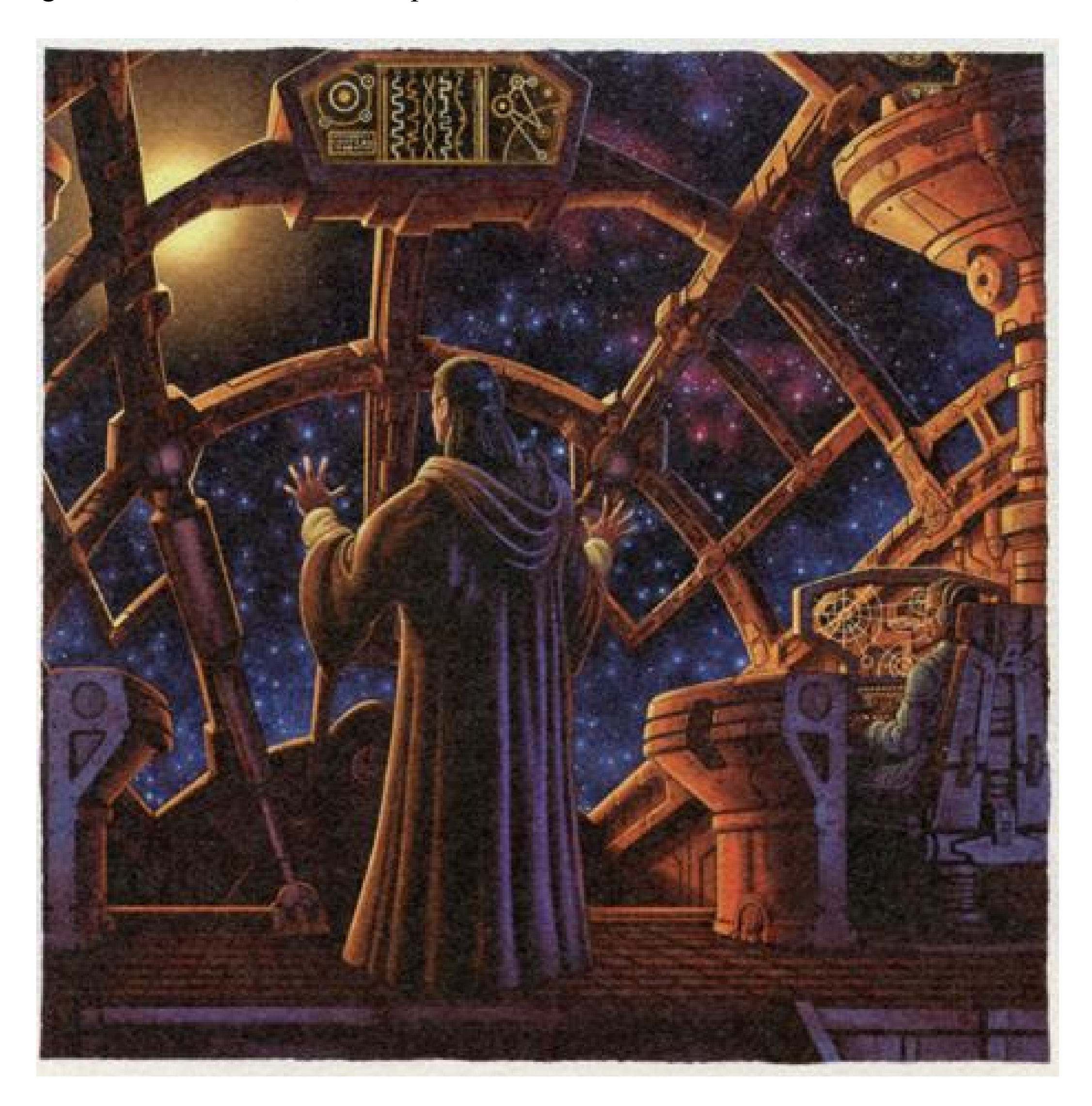
En cada base ORD, el cuerpo de exploración dispone de unas cuantas naves, de reconocimientos de largo alcance, ligeros en cuanto a armamento pero cargados de sensores y provisiones. Los miembros de cuerpo de exploración son los responsables de efectuar los primeros contactos con toda especie que quiera unirse a la Orden Jedi. Es un inmenso honor ser la imagen de la coalición galáctica.



EMBARCACION CAZATALENTOS DEL CUERPO DE EXPLORACION.

No todas las especies son amistosas, desde un principio. Por lo tanto, el cuerpo de exploración entra en combate con mayor frecuencia que los demás cuerpos de servicio Jedi.

También es la que cuenta con Caballeros y Maestros entre sus Filas. Algunos Maestros se especializan en el arte de la navegación mediante la Fuerza, una Técnica que utiliza la meditación proyectada hacia fuera para suavizar, las marañas del Hiperespacio y penetrar territorios que se consideran inalcanzables. El cuerpo de exploración no deja de adentrarse en las regiones desconocidas, sistema por sistema.



TRANSMITIENDO LA MEDITACION DE LA FUERZA, UN MIEMBRO DEL CUERPO EXPLORADOR PUEDE MOVER HABILMENTE UNA EMBARCACION A TRAVES DEL DENSO HYPERESPACIO.

Además de gestionar las bases ORD, el cuerpo de exploración opera un cierto número de naves praxeum. Los iniciados que hacen carrera en este cuerpo se hallaran antes o después a bordo de una de estas Academias de en entrenamiento móviles, donde pueden proseguir sus estudios mientras prestan su ayuda en misiones especiales de largo recorrido. La academia de arqueología Jedi también está afiliada al cuerpo de exploración, cuyos miembros recuperan reliquias e inscripciones que después entregan al cuerpo educacional para su traducción.

SABLE DE LUZ: CONSTRUCCION Y USO

POR SKARCH VAUNK, MAESTR DE LA LUCHA

La acción de construir un sable de luz marca para siempre a los Padawan como miembros de la orden Jedi. La construcción de una sable de luz es más que un acto de lealtad a la organización que ha perdurado durante mil generaciones. Supone la oportunidad de crear un sable personal y genuino. Los Jedi se esmeran en mantener una cierta similitud en la indumentario y la actitud, pero no se marcan esta regla alguna por lo que respecta a esta arma tan personal.



LA MEDITACION SOBRE ILUM PUDE PROVOCAR ALUCINACIONES, PERO ES ESENCIAL PARA LA CEREMONIA DE CONSTRUCCION.

Componentes Vuestro maestro debería haberos enseñado como reunir las piezas que componen un sable de luz: el mango, la matriz emisora, el ensamblaje del lente, la célula de energía y el cristal de enfoque. Que la fuerza guie vuestra elección. Si sentís que os llama un mango labrado en madera exótica, o una lente de un color peculiar, no dudéis en escuchar su voz.



DESPUES QUE LAS PIESAS DEL MANGO DEL SABLE DE LUZ SON MONTADOS, EL CRISTAL DEBE SER ALINEADO CON LA FUERZA O LA HOJA ESTALLARA O NO SE ENCENDERA EN ABSOLUTO.

Búsqueda de visión A menos que os encontréis en una situación inusual (o desesperada), construirás vuestro primer sable de luz en las cuevas de cristal de Ilum. Este planeta Jedi produce cristales que emiten brillantes filos de energía azules y verdes. La meditación os ayudara a seleccionar el cristal apropiado. Para ello debéis memorizar el siguiente mantra: El cristal es el corazón del sable. El corazón es el cristal del Jedi. El Jedi es el cristal de la Fuerza. La fuerza es el sable del corazón. Todo está entrelazado: El cristal, el sable, el Jedi. Somos uno.

Logro El paso final requiere una concentración absoluta y es el motivo que justifica el aislamiento forzado en Ilum. Las piezas de la empuñadura del sable de luz deben fundirse a nivel molecular, lo que se consigue mediante la aplicación precisa de la Fuerza. Cualquier error en el proceso de alineación puede comportar el riesgo de explosión al activar el sable. Y más doloroso que la perdida de una mano seria convivir con el estigma del fracaso.

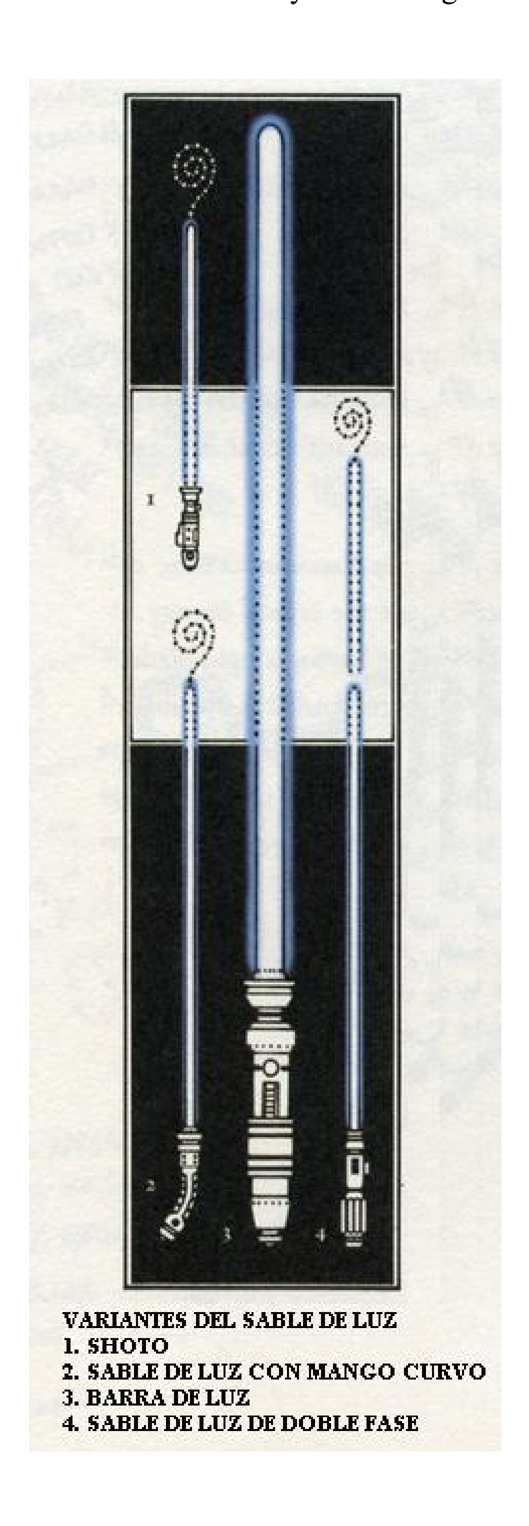
VARIANTES DEL SABLE DE LUZ

No es habitual que un Padawan construya un sable de luz distinto del estándar en el transcurso de sus experiencias visionarias en Ilum. Lo más frecuente es que no surjan variantes en el diseño hasta mucho después, tras años de experiencia acumulada en el análisis del estilo de lucha personal y la evaluación de las deficiencias causadas por el primer intento.

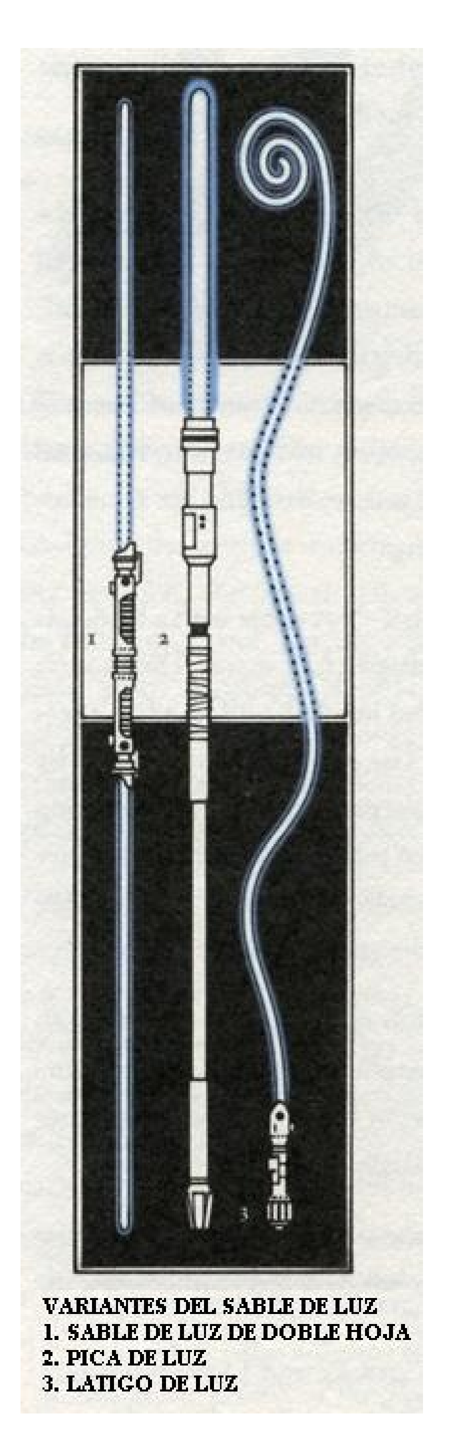
· **El sable de empuñadura curva** es tal vez la menos radical de todas las variantes. Su mango extendido presenta una ligera inclinación que raramente excede los treinta grados. Este estilo es común entre los practicantes de la forma II de lucha con sables de luz, que prefieren su peso equilibrado y la precisión en manejo para duelos de sables.

· **El Shoto** es un sable corto con una hoja que se extiende alrededor de medio metro. A menudo se blande el shoto como arma secundaria. El shoto de guardia se lleva mediante un mango perpendicular que permite giros capaces de desequilibrar al oponente, pero también de poner en riesgo a quien los ejecuta. Por ello no puedo aprobar su uso.

· **La barra de luz** es un sable de tamaño gigante, con un mango enorme y una hoja gruesa. Normalmente las construyen Jedi de gran corpulencia, como los houks.



VARIANTES DEL SABLE DE LUZ
1. SHOTO
2. SABLE DE LUZ CON MANGO CURVO
3. BARRA DE LUZ
4. SABLE DE LUZ DE DOBLE FASE



VARIANTES DEL SABLE DE LUZ
1. SABLE DE LUZ DE DOBLE HOJA
2. PICA DE LUZ
3. LATIGO DE LUZ

· **El sable de luz de doble fase** usa controles de enfoque para alternar entre dos cristales, lo que permite que un sable de tamaño normal duplique su longitud de forma inmediata. Esa solo resulta útil en un ataque sorpresa, y no lo encuentro útil para llevar a cabo movimientos de esgrima.

· Imagen familiar desde la última guerra Sith, se conoce el **sable de luz de doble hoja** como un arma Sith, aunque no hay nada inherentemente perverso en su diseño. Usar una de ella requiere años de estudios, y pocos Jedi –aparte de yo mismo- podrán instruiros en su manejo.

· **La pica de luz** emplea el mismo estilo de combate que el sable de doble hoja. Ambas armas son del tipo bastón, si bien la pica posee un asa de metal resistente al filo laser y una hoja corta en un solo extremo.

· **El látigo láser** es la más exótica de todas las armas que aplican la tecnología de la energía de cristal. En lugar de una Hoja rígida, el zarcillo de energía del látigo laser es flexible y puede blandirse tanto para cortar como para enredarlo en algo. A menos que ya seáis unos expertos con látigos tradicionales, no deberíais en absoluto intentar manejar un látigo de luz.

DEFENSA CONTRA UN SABLE DE LUZ

Mucha gente cree que un sable de luz puede cortar cualquier cosa. Esta creencia errónea y tan difundida normalmente juega a nuestro favor, si bien todo Jedi deberías consciente de las limitaciones naturales de las hojas de energía.

Los materiales que nuestros enemigos pueden emplear para crear una defensa contra un sable de luz son lo más peligrosos, Estudiadlos y aprended a reconocerlos a primera vista, porque eso puede ayudaros a evitar una sorpresa desagradable durante la batalla.

· **Cortosis** Este mineral, extraído de diversos planetas desde Duro hasta Apatros, es el más abundante de todos los que pueden emplearse contra los sables de luz. Cuando se usa en armaduras o escudos, posee la propiedad de desviar un filo de luz o bien consumirlo creando un peligro son circuito de realimentación. El cortosis es un mineral frágil, por lo que existe la remota posibilidad de romper una armadura con la fuerza de un golpe.





ARMADURA HECHA DE HIERRO MANDALORIANO.



UN ARTICULO DE PECHO HECHO DE HUESOS DE NIGHTHUNTER.

· **Ultracromo** Este material superconductor es usado entre otros por los hermanos de Barbeen. La hoja de un sable de luz quedara difusa en la superficie de un escudo de ultracromo. Puede llegar a fundir la capa mas externa, pero un escudo fabricado con este material es capaz de deteriorar cualquier tipo de ataque perforante.

· **Neuranio y phrik** Los escudos y armaduras construidos con una aleación que contenga estos metales raros soportan los ataques de un sable de luz. Es posible desgastar un recubrimiento de neuranio y llegar a romperlo en el curso de una batalla, pero el tiempo y el esfuerzo necesarios para conseguirlo pueden resultar críticos.

· **Acero mandaloriano** También conocido como besar en Mando'a. Esta creación de los metalúrgicos mandalorianos constituye de lejos la medida más efectiva contra sables de luz. Estas apenas pueden rayarlo, por lo que se recomienda a los Jedi que se enfrenten a un mandaloriano equipado con una armadura de este material que se centren en atacar los puntos débiles del cuello y las articulaciones, así como en intentar desestabilizarlo usando el poder de la Fuerza. Apenas se comercia con el acero mandaloriano, y su escases es toda una bendición de la Fuerza.

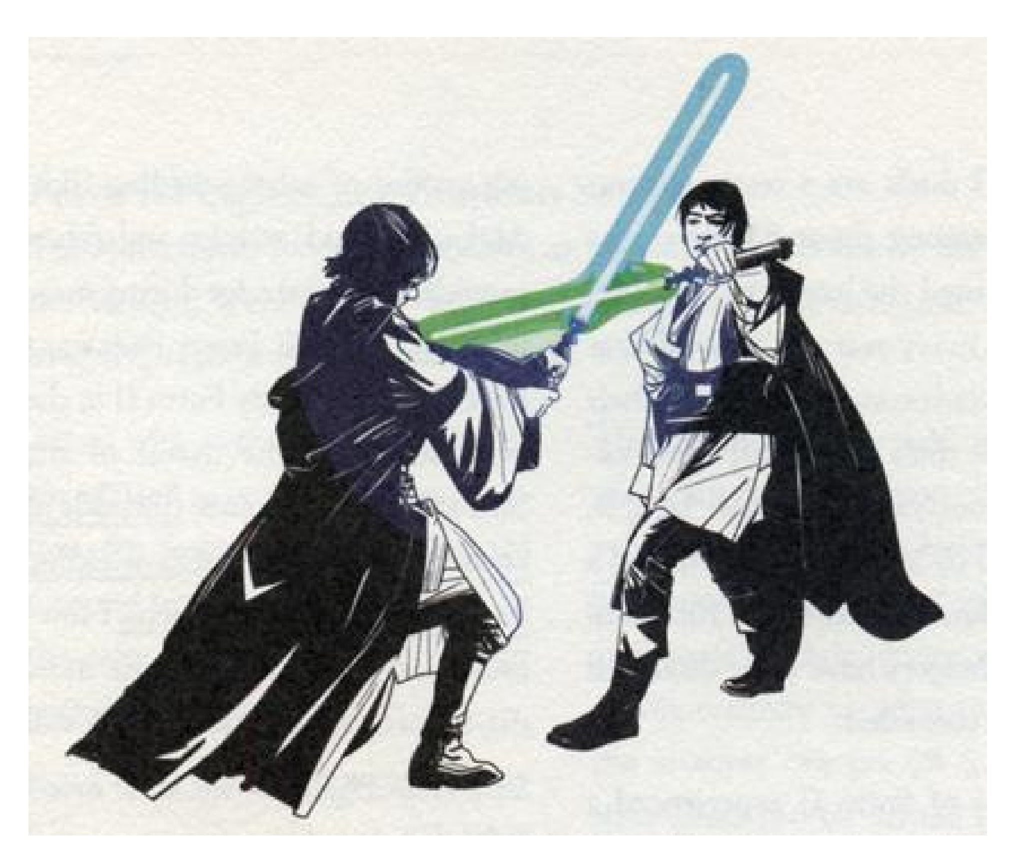
· **Los huesos** de algunas criaturas, como las de Onderon y Felucia, y los exoesqueletos de otras, como los taozin o los gusanos de fuego, también han demostrado poseer una resistencia natural a los sables de luz. Los carroñeros que no les importe aprovecharse de estas criaturas pueden construir con sus huesos hojas capaces de soportar el impacto de un sable de luz y emplear sus despojos a modo de escudo.

FORMAS DE COMBATE

Hay siete formas de combate con el sable de luz. La forma I supuso el centro de vuestro entrenamiento como principiantes. Pero los Padawan deben extender sus habilidades de combate adquiriendo el domino de una o más de las formas siguientes.

Forma II de combate: Makashi

La segunda forma clásica de combate con el sable de luz, es el Makashi, también se conoce como la forma de contención o camino de los Ysalamiri, nombre de una curiosa criatura del Borde Interior. Este es el estilo preferido para los duelos entre sables de luz, y es el más elegante de las seis formas tradicionales.



EN LA FORMA II EN POSTURA DE DUELO LOS PIES DEBEN IR EN LINEA.

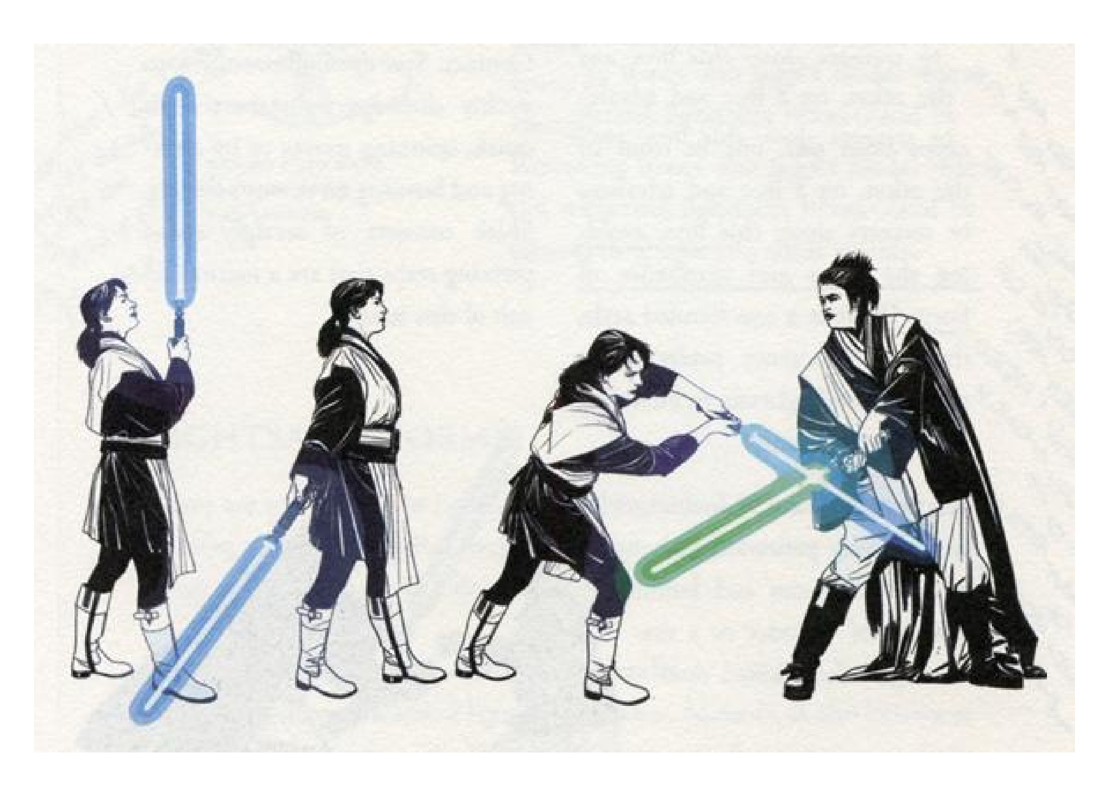
El Makashi se basa en la precisión en los golpes y un juego de pies bien equilibrado. Aquel que practica la Forma II mantiene ambos pies alineados, uno detrás de otro, y avanza o retrocede sobre ese eje, evitando los saltos y los movimientos acrobáticos de la forma IV.

Es un estilo de una sola mano, por lo que sus adeptos prefieren usar espadas bien equilibradas, entre las que se incluyen las variantes de empuñadura curvada. Un duelo en la forma II termina de forma rápida y exitosa al penetrar en las defensas del adversario tocando una marca de contacto o asestando un golpe de desarme.

Los duelistas expertos son especialistas en dos marcas de contacto. Sun djem les permite quitar el sable de su adversario mediante rápidos movimientos giratorios, o bien golpeando y quemando los dedos del enemigo. Shiak consiste en estocadas rápidas y penetrantes, consecuencia natural de esta postura.



LA MARCA DE CONTACTO DEL SUN DJEM PONE FIN A UN DUELO CORTANDO EL ARMA DEL ADVERSARIO.



EN LOS DUELOS DE SABLE DE LUZ, LOS PARTICIPANTES LEVANTAS SUS HOJAS EN SALUDO, LOS BANDEN LUEGO ANTES QUE UN DUELO COMIENSE.

Los duelos en la forma II son una tradición respetada entre aquellos maestros que han alcanzado los honores de maestro de esgrima. Cada año, durante la Fiesta de Medio Curso, los maestros de esgrima realizan una exhibición de sus habilidades en el patio exterior del

templo Jedi. Los duelos, caracterizados por la solemnidad de su saludo inicial, continúan hasta que todos los contendientes han caído desarmados o bien se rinden.

El uso de la forma II experimento un resurgimiento durante la última guerra, cuando los caballeros Jedi se enfrentaron a ejércitos Sith armados con espadas. Los ataques fluidos y las fintas del Makashi proporcionaron una ventaja critica durante esos duelos a muerte.

Pocos Padawan han elegido estudiar la forma II en los años siguiente a la derrota de los Sith en Ruusan, puesto a que las posibilidades de encontrarse con un enemigo que porte un sable de luz son ya prácticamente nulas. Sin embargo, considero que la forma II es la más disciplinada de todas, y sigo recomendando encarecidamente su aprendizaje.

Forma III de combate: Soresu

La tercera forma, Soresu, también conocida como forma de resistencia o camino del Mynock, es la expresión definitiva de la defensa. Se dice que sus maestros son inmunes a cualquier forma de ataque.

Se recomienda a aquellos que deseen estudiar la forma III que antes practiquen mucha meditación, puesto que el Soresu es la forma más orientada al interior. Debéis convertiros en el apacible ojo de la tormenta mientras los enemigos se arremolinan a vuestro alrededor.

La forma III es el estilo ideal para interceptar disparos de bláster, y es común entre los exploradores y otros Jedi que pasan temporadas en el Borde. Un Jedi solitario puede aguantar la emboscada de veinte enemigos armados mediante la meditación móvil.



LA FORMA III LO GUARDA CON VIDA EN CASO DE CAER EN UNA EMBOSCADA.

En este estado de iluminación, un Jedi puede percibir las posiciones de cada enemigo y los movimientos necesarios para interceptar cada disparo. Como esta técnica (el <<circulo protector>>) es un estado pre cognitivo, su uso prolongado puede abrir la mente del Jedi a visiones futuras. Por lo tanto, cuando un Jedi se enfrenta a un solo enemigo armado con una bláster, lo aconsejable es responder con un golpe deflector. Esta técnica consiste en detener un rayo y desviarlo, lo que ofrece al Jedi una oportunidad para avanzar antes de que el atacante pueda realizar un segundo disparo.

Los rayos pueden devolverse por el mismo vector del que procedieron, pero un movimiento de semejante precisión es más común en la forma V.

Cuando se emplea la forma III para luchar contra otro enemigo armado con una espada, un Jedi debería concentrar sus movimientos en el espacio cercano a su cuerpo, evitando barrer al enemigo o arremeter contra él. De este modo se crea la fuerte coraza defensiva que dificulta las estocadas directas por parte del enemigo.

Aunque esto conlleva que un maestro de la forma III sea incapaz de organizar un contraataque. De todos modos, la defensa minimalista mantiene las reservas de energía del Jedi al mismo tiempo que drena las del adversario. Un enemigo fatigado acabara rindiéndose eventualmente, por lo que la victoria del maestro de la forma II puede darse por segura.



POSTURA DE INICIACION PROFESIONAL DE LA FORMA III.

Forma IV de combate: Ataru

Ataru es la cuarta forma que se enseña en el templo. También se la denomina forma de la agresión, o camino del Halcón-Murciélago. Como es de esperar con un nombre semejante, los movimientos cinéticos requieren que su practicante se mantenga de modo casi constante a la ofensiva. No recomiendo su estudio a los Padawan, cuya efervescente energía juvenil casi siempre se traduce en una pobre ejecución de las cadencias de forma IV.

Para los no entendidos, la forma IV es una serie de saltos y piruetas acrobáticas cuyo estilo es perfecto para los Jedi que poseen el talento de mejorar su velocidad y resistencia física atreves de la Fuerza. Aun así se trata una forma agotadora, y es mejor emplearla en ataques cortos pero devastadores. Por ello, si no se logra penetrar las defensas del adversario pese a los repetidos esfuerzos, lo mejor es retirarse del combate.



LA REDADA DEL HALCON-MURCIELAGO.

Los movimientos del Atar son numerosos y están relacionados con la técnica de la <<caída de la hoja>>, muy popular durante la guerra más reciente contra los Sith. Entre ellos destaca el <<salto del Halcón-Murciélago>>, combinación de un ataque sorpresa y una retirada veloz que deja al enemigo sin capacidad de reaccionar. El <<enjambre de sables>> consiste en dar numerosos golpes cortos que obliga al adversario a tomar una postura defensiva.

Para realizar cualquier de estos movimientos, el practicante de la forma IV de dominar el juego de piernas del suma. A diferencia de otras formas más arraigadas, el Ataru requiere que el Jedi use todos los ejes de movimiento en el espacio tridimensional mediante la combinación del Jung su ma, un giro rápido; el ton su ma, un salto lateral; y el en su ma, una voltereta lateral.

Un Jedi experimentado se sirve de los tres movimientos en conjunción con la Fuerza para saltar más alto y golpear más rápido de lo que los oponentes pueden reaccionar, además de mantener la actividad de los músculos fatigados hasta el final de combate.

La forma IV es más efectiva en combate singular. En caso de luchar contra varios enemigos, un Jedi necesitara por lo menos simular que está en guardia, y en tal caso es mejor recurrir a la forma VI, a menos que se sea un auténtico maestro del Ataru.



LOS FUNDAMENTO DE LA FORMA IV REQUIERE MOVIMIENTOS DE SU MA: 1. JUNG SU MA JIRO RAPIDO. 2. TON SU MA SALTO LATERAL. 3. EN SU MA VOLTERETA LATERAL.

Forma V de combate: Shien/Djem So

La quinta de las formas tradicionales es llamada forma de la perseverancia, o camino del dragón Krayt. Sus dos aspectos, Shien y Djejm So, pueden ser denominados por igual por un practicante de la forma V, pero la mayoría de los Jedi muestran una preferencia por uno u otro, del mismo modo que la mayoría de nosotros tenemos una mano predominante con la que preferimos empuñar el sable.

La forma V es la más exigente a nivel físico de todos los estilos de combate. En tanto que la forma IV requiere velocidad y agilidad, la forma V necesita vigor físico. Los Jedi que no posean la habilidad natural para superar a sus oponentes en este sentido deberían considerar el estudio de otra forma.

Y a la inversa, los Jedi de gran complexión y musculatura imponente tienen en la forma V una elección coherente, en particular porque requiere menos agilidad que las otras formas.

Esta forma surgió a partir de los esfuerzos de los maestros Jedi que consideraron que la forma III, soresu, no ofrecía las suficientes oportunidades para generar un contraataque.

A partir de esta idea desarrollaron el Shien, un estilo que desvía el fuego de bláster pero que redirige los disparos hacia los vectores seleccionados para infligir daño a los atacantes y a otros objetivos puntuales La técnica Shien, <<barrera de filos>>, crea un túnel de energía

del sable de luz que hace rebotar el fuego enemigo en todas direcciones para infligir el máximo daño.



EL SHIEN PERMITE QUE UN JEDI DESVIE EL FUEGO DE UN BLASTER DE REGRESO A UNA META ESPECIFICA.

El Djem So sigue la misma filosofía de devolver al enemigo su ataque, pero esta optimizado para el combate entre sables de luz. Su movimiento característico es la réplica fluida, que permite desviar un ataque por contundente que sea e iniciar un contraataque inmediato.

El énfasis del Djem So sigue radicando en la fuerza física, con golpes violentos, como la <<caída de la avalancha>, un golpe por encima de la cabeza cuyo objetivo es quebrar armaduras que pueden penetrar cualquier defensa.

Dada la dependencia de esta forma en la dominación del adversario, en ocasiones se ha considerado una disciplina poco apropiada para un Jedi. Pero aquellos que consigan alcanzar el equilibrio entre sus aspectos más intimidatorios, y el uso compasivo de la Fuerza pueden llegar a superar incluso a sus maestros de armas.



LA AVALANCHA CAYENDO DEL DJEM CON EL USO DE LA FUERZA PERMITE QUEBAR LA ARMADURA DEL ADVERSARIO.

Forma VI de combate: Niman

Niman, también conocida como la forma de la moderación o el camino del Rancor, es la sexta forma tradicional de combate con sable de luz. En lengua coloquial se la suele llamar <<la forma de los diplomáticos>>, puesto que es el estilo preferido por los cónsules Jedi que no han decidido hacer carrera en el combate.

La forma IV es el más equilibrado de todos los estilos. No es tan precisa como la forma II, ni tan defensiva como la forma III, ni tan cinética como la forma IV, ni tan dominante como la forma V, pero la forma VI toma algo de todas las demás para crear un hibrido eminentemente práctico.

La mayoría de los maestros de armas no consideran que el Niman sea un estilo demasiado exigente. Si bien es cierto que sería casi imposible que un adepto de la forma VI derrotase a un experto en el Makashi, eso significa que el estilo no sea útil para enfrentarse a delincuentes y maleantes. Por eso resulta de fácil aprendizaje para los cónsules Jedi, que dedican gran parte de su tiempo al estudio y al mantenimiento del Orden.



EN UN CERRADO MOVIMIENTO DE EMPATE, EL JEDI USA LA FUERZA PARA JALAR A SU ENEMIGO DENTRO DEL ALCANSE DE SU SABLE.



EL CORTE EMPUJANDO EXIGE QUE EL JEDI MARQUE UN MARCO DE CONTACTO Y LUEGO USE UN EMPUJON DE FUERZA CONTRA SU ENEMIGO.

Para compensar el enfoque relajado en los aspectos más ligados a la esgrima, la forma VI fomenta la integración de los poderes de la Fuerza en el combate.

Dos movimientos notables son el de <<acercamiento>>, mediante el que un Jedi atrae al enemigo hasta el alcance de su sable, y el <<empuje cortante>>, con el que el impacto de la Fuerza de un Jedi empuja al enemigo tras herirlo. El manejo adecuado de estas herramientas permite a un maestro de la forma VI imponerse sobre un grupo de enemigos e ir eliminándolos uno a uno.

El Niman es también el estilo de combate asociado con el uso de dos sables. El arte de empuñar un sable en cada mano se reconoce ampliamente como <<Jar'Kai>>, tal como lo llamaban los espadachines Yovshin.

La forma VI actúa como una base para esta práctica tan desafiante. Aquellos que deseen incorporar un segundo sable pueden optar por usar un shoto en la mano menos hábil, ya que su hoja es más corta permite desarrollar un mayor abanico de movimientos. La técnica de los Jedi que poseen múltiples extremidades, como el maestro Skweeli del planeta Pria, que utilizaba seis sables de luz, es una maravilla.



EL SUO DE DOS HOJAS PROFESIONALMENTE EN LA FORMA VI, PERMITE SUJETAR UNA HOJA SHOTO MAS BAJO QUE LA OTRA MANO.

MARCAS DE CONTACTO

El combate con sables de luz termina cuando el adversario queda incapacitado, muere o es forzado a rendirse. Dichos resultados se consiguen mediante las marcas de contacto.
Las marcas de contacto deberían emplearse con el objetivo de mantener la vida del adversario, a menos que las circunstancias obliguen forzosamente a asestar un golpe mortal.

· Shiim, una de las dos marcas fundamentales, es un corte efectuado con el filo del sable. Normalmente causa heridas superficiales, aunque sería mejor no confiarse durante la batalla.

· Shiak, la segunda marca fundamental, es un golpe certero asestado con la punta del sable. Preferida por su precisión, esta marca indica que controlas el sable y que la Fuerza te controla a ti.

· Sun djem, como se explicaba en la forma II, puede desarmar al adversario destruyendo su arma o forzándolo a soltarla.

· Cho mai es más directo. Consiste en la amputación de la mano que sujeta el arma, dejando al adversario con vida, pero incapaz de seguir luchando y, por tanto, es una forma de concluir el combate, sin matar al contrincante.

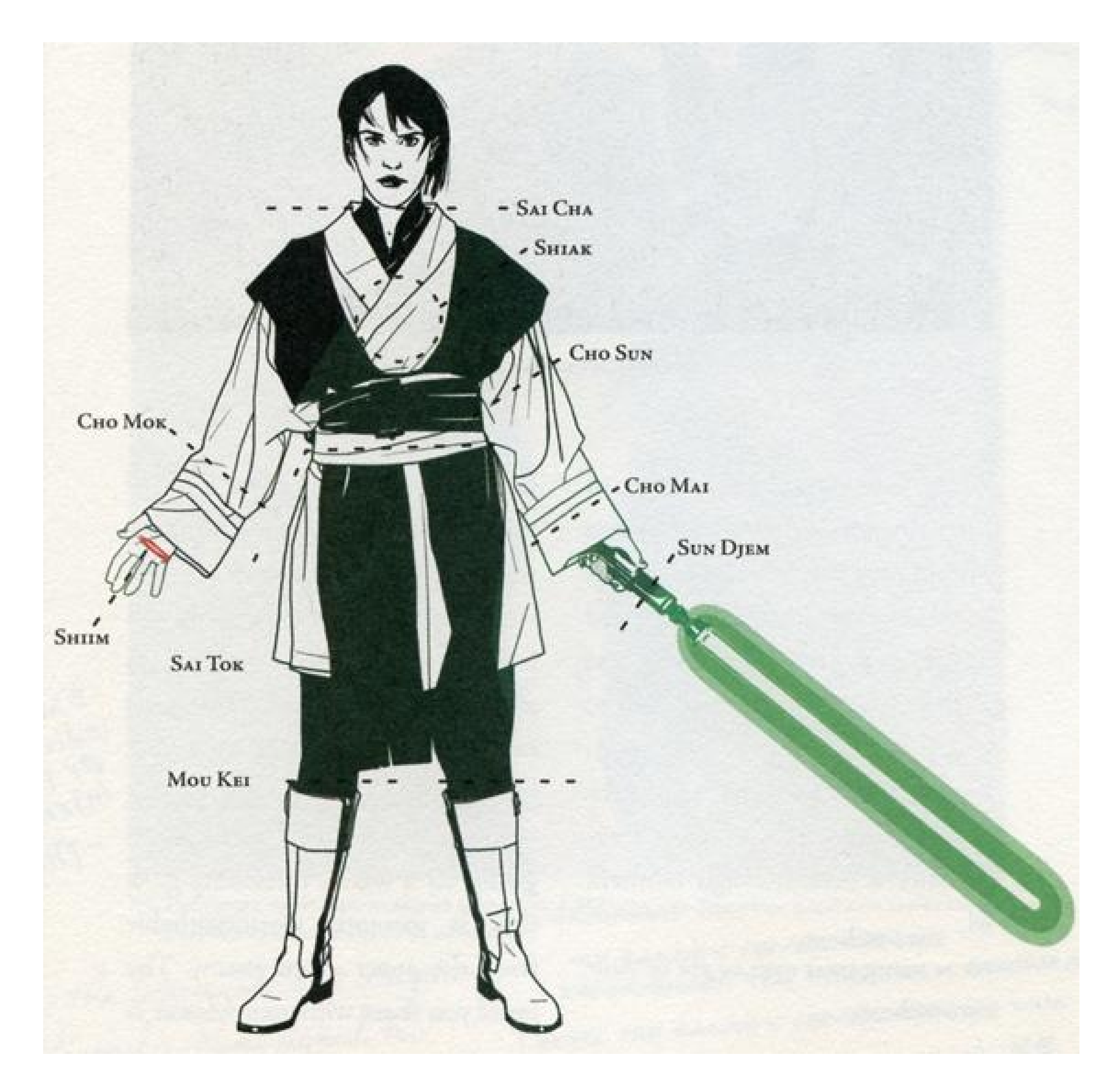
· Cho sun consiste en cortar entero el brazo que sujeta un arma, a una altura superior a la del codo en la mayoría de humanoides. No es tan precisa como la cho mai, pero resulta igual de efectiva para resolver un combate.

· Cho mok consiste en la amputación de una extremidad distinta, como, por ejemplo, una pierna. Una mutilación de esta naturaleza solo puede justificarse cuando se dé la ocasión y no se contemple la posibilidad de ganar el combate de otro modo.

· Mou kei es una variante prohibida, cuyo significado literal es el de <<desmembramiento>>. Comporta el acto de seccionar diversas extremidades a la vez. En principio jamás habría que recurrir a Mou kei contra un ser vivo, dada la existencia de otras muchas marcas alternativas.

· Sai cha es el acto de decapitar a un enemigo por encima de los hombros. Un Jedi jamás tendrá la intención de segar la vida de nadie, pues incluso el peor de nosotros existe como un ser de luz al calor de la Fuerza. Pero un sable de luz también puede servir para matar, si es necesario. Y este es el método preferido para hacerlo en caso de que resulte imposible realizar la marca shiak a través del corazón.

· Sai tok parte por la mitad el cuerpo del adversario a la altura de la cintura. Este acto es considerado por la justicia una barbaridad, y prueba de las emociones incontroladas del lado oscuro. Ninguno de mis estudiantes debería usar jamás la marca sai tok, a menos que estén luchando contra droides.



HAY NUEVE MARCAS DE CONTACTO QUE UN JEDI PUEDE UTILIZAR SOBRE UN ADVERSARIO

HABILIDADES DE PERCEPCION

POR SABLA-MANDIBU, VIDENTE JEDI

Como iniciados trabajasteis para dominar las reacciones de vuestro cuerpo y para superar vuestras limitaciones mediante la instrucción del control. Como Padawan, aun dedicareis más tiempo a desarrollar la disciplina de percepción y las habilidades de la Fuerza que emanan de ella.

La percepción es la extensión natural de los principios de control. A medida que extendáis vuestro alcance más allá de vosotros hacia vuestro entorno, tendréis que estar preparados para aceptar una profunda conciencia cósmica, y la fuerza viva se os revelara.



LAS FORMAS DE VIDA PUEDEN APARECER BAÑADAS DE LA LUZ BAJA DEL JUICIO DE LA FUERZA.

Algunos de vosotros os habéis estado entrenando en estos ejercicios durante años, pero como Padawan debéis experimentar un momento de ruptura, cuando traspaséis un umbral y todo se vuelva tan natural como usar los ojos para ver y los oídos para escuchar.

La detección de vida es la habilidad de percepción más elemental, denominada tradicionalmente en galáctico clásico como prima vitae. Mediante esta habilidad, podréis percibir la presencia de seres vivos determinar su ubicación a grandes distancias. Podréis descubrir incluso que cada aura vital posee características únicas. Vuestros amigos, vecinos y aliados desprenderán un brillo cálido y sereno, inmediatamente distinguible de la ira del enemigo.

El vínculo que compartís con vuestro maestro es la expresión más importante de primea vitae, y proporciona una prueba tangible de hasta dónde pueden llevaros vuestras habilidades. Algunos Padawan pueden sentir incluso la presencia de sus maestros desde una distancia de años luz.

La fuerza viva es lo que proporciona el enlace entre todos los seres vivos. La percepción de este complejo entramado es el objetivo del tactus otium o Fuerza de recepción. Para practicar o refinar esta habilidad, conviene no centrarse en una sola forma de vida. Relajad vuestros sentidos hasta que todo lo que os rodea se vuelva difuso.

La fuerza se revelara a su debido tiempo, permitiendo apreciar su marca en un área determinada, y mostrando si está saludable o enferma, si es benevolente o maliciosa. En algunos lugares abunda el lado oscuro, y este sentido os proporcionara un somero aviso antes de que os adentréis en uno de esos sitios.



LA FUERZA NO ES DIFICULTAD PARA LA DISTANCIA. UN MAESTRO Y SU PADAWAN BIEN ENTRENADO PUEDE INTUIR VOCES INCLUSO COMUNICARSE SI ESTUVIERAN SEPARADOS POR MUCHOA AÑOS LUZ.

PRACTICA DE LAS HABILIDADES DE PERCEPCION

La amplificación de los sentidos es una aplicación obvia de la Fuerza, pero se resiste a muchos Padawan. Como la Fuerza ofrece a menudo su propia perspectiva única, puede parecer contradictorio que se emplee para mejorar los sentidos que usamos en nuestra vida corriente. A los Padawan que necesitan un refuerzo en esta materia se les recomienda que practiquen mientras meditan la audición mejorada mediante la Fuerza con el resto de los sentidos aletargados.

El ejercicio consistiría en programar una unidad remota para que se aleje de vosotros a la velocidad de un metro por minuto, Tras un buen rato escuchando el leve zumbido de sus propulsores, tal vez os sorprendáis al descubrir que la unidad ha abandonado vuestra cámara y se halla vagando por el templo. Mediante esta misma técnica podéis mejorar vuestra agudeza a nivel visual a un nivel mayor que el que ofrecen los macro binoculares. Y si pertenecéis a una especie cuyo sentido dominante es el del olfato, el gusto y la presión del aire o el electromagnetismo, podéis adaptar este ejercicio para alcanzar resultados similares.



USANDO PARA ENTRENAR UN REMOTO SE PUEDE PRACTICAR FUERZA VISUAL UN EJERCI-CICO FUNDAMENTAL PARA DESARROLLAR UN MAGNIFICO JUICIO.

La postcognición, o tai vordrax, es una de las pocas habilidades de percepción que se basa en la Fuerza unificadora. Aun estáis extendiendo vuestras percepciones, pero en este caso lo hacéis sobre el mismo transcurso del tiempo.

La técnica de psicometría consiste en sostener un objeto y emplear la Fuerza para obtener una lectura los seres que lo tocaron antes. Esto también se puede aplicar a una área general –para ver que transpiro en una habitación, por ejemplo-, aunque funciona mejor con hechos recientes o violentos.

No es lo mismo que el recuerdo mejorado mediante la Fuerza, puesto que no es necesario que el Jedi haya estado presente allí para llevar a cabo la post-cognición. Os basáis en la memoria de la Fuerza del acontecimiento, no en la vuestra.



LA POSTCOGNICION PERMITE QUE UN JEDI INTUYA LA HISTORIA DE UN OBJETO, MAS PROFUNDO QUE CUALQUIER GRABACION.

La telepatía proyectiva combina vuestras habilidades perceptivas con la disciplina más directa de la alteración, lo que os permite ubicar efectivamente vuestra voz en la mente de otro ser. Hay incluso miembros del Consejo que son incapaces de hacerlo, por lo que no hay que desesperarse al lograrlo.



Resulta mucho más fácil trasmitir a un aliado Jedi una advertencia de alerta que comunicarle un mensaje detallado que incluya el número de atacantes y el armamento que porta cada uno. Por otra parte, deberíais sentiros agraciados por vuestro don si pertenecéis a una especié telepática como los hortek o los dreaethos.

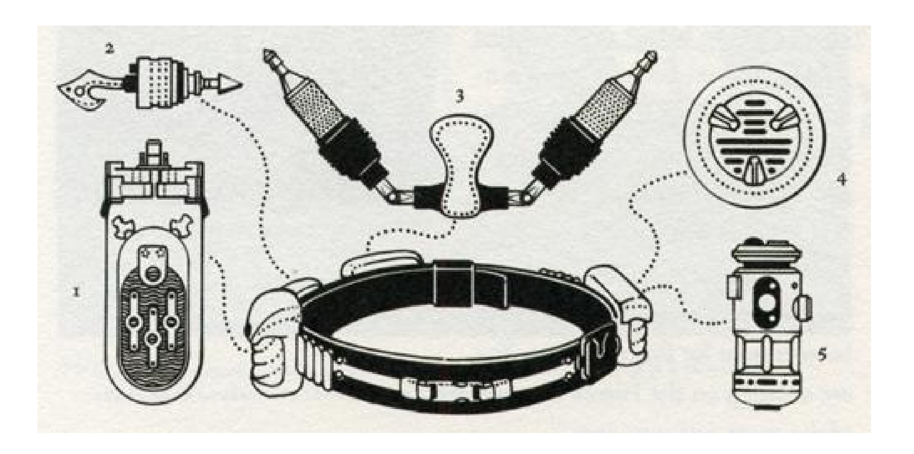
A TRAVES DE LA FUERZA, UN JEDI PUEDE TRANSMITIR PALABRAS SIN HABLAR.

EQUIPO DE CAMPO Y RESPONSABILIDAD EN LAS MISIONES

POR MORRIT CH'GALLY, JEDI RECLUTADOR

Uno de los aspectos a los que resultas más duro acostumbrarse como Padawan es la cantidad de viajes que hay que realizar. La Orden ya no es vuestro hogar. Podéis encontraros en cualquier planeta de la galaxia, expuestos a nieve, arena, metano o magma. Y el único consejo que puedo daros es que estéis preparados. Antes de partir a alguna misión con vuestro maestro debéis de prepararos.

Lo más importante que hay que hacer es una misión es seguir la guía de vuestro maestro. Sois Padawan y aun estáis aprendiendo, pero eso no significa que no debáis estar listos para cualquier situación. Es vital que conozcáis vuestro entorno y vuestro equipo de campo, con sus puntos fuertes y débiles.

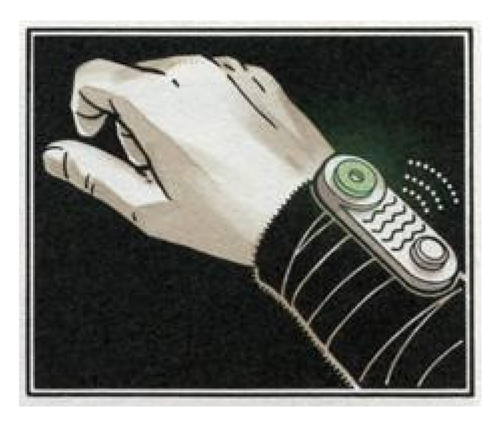


UN CINTURON DE SERVICIO PUBLICO DE CAMPO USUAL SUJETA: 1. COMUNICADOR 2. GANCHO DE AGARRE 3. RESPIRADOR AQUATA 4. HOLOPROYECTOR 5. TRANCEPTOR DE FARO.

El respirador Aquata A88 proporciona el oxígeno necesario para dos horas, aunque puede ser calibrado fácilmente para mezclar distintos tipos de gases, en caso de que pertenezcáis a una especie con necesidades respiratorias concretas. Lo más habitual es emplear estos respiradores bajo el agua, aunque también os pueden salvar la vida en atmosferas toxicas o tenues.

La baliza trasmisora Jedi debería estar a mano en todo momento. Se trata de un dispositivo de hiperonda conectado al templo atreves de una frecuencia individual y codificada. Eso significa que os podéis conectar instantáneamente con el templo desde una distancia de hasta 48.000 años luz, o con el trasmisor de otro Jedi, siempre que la señal pase antes por el templo. En caso de emergencia, este dispositivo os permitiría recibir noticas de la Orden.

El gancho de agarre de aire comprimido viene provisto de un depósito de líquido. Al disparar el gancho, el líquido se solidifica convirtiéndose en un cable de alta resistencia, con una longitud máxima de 21 metros y un peso máximo comprobado de hasta 550Kilogramos.



UN COMUNICADOR DE MUÑECA PERMITE AL JEDI COMINUCARSE MIENTRAS GUARDA SUS MANOS LIBRES.

El comunicador es del modelo Kultech KP-009, duradero y con una cobertura garantizada por el fabricante de hasta 100kilometros en las comunicaciones de superficie a orbita. También incluye un generador de ruido blanco para interferir a los fisgones. Emplead este comunicador para mantener en contacto con vuestro maestro en caso de que tengáis que separaros.

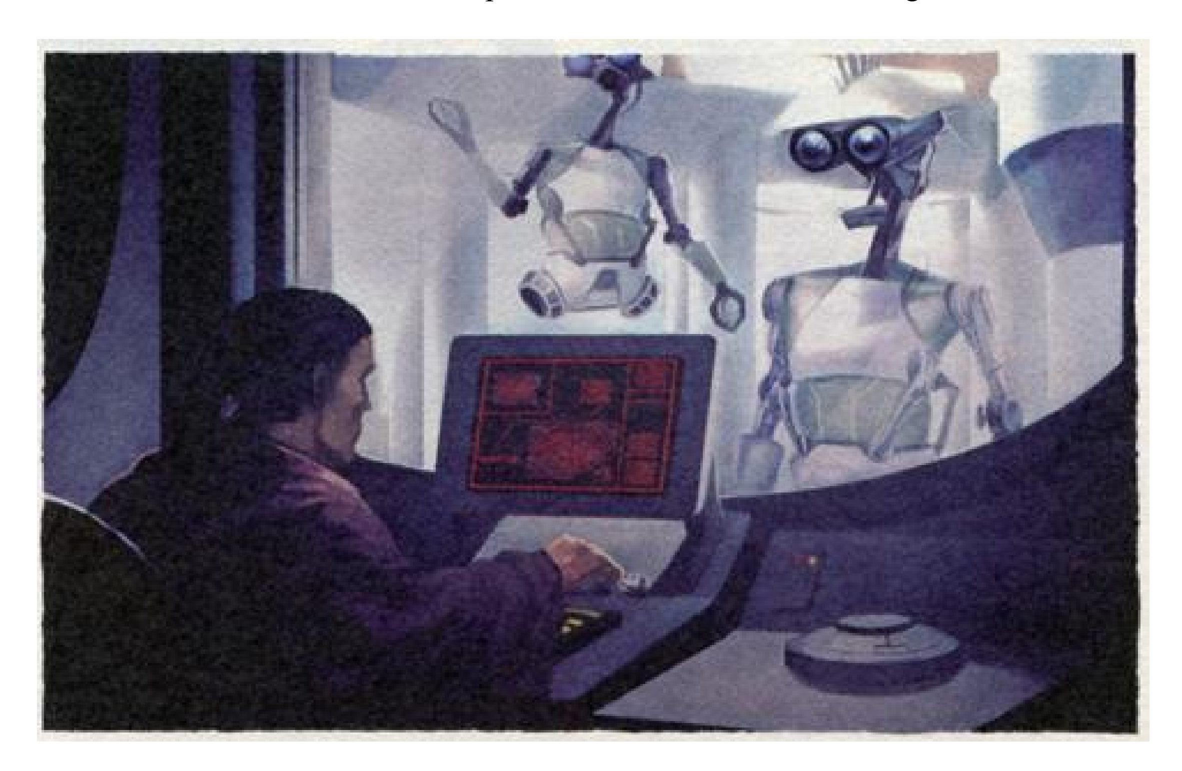
El holoproyector, un Soronsian Holox modelo Cero, sirve para proyectar holomapas y otras imágenes en 3D. También permite realizar comunicaciones holográficas si se usa en conjunción con el trasmisor baliza.

Otros objetos incluidos en el equipo de campo y que podréis encontrar en vuestro cinturón incluyen capsulas nutritivas, bengalas y herramientas para reparar el sable de luz.

USO DE LA CAMARA DE ANALISIS DEL TEMPLO

En ocasiones he trabajado como investigador Jedi, lo que me ha hecho ganar experiencia entre gente normal enfrenándome con ello a una verdad desagradable: las aplicaciones de las Fuerza son limitadas. Un Jedi dotado puede detectar el residuo emocional presente en un objeto e incluso percibir fogonazos del pasado.

Pero a veces la Fuerza falla, y en tales casos no debe suponer una vergüenza recurrir a uno de nuestros droides de análisis JN-66 para llevar a cabo vuestra investigación.



PANTALAS DE CONTRIBUCION DEJAN AL JEDI INTERACTUAR CON LOS DROIDES EN AL CAMARA DE VACIO.

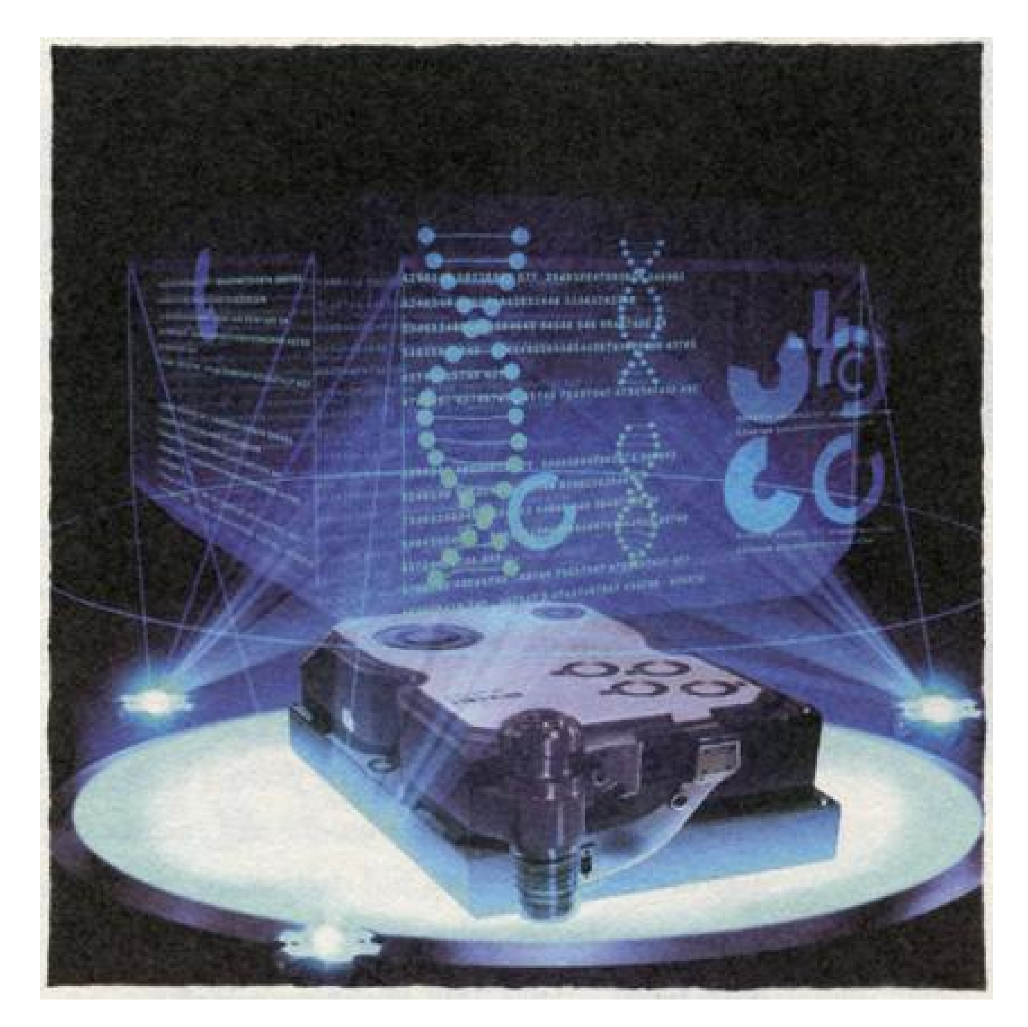
La cámara de análisis del templo se encuentra en el sector del Primer Conocimiento. Esta instalación está equipada para realizar análisis espectrales y moleculares completos de objetos y grabaciones de datos. Una confianza extrema en el entrenamiento Jedi no debería ser óbice para usar este recurso de vez en cuando.

La cámara cuenta con varias unidades Cyborg Galáctica JN-66, así como con un puñado de modelos SP-4 para abordar las tareas de menos calado.

La instalación es completamente estéril por necesidad. En el laboratorio se mantienen a raya todos los microorganismos que pudieran interferir en los procesos, y en muchos casos se trabaja en un entorno vacío.

Tan solo basta con depositar en la ranura receptora el objeto que se desee escanear, además de facilitar a los droides un resumen de lo que se intenta descubrir, una descripción del objeto y una explicación de cómo cayó en vuestras manos.

Por mi experiencia, os recomiendo que sencillamente describáis el resultado deseado del análisis, sin indicar las pruebas específicas para determinar dicho resultado. El equipo de esta instalación puede crear holoimagenes de hasta un simple enlace atómico, por lo que muy poco pude escapar de su escrutinio.



UNA PROYECCION HOLOGRAFICA DE LA ESTRUCTUTA CELULAR DE UN OBJETO PUEDE AYUDAR A IDENTIFICAR CONTAMINANTES EXTRANJEROS.

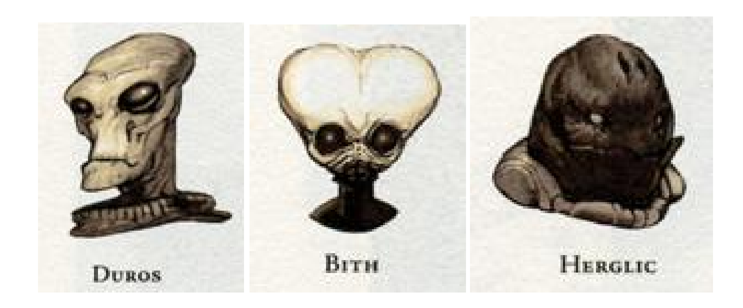
Cualquier muestra determinada puede ser sometida por lo menos a pruebas térmicas, micro ópticas, electromagnéticas, químicas, sónicas y de radiación.

Los ordenadores de la cámara están conectados tanto a los Archivos Jedi como a la base de datos central de la policía de la Ciudad Galáctica, por lo que es muy probable que en caso de hallar pruebas delictivas estas sean comunicadas de forma inmediata tras la finalización del proceso. Nuestra tarea como Jedi consiste en la recopilación de datos, y a partir de ahí el trabajo de análisis está en manos de los droides.

CULTURAS AVANZADAS Y POLITICA EN LA REPUBLICA

POR BOWSPRITZ, JEDI BIOLOGO

Una vez hayas partido del templo rumbo a una misión, la variedad y complejidad de la vida fuera de Carida puede antojarse insondable. Muchas especies juegan papeles especializados en las relaciones interestelares por motivos tanto biológicos como culturales. A continuación se expone una lista parcial de los principales actores culturales, aunque lo mejor es tener la oportunidad de tratar con todos ellos de primera mano.



· **Los Duros** se cuentan entre los viajeros galácticos más veteranos. Originarios del planeta central del sistema Duro, en realidad cuesta encontrarlos allí. Por el contrario son muy habituales entre los pilotos mercenarios y abundan en la tripulación de atareadas estaciones espaciales. Por experiencia sé que un Duros siempre tiene una historia que contar, aunque antes sea necesario invitarlo a una ronda.

· **Los Bith** de Clakdor VII son matemáticos y uno excelentes músicos, aunque para ellos en realidad no es más que otra forma de expresar lo mismo. Los Bith perciben los tonos musicales con la misma facilidad que otras especies vemos los colores, por lo que no hay que perderse la oportunidad de contemplarlos tocando en directo.

· **Los Herglics** se han mantenido en el negocio del comercio interestelar durante más de 27.000 años. El templo Jedi es una de las muchas instituciones de Carida que emplean a los Herglic para los contratos de importación y exportación.

· **Los Humanos** poseen un peso significativo en la política de Coruscant, aunque entre ellos destacan los Corelliano por su carisma, su valentía y la innata pedantería que les lleva a considerar que son mejores pilotos de lo que un Duros podría llegar a ser jamás.



· Nada mejor que contratar a un **Sullustano** cundo necesitas contar con un navegante o guía. Como la especie evoluciono en un planeta laberínticas madrigueras volcánicas, su sentido de la orientación se ha vuelto infalible.

· **Los Hutts** dominan, por supuesto, el Espacio Hutt, el mayor poder político de la galaxia tras la República, ahora que ha concluido la guerra con los Sith. Los Hutts son brillantes estrategas que a menudo llevan a cabo sus planes con cinco movimientos de ventaja, por lo que no conviene subestimarlos.

· **Los Bothanos** está a cargo del Espacio Bothan, un pequeño enclave del Borde Medio centrado en el planeta Bothawui. Al ser un territorio políticamente neutral, se ha convertido en un santuario para especies de mil facciones distintas.

· **Los Squib** se encuentran entre los mayores carroñeros de la galaxia. Aunque tienen reputación de ladrones, en realidad son seres muy astutos y perspicaces, capaces de arreglar máquinas de aspecto desesperadamente irreparable. Los Squib me han sacado de apuros en más de una ocasión, aunque la experiencia haya reportado daños considerables a mi línea de crédito del templo.

ALIENIGENAS RESISTENTES A LAS HABILIDADES DE LA FUERZA

Mi especialidad es la biología alienígena, y como Jedi reconozco que el unificador fundamental de toda la vida es la Fuerza. Resulta fascinante admirar como la Fuerza inspira tal variedad de cambios y adaptaciones que incluso permiten a algunas especies desarrollar barreras que redirigen su propio flujo natural. Como tales evoluciones pueden encontrarse incluso entre seres inteligentes, sería importante identificarlas a primera vista para aprovechar al máximo vuestras habilidades como Jedi.



Hutts Seguramente os encontrareis con los secuaces de un Hutt antes de veros frente a frente con un Hutt de verdad. ¡Ni se os ocurra usar trucos de mentalista si os llevan ante la presencia de su jefe! Los Hutt son notablemente difíciles de influenciar, o sencillamente de interpretar, a través de la Fuerza. Su carácter esquivo ha representado un problema para los Jedi desde que nuestros antepasados abandonaron Tython.

Toydarianos Estos seres fascinantes acumulan en sus entrañas un gas más ligero que el aire, lo que les permite volar en entornos de gravedad estándar o inferior. Pero recordad que los Toydarianos son impermeables a trucos, ilusiones y sugestiones telepáticas. Son muy conscientes de este hecho y se jacta de ser más inteligentes que los Jedi. ¡Que no se os ocurra enzarzaros en una discusión con un vendedor Toydariano!

Dashade Esta especie prácticamente se extinguió tras la supernova que destruyo su planeta natal, pero aún quedan unos pocos supervivientes, como Snar Extruct, que trabaja como sparring para la maestro Vaunk. Los Dashade son resistentes a todas las aplicaciones de la Fuerza, incluyendo los empujones y arrastres telequinéticos, y no pueden ser percibidos aun cuando se encuentran a un palmo de distancia. Fue una tragedia que los Sith reclutaran a tantos y tantos Deshades durante la última guerra, lo que contribuyó a mermar su número.



Yinchorri Estos reptilianos son inmunes a la manipulación mental y no puede afectarse su equilibrio interno ni siquiera mediante técnicas de Fuerza avanzadas. Sus guerreros también visten armaduras de cortosis, por lo que es aconsejable no luchar contra ellos.

B'rknaa Como la mayoría de criaturas rocosas, esta especie de la luna Indobok puede resultar particularmente inescrutable. Sus estructuras microscópicas no tienen nada que ver con las de las células orgánicas. Todos los B'rknaa comparten una mente comunitaria y son resistentes a cualquier aplicación directa de la Fuerza.

Shi'ido y Polydroxol Ambas especies poseen la habilidad de cambiar de forma, por lo que no conviene subestimarles. Gracias a sus estructuras fluidas, intentar aprehender uno de ellos mediante la Fuerza puede ser algo parecido a intentar atrapar una anguila escurridiza. Los Shi'ido y los Polydroxol, compuestos de metal en estado líquido, son dos de las especies alienígenas más enigmáticas con las que me he tropezado durante mis investigaciones.

ANIMALES QUE USAN LA FUERZA

¿Por qué no deberían usar la Fuerza también los animales? Eso es lo que me preguntaba cuando oí hablar de este fenómeno por primera vez como iniciado, antes de emprender el camino que finalmente me brindaría el título de maestro en bestias. Desde aquella época he reunido muchas pruebas que demuestran que la Fuerza puede ser una ventaja evolutiva, del mismo modo que la espina dorsal o las astas del ganado.

El punto central para iniciar un debate sobre esta materia son los Vornskr y los ysalamiri, especies endémicas de un planeta secreto. El descubrimiento de sus habilidades hizo que el Consejo pusiera al sistema solar en cuarentena.



Los vornskr son cuadrúpedos predadores capaces de sentir la Fuerza y emplearla para perseguir a sus presas. Y como los Jedi poseen la Fuerza tan intensa, a sus ojos aparecen como el bocado más suculento que pueden apresar. Cuidado con el enemigo que use esta habilidad para dedicarse al cazar Jedi.



Si bien los vornskr pueden considerarse <<detectores de Jedi>> orgánicos, sus habilidades con respecto al uso de la Fuerza son insignificantes en comparación con las de los **ysalamiri**, lagartos arborícolas que crean burbujas o vacíos en la Fuerza para ocultar su energía a depredadores como los vornskr. Un grupo de ysalamiri juntos pueden generar un vacío de tal calibre que impida usar la Fuerza a toda una unidad de Jedi.



Igualmente los peligrosos son los **taozin**, anélidos del tamaño de un tren flotante que se encuentran en la luna de Va'art. Los nódulos en el exoesqueleto de un taozin interfieren en las habilidades de percepción de un Jedi, haciendo aparecer al taozin invisible a la fuerza. Lo mismo se aplica a aquellos que posean nódulos de este animal.

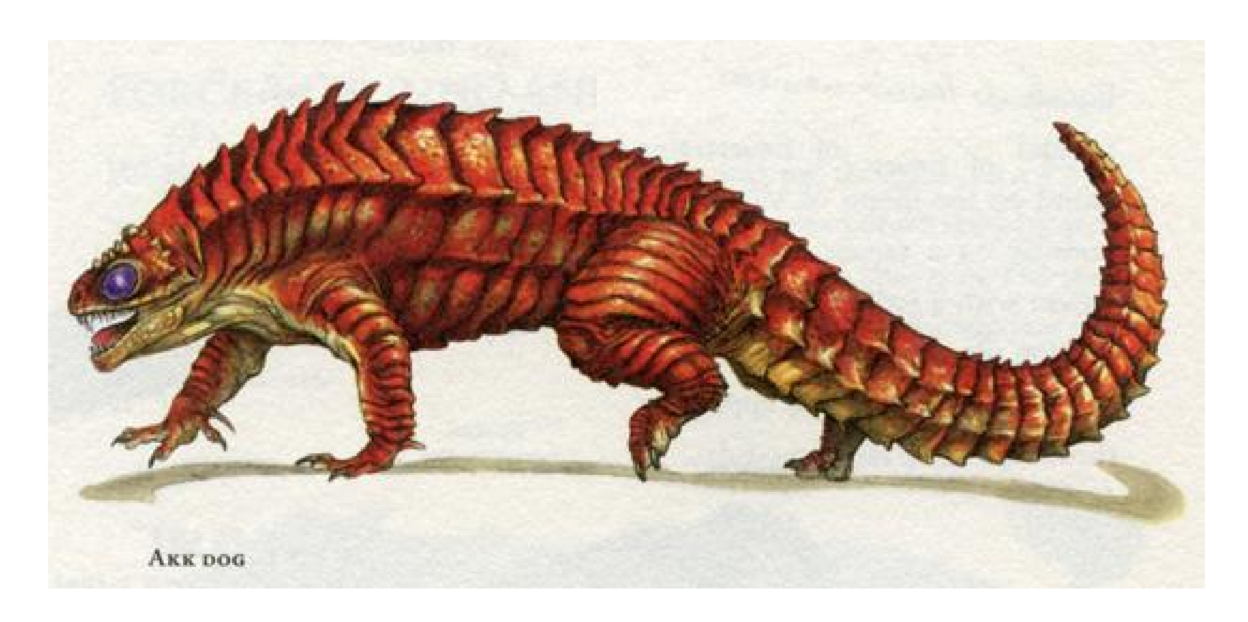


Entre los peligrosos depredadores que emplean la Fuerza también se hallan los **cazadores nocturnos**, que tienen más en común con los taozin que con los vornskr. Pueden manipular la Fuerza para crear una capa de sombras a su alrededor. Como a veces utilizan estas bestias como animales de vigilancia, sería aconsejable aprender a reconocer su silueta.

Existen otros animales dotados con la capacidad de usar la Fuerza cuyo carácter es más benigno. Los **beck-tori** son parásitos acuáticos de Nam Priax, aunque pueden encontrarse en muchos mundos oceánicos templados. Estas criaturas usan la Fuerza para agudizar sus sentidos y así localizar mejor a sus presas. También se sabe que han empleado la Fuerza para curarse de sus heridas.



Los **perros akk** suelen verse como mascotas acompañantes de los Jedi. La primera vez que me encontré con estos animales fue en un puesto de exploradores en Ord Canfre, y entonces no pensé que hubiera nada inusual en el vínculo que se establece entre ellos y sus entrenadores. Sin embargo, pronto descubrí que los perros akk forman un vínculo de Fuerza con su dueño, sea Jedi a no, a través de un enlace empático ampliado con un rudimentario grado de telepatía.



Los jakobestias son mi ejemplo favorito de la Fuerza como característica adaptativa. Estos animales árticos de manda pueden usar sus cuernos para generar un empuje telequinetico. Un grupo lo suficientemente numeroso puede crear una onda tan poderosa como para arrasar un bosque.



Estos animales son solo unos pocos ejemplos de las criaturas cuya habilidad para usar la Fuerza se conoce. Cuando partáis en una misión por lejanos confines galácticos, jamás desestiméis el poder de la Fuerza que albergan las criaturas con las que os encontréis.

EL ESTUDIO A BORDO DE LAS NAVES PRAXEUM

POR CRIX SUNBURRIS, JEDI DESTACADO

El cuerpo de exploración es la rama de los cuerpos de servicio Jedi que más respeto, porque jamás deja de expandir sus límites. El cuerpo de exploración requiere mi asesoramiento siempre que puedo prestarlo, y un consejo que nunca ceso de dar es el uso de naves praxeum.

Estas naves interestelares están gestionadas y pilotadas por miembros del cuerpo de exploración, aunque la tripulación se compone tanto de iniciados como de Padawan de caballeros e incluso de reconocidos maestros Jedi como yo. Pueden variar en tamaño, desde naves de carga reconvertidas a naves de colonización corellianas, construidas expresamente, y pueden medir más de trescientos metros de largo.

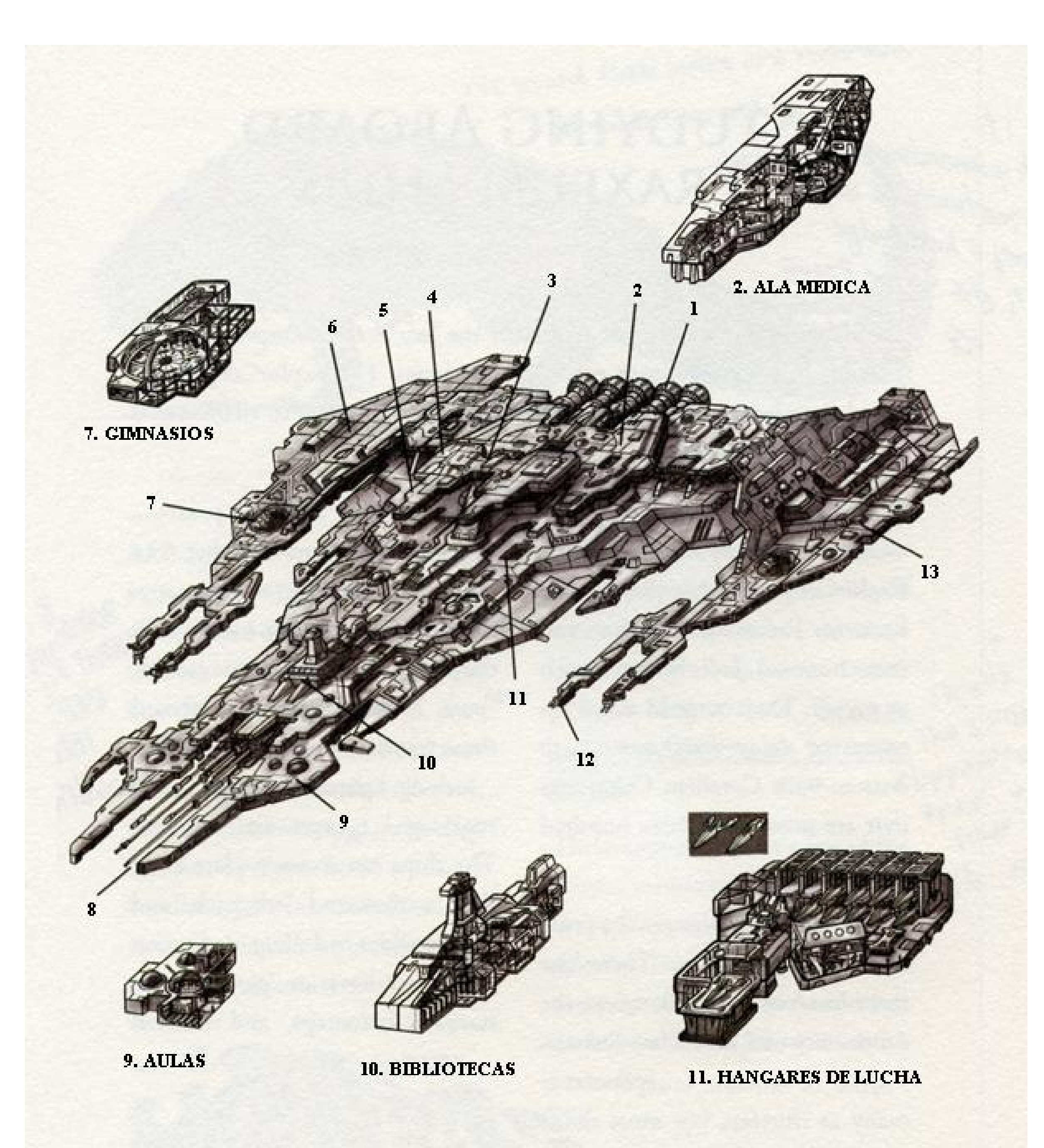
Estas naves corellianas son el orgullo del cuerpo de exploración. Existen tres de ellas en servicio: La Beneficia, la Luminosidad y la Quietud Silikana. En un momento dado la Orden llego a poseer hasta trece, pero la mayoría no sobrevivieron a la reciente guerra contra los Sith. Estas tres naves patrullan regularmente las regiones del Núcleo, el borde y el Espacio Salvaje en sus confines.

¡Considerados afortunados si os proponen subir a bordo de una nave praxeum ! Como Padawan hubiera dado lo que fuera para compartir mis conocimientos con los Jedi que trabajaban en los puntos más conflictivos de la galaxia.

La mayor parte del tiempo a bordo de estas naves se dedica al entrenamiento, lo que incluye tanto físico con las espadas laser como el intelectual, concretado en el aprendizaje de culturas y lenguas. Las naves pueden acomodar a más de mil Jedi cada una, y sus instalaciones incluyen cámaras de meditación, bibliotecas, gimnasios y Holomapas estelares y secciones médicas.

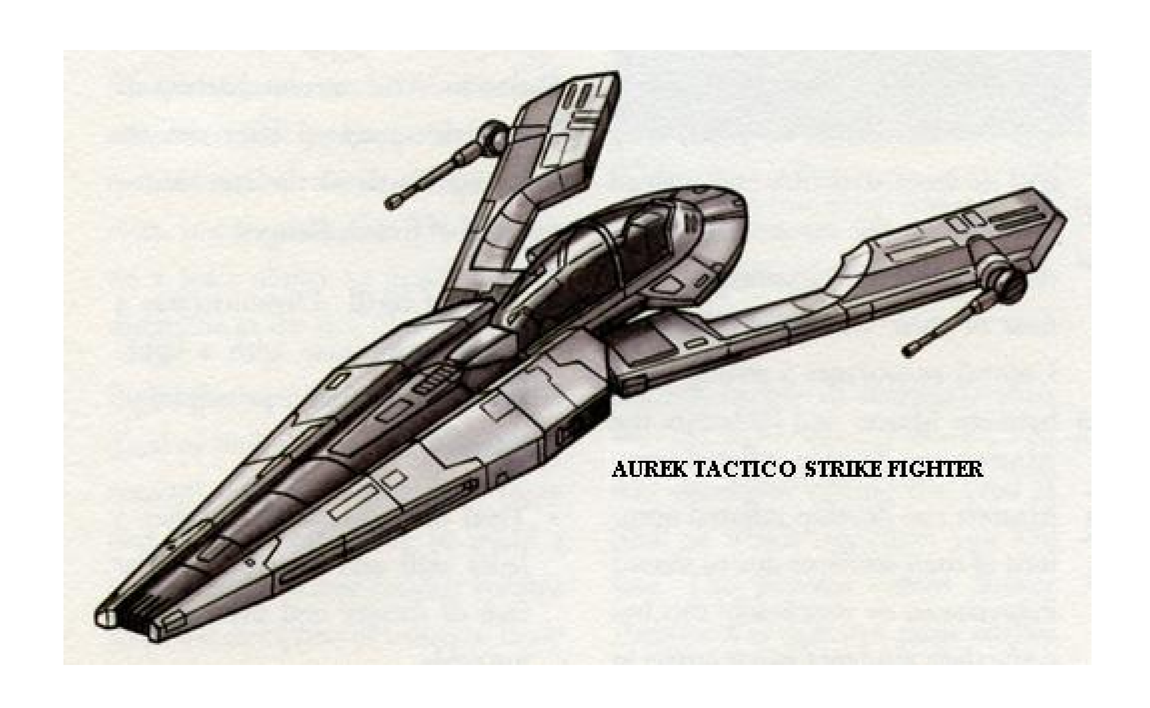
En cualquier momento puede requerirse a una nave praxeum que acuda en auxilio de algún desastre planetario o para intervenir en una guerra civil. En consecuencia, las naves van provistas de cañones laser y de iones (instalados durante la guerra) y poseen hangares para cazas ligeros.

Con la derrota de los Sith, pueden destinarse más recursos a proyecto como el programa de naves praxeum. Una propuesta que apoyo personalmente es la construcción de una nave praxeum para tiempos de paz en los astilleros abheanos. Se llama Sunburris y tendrá una longitud de dos kilómetros por uno de envergadura. Valdrá la pena contemplarla.



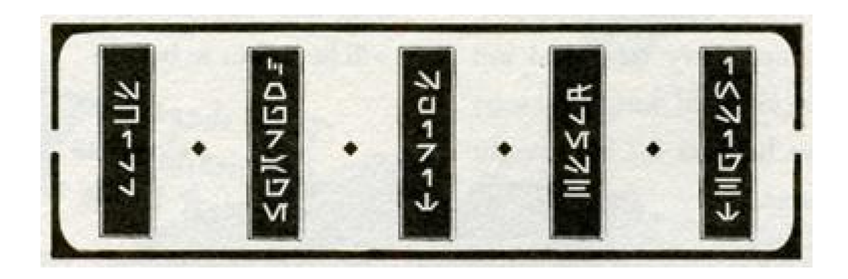
CORELLIAN CLONIZER EMBARCACION:

1. MOTORES PRINCIPALES
2. ALA MEDICA
3. PUENTE
4. NAVEGACION
5. CUBIERTA DE HOLOMAPAS
6. ALA DE MEDITACION
7. GIMNASIOS
8. SENSOR Y GRUPO DE COMUNICACIONES
9. AULAS
10. BIBLIOTECAS
11. HANGARES DE LUCHA
12. CAÑONES
13. ALA DE ADIESTRAMIENTO



LAS PRUBAS JEDI

POR RESTELLY QUIST, BIBLIOTECARIO PRINCIPAL



Vuestro aprendizaje es una cuestión de tiempo. En algún punto habréis aprendido todo lo que podáis de vuestros maestros, y las lecciones individuales ya no beneficiaran a ninguno de los dos. Cuando ese día llegue, deberéis estar preparados para las Pruebas del Jedi.

Las pruebas de Caballería se remontan al nacimiento de la Orden en Tython durante la era pre republicana. Durante miles de años no poseyeron una estructura fija, y se centraban en la evaluación personal de ciertos maestros sobre la idoneidad de sus estudiantes. Si bien el Consejo fomenta los lazos entre los maestros y sus Padawan, este sistema presentaba defectos evidentes:

los maestros podrían sobrevalorar a sus alumnos por el hecho de haber compartido experiencias, o a la inversa, podrían convertirse en sus críticos más duros con la loable, intención de hacerles mejorar su rendimiento.

Por ello se determinó la creación de una serié de pruebas neutrales y objetivas mediante las que se pudieran evaluar las 4 aptitudes de un Padawan. La actual batería de pruebas, establecida tras los estándares relajados de la última guerra, consiste en 5 desafíos:

- **La prueba de habilidad** Demuestra la competencia de un Jedi con la espada laser y los principios de control de la Fuerza
- **La prueba de coraje** la integridad y fortaleza que un 5 Jedi muestra ante el peligro y la adversidad extrema.
- **La prueba de espíritu** prueba la capacidad de un Jedi para vencer los conflictos y emerger de ellos indemne.
- **La prueba de la carne** determina la capacidad de un Jedi para soportar un gran dolor.
- **La prueba de perspicacia** revela la aptitud de un Jedi para distinguir ilusión de realidad a través de unas pruebas de engaño.

El examen se llevara a cabo en la Sala Jedi de pruebas a menos que el Consejo determine lo contrario.

LA PRUEBA DE HABILIDAD

No penséis por su nombre que la prueba de habilidad consiste en un reto físico. El maestro de armas y los miembros del consejo juzgaran vuestra actuación en base a una serie de pruebas con sables de luz, pero en realidad esta prueba gira alrededor de la habilidad de un Jedi para mantener la disciplina mientras hace frente a las distracciones.

Se ha añadido el combate con sable de luz a esta prueba por un mero aspecto de conveniencia, ya que cada Jedi debe demostrar la habilidad para empuñar un sable. Además, el combate con sable de luz se origina en la disciplina del control.

En los primeros tiempos de la historia de la Orden, la prueba de habilidad tomo muchas formas distintas, incluidas las acrobacias sobre la cima de un poste de madera o el mantener un solo guijarro en suspensión mientras se aguanta la compostura en el vórtice de los violentos huracanes de Tython.

No perdáis el tiempo en elucubrar que tipo de combate con sable de luz os encontrareis en la prueba, o quien será vuestro adversario. Un rumor extendido entre los Padawan afirma que para ganar hay que aguantar más que el maestro de armas, es una sesión que puede durar horas.

Esto podría ser cierto, pues la dolorosa fatiga proporciona el tipo de reto a la concentración de un Jedi que se supone que tiene que evaluar la prueba de habilidad. Aunque también es posible que tengáis que enfrentaros a muchos enemigos al mismo tiempo; o a una sucesión de oponentes descansados mientras vuestras fuerzas se agotan irremediablemente; o a un duelo con un Jedi mientras otro manipula vuestra percepción o mueve los azulejos bajo vuestros pies; o quizá incluso a un duelo con un miembro del Consejo, como nuestro gran maestro, lo que supondría, de hecho, un raro privilegio.

Estos desafíos no tienen por qué ser injustos. Todos ellos están diseñado para reproducir retos a los que un día tendréis que enfrentaros si tenis que servir a la orden y a la República como caballeros Jedi.

A TRAVES DE LA CAMARA DE PRUEBAS HOLOGRAFICAS, EL PADAWAN PODRA PROBAR SU DESTREZA EN COMPARACION CON UN SEÑOR SITH.



LA PRUEBA DE DESTREZA NO ES UNA PRUEBA DE ATLETISMO SI NO DE CONTROL.



A TRAVES DE LA CAMARA DE PRUEBAS HOLOGRAFICAS, EL PADAWAN PODRA PROBAR SU DESTREZA EN COMPARACION CON UN SEÑOR SITH.

La última característica técnica incorporada a la cámara de pruebas es un proyector holográfico desarrollado tras la victoria de Ruusan y que permite crear enemigos desde el aire. Con esta herramienta es posible enfrentarse a Darth Ruin, Lord Kaan o cualquiera de los peores monstruos que jamás hayan aflorado del lado oscuro.

LA PRUEBA DEL CORAJE

Incluso si vuestros talentos se inclinan más hacia la diplomacia que hacia la guerra, el coraje forma parte intrínseca del hecho de ser un Jedi. Aunque la Fuerza este con nosotros, nuestro número es pequeño en comparación con la población de la galaxia entera. Contamos con numerosos enemigos, y también debemos luchar contra aquellos que no entienden a nuestra Orden y que, por tanto, malinterpretan nuestras razones.

Como Jedi, jamás debemos relajar nuestra disciplina, ni tampoco podemos fracasar en nuestro empeño de luchar contra el mal. Un Jedi temeroso de combatir la injusticia no es un Jedi, y esta actitud queda en evidencia mediante la prueba de coraje.



EL JUICIO DEL VALOR MIDE LA BUENA VOLUNTAD DE UN PADAWAN DE LUCHAR CONTRA EL MAL A PESAR DEL MIEDO QUE PUEDE INCULCAR.

No puedo deciros que os encontrareis en vuestra prueba de coraje. Su propósito es que un Padawan mantenga firme e impasible ante su miedo, Si supierais en qué consiste la prueba, entonces no habría forma de medir la auténtica magnitud de vuestro coraje.

En anteriores eras, se consideraba que un Padawan había superado la prueba de coraje si demostraba alguna heroicidad en el campo de batalla, por ejemplo enfrentándose a un poderoso Lord Sith. El Consejo promulgo exenciones parecidas durante la última guerra. Pero en dichas situaciones a menudo se hacía complicado distinguir el auténtico coraje de la simple temeridad. El exceso al riesgo sin la debida preparación solo puede empeorar las cosas. El coraje debe darse en consonancia con el cuarto precepto del Código Jedi: No hay caos, Hay armonía.

La guerra termino, pero el Consejo aun puede asignar misiones especiales a los Padawan que deseen superar la prueba de coraje. La misión podría ser una creación del Consejo para probar reacciones del aspirante en la cámara de pruebas Jedi, o bien encerrar un peligro mortal. Independientemente de la naturaleza del desafío, es importante no compartir los detalles de la experiencia con otros Padawan para no condicionar la que ellos deben afrontar llegado el momento.

LA PRUEBA DE CARNE

Para muchos Padawan, la prueba de la carne es la más difícil de las Pruebas de Caballería. Este suplicio probara vuestra capacidad para soportar un gran dolor, en el sentido más literal del término.

Como historiador, he estudiado múltiples versiones de la prueba de la carne a lo largo de los milenios. Durante la era de Pius Dea, la Orden Jedi sometía a los Padawan a tormentos de frio, cortes, impactos supersónicos o la aplicación de un fuego débil pero sostenido, mediante la técnica que los contrabandistas llaman <<la quemadura>>. Hoy en día esta erradicada por su crueldad, si bien hay que entender esta práctica como un producto de su tiempo. De todos modos, consiguió establecer el principio más básico de la prueba de carne: la separación entre el yo y el espíritu.



EL DOLOR FISICO ES UN TIPO DE PRUEBA QUE UN PADAWAN PUEDE ENFRENTAR EN EL JUICIO DE LA CARNE

Durante la guerra más reciente contra los Sith, el Consejo considero la batalla como una expresión viva de la prueba de carne. Todos los Padawan que sobrevivieron a una herida de guerra pasaron la prueba, acreditados por sus cicatrices.

Los Padawan que derrotaban a un Lord Sith podían superar con ello las 3 pruebas de una vez. Lejos de tratarse de un asunto de conveniencia política, esta prueba en el campo de batalla está bien documentada en la Orden Jedi. Los Padawan que perdieron una extremidad por culpa del cho mok o de otras marcas de contacto entregaron partes amputadas para demostrar su compromiso con la Orden Jedi.



EL DOLOR EMOCIONAL ES OTRO TIPO DE PRUEBA EN EL JUICIO DE LA CARNE.

Pero ahora estamos en otra época, y no se espera que los Padawan demuestren su valor mediante sus heridas. La prueba de carne, de hecho, tiene más que ver con la resistencia física que con la agonía. El dolor por la separación de vuestra evolución de Padawan a caballero, puesto que renuncias al vínculo más fuerte que jamás hayáis conocido.

Al acabar formalmente la relación establecida con vuestro maestro, pueden superaros los sentimientos de tristeza o arrepentimiento. Pero esto forma parte también de la prueba de la carne,. Reflexionad acerca del primer precepto del Código Jedi: No hay emoción, hay paz.

LA PRUEBA DEL ESPIRITU

La gente de fuera de nuestra organización suele pensar que los Jedi existimos para librar una cruzada contra nuestros enemigos, que no somos más que un contrapeso a la amenaza de los Sith. Solo entre nosotros tenemos la capacidad de reconocer que el hecho de ser un Jedi comporta un compromiso emocional con un nivel de espiritualidad más elevado. Y este es el desafío que representa la prueba de espíritu, a lo que algunos llaman <<la mirada ante el espejo>>.

Los Jedi poseemos un gran poder que aquellos que han caído en el lado oscuro acaban desatando concentrado en oleadas de amargura. La prueba del espíritu sirve pues para medir vuestras tentaciones y determinar si podéis apartarlas a un lado para dedicaros al servicio de una causa más grande. Aunque se trata de una batalla tan dura como la de la prueba de habilidad, en este caso no podéis mover ni un musculo. El campo de batalla se encuentra en vuestra mente, y la victoria está marcada por un profundo sentimiento de paz.



DURANTE EL JUICIO DEL ESPIRITU, EL JEDI DEBE ENFRENTAR SUS MIEDOS MAS PROFUNDOS MENTALMENTE.

Es imposible describir la prueba del espíritu, Desconozco los miedos que os atenazan en el fondo de vuestro corazón. La prueba del espíritu debe desarrollarse bajo una profunda meditación, con un maestro que os lleve por el camino que menos desearías recorrer.

Bajo la meditación es posible que sintáis que habéis sido transportados por completo fuera de Carida. Quizá contemples el rostro de compañeros que pasaron hace tiempo a formar parte de la Fuerza. Sin duda tendréis visiones turbadoras, desde enemigos contra los que hayáis luchado en el pasado hasta los demonios más horrorosos de la inquietante mitología del Núcleo.

Recordad el tercer precepto del Código Jedi: No hay pasión; hay serenidad. Manteneos fieles a la disciplina del autocontrol, y recordad en todo momento que no sois más que un agente de la Fuerza. Cuando hayáis aceptado que el dolor, la vergüenza, el deseo de venganza y todas las demás emociones que giran alrededor de uno mismo no hacen mella en vosotros, saldréis victoriosos. Si no lo hacéis, saldréis de la prueba destrozados y entre sollozos y lamentos. Deberíais desear no fracasar en esta prueba.

LA PRUEBA DE LA PERCEPCION

¿Se puede engañar a un Jedi? Por supuesto, pero solo si ignoramos la voluntad de la Fuerza o la información contenida en nuestros Archivos. Un Jedi manipulado por la mentira deja de ser útil a la causa del lado luminoso y, en casos extremos, un Jedi llevado por el engaño puede llegar a convertirse en un peligro para seres inocentes.

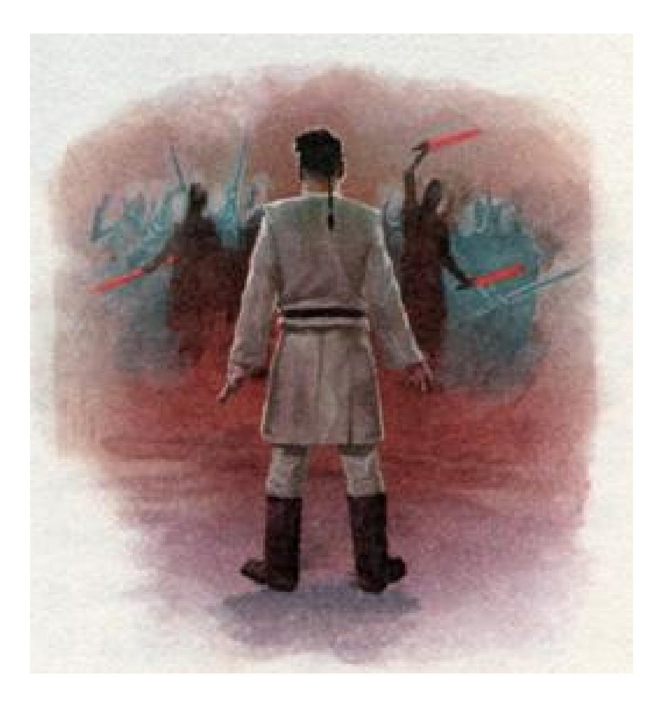
La prueba de la percepción sirve para prevenir esta amenaza. Fue la última prueba aceptada como parte de las Pruebas de Caballería, y se convirtió en la más relevante cuando quedo claro que el resto de las pruebas servían para producir Jedi que eran valientes, competentes y que podían superar las tentaciones, pero que podían caer en las trampas de cualquier maestro del engaño.



PARA GANAR LA PERSPICACIAS, EL JEDI DEBE PODER ENCONTRAR LA VERDAD EN MEDIO DEL ENGAÑO Y ENGAÑO.

La desorientación y el embuste constituyen una seria amenaza para los Jedi y nuestros enemigos suelen valerse de ellos con frecuencia. Los Hutt han lograba doblegar a los Jedi en incontables ocasiones a lo largo de la historia, no tanto por su potencial militar como por la habilidad de sus artimañas. La prueba de la percepción determina la capacidad de un Padawan para ver más allá de las apariencias y juzgas a la persona que tiene ante él, así como para sobreponerse a cualquier distracción que se interponga en su búsqueda de la verdad.

A lo largo de los siglos se han empleado numerosos procedimientos distintos para evaluar esta habilidad en la prueba de la percepción. Podía pedirse al Padawan que localizara un minúsculo grano de arena en un pedregal, que determinase el contenido y el significado de un texto dividido en un sinfín de trozos, o bien la resolución de alguno de los Altos Acertijos de los dwartii. Por supuesto, en este caso no se permite la investigación previa de los acertijos en los Archivos.



LA PERSPICACIA TAMBIEN PUEDE SER GANADA VIENDO MAS ALLA DE LO QUE ESTA FISICAMENTE EN FRENTE A USTED, A LO QUE ES LEGITIMO.

La prueba de la percepción puede tener lugar en un momento en el que aun no estéis preparados para superarla, y de hecho puede formar parte de otra prueba con la que en principio no puede parecer que guarde relación. Recuerdo a tres Padawan que se hallaban en una fase avanzada de la prueba de habilidad. Mediante la manipulación de sus percepciones se les hizo creer a todos que se enfrentaban a una horda de feroces guerreros.

Uno de ellos se lanzó al combate pese a la perspectiva de una derrota segura y supero de ese modo su prueba de coraje. El segundo supo percibir la naturaleza ilusoria de sus oponentes y supero la prueba de la percepción. El tercero se doblego ante la dureza de la prueba, acusando una extrema fatiga, y por ello fracaso en su intento de convertirse en caballero.

EXENCIONES DE LAS PRUEBAS JEDI

El propósito de las Pruebas de Caballería, de las reformas posteriores a la campaña de Ruusan y del propio libro que tenéis en vuestras manos, es el de formalizar a lo que a veces ha sido un procedimiento confuso para reconocer los avances de un Jedi en la Fuerza.

El rigor de las normas de los Jedi se ha ido descuidando de una forma alarmante a causa de muchas presiones que guerras, plagas y debacles económicas han ejercido sobre la República a lo largo de los siglos. Los nombramientos en el campo de batalla han dejado de ser la norma, y los maestros y caballeros ya no tienen la última palabra al respecto de si sus Padawan están preparados o no para concluir su aprendizaje.



UN PADAWAN DEBE HACER UN ALEGATO PARA UNA EXCEPCION EN NINGUNA DE LA PRUEBAS ANTE EL CONSEJO PARA SER CONSIDERADA.

Aunque personalmente no lo apruebo, se dan casos de Padawan puede convertirse en caballero saltándose alguna de las pruebas, cuando no todas ellas. La estructura actual de las cinco pruebas está concebida de modo que sirva para norma a caballeros en los que el Consejo pueda depositar su plena confianza.

Es por ello que el Consejo puede nombrar a un Jedi a su discreción por el motivo que sea, o rechazar un nombramiento si su criterio lo considera oportuno. Ningún Padawan debería tratar de obtener un trato especial. Nadie posee más sabiduría que el Consejo, y sus decisiones son inapelables e indiscutibles.

La circunstancia extraordinarias que pueden comportar que un Padawan eluda una o más pruebas incluyen:

- Prueba de Habilidad: Los Padawan que hayan superado a un maestro de armas durante un combate de entrenamiento o que hayan demostrado el suficiente dominio en el manejo del sable de luz practicando las cadencias de Faalo pueden considerarse debidamente aptos en esta disciplina y no es necesario que superen pruebas adicionales.

- **Prueba de Coraje**: Hay varias dispensas especiales para esta prueba. Se aplican a Padawan que hayan llevado a cabo una misión difícil con éxito o que hayan salvado la vida a sus maestros.

- **Prueba de Espíritu**: Los Padawan que hayan demostrado el dominio de su lado oscuro pueden considerarse aptos para la exención de esta prueba. Durante la guerra, se aplicó también a los seguidores del ejercito Sith que pasaron al lado luminoso.

- **Prueba de Carne**: El dolor y la pérdida significativos se consideran una demostración suficiente. Puede aplicarse a iniciados a los que se haya reclutado a una edad más avanzada, que hayan experimentado la perdida y acallado los sentimientos hacia su familia biológica.

- **Prueba de Percepción**: Si un Padawan ha demostrado una sabiduría superior a la que debería corresponder por edad y entrenamiento, se le pude considerar aprobado en esta prueba, sobre todo si en un conflicto ha hallado una solución para evitar la violencia.

LA CEREMONIA DE NOMBRAMIENTO

POR A GRAN MAESTRA FAE COVEN

En caso de haber superado las Pruebas, lo sabréis de inmediato. No tiene mucho sentido ocultar a un Padawan su condición. Sin embargo, no podréis adjudicaros el título de caballero hasta que se haya completado la ceremonia de nombramiento. Se trata de uno de nuestros rituales más antiguos y requiere un estricto protocolo. Preparaos a fondo y no avergoncéis a vuestro maestro olvidándoos de vuestro papel.



DENTRO DEL CHAPITEL DE TRANQUILIDAD, UN PADAWAN DEBE REFLEXIONAR SOBRE LA RUTA QUE HA TOMADO PARA LLEGAR HASTA ESTE MOMENTO.

Un día antes de la fecha determinada tendréis que presentaros en el corazón del templo. Pasareis un día y una noche enteros meditando en el centro de la sagrada aguja de la serenidad. Puede ser que os encontréis solos, o bien rodeados de muchos Padawan que comparten el espacio con vosotros.

Si ese fuera el caso, no perdáis el tiempo charlando con ellos. Lo empleareis mejor meditando sobre vuestra travesía como Jedi y preparándoos para los designios que la Fuerza os tengan reservados.



CON LA SUYA Y CON LA HOJA DE ELLOS, EL GRAN MAESTRO OTORGA EL TITULO DE CABALLERO A UN PADAWAN.

Al día siguiente seréis convocados al salón de caballería. Lo más probable es que acudáis solos, aunque podría ser que os acompañaran otros caballeros en ciernes. Allí estarán presentes los miembros de Alto Consejo Jedi, además de vuestro maestro y otros Jedi que hayan desempeñado un papel fundamental en vuestra educación. Si los miembros del Alto Consejo se hallaran ausentes o inaccesibles, podrían ocupar su puesto miembros de los consejos de reasignación, reconciliación o del primer conocimiento.

Todos los miembros del Consejo activaran sus sables de luz para iluminar la cámara de la penumbra. En cuanto el gran maestro u otro Jedi de similar categoría se acerque a vosotros, arrodillaos para escuchar las palabras que os brinda. Inclinad la cabeza cuando el maestro recite las siguientes palabras: Por el poder del Consejo y la voluntad de la Fuerza, te nombre Caballero Jedi.

El maestro situara el sable a la altura de vuestros hombros, y de un golpe seco os cortara la trenza de Padawan. Si pertenecéis a una especie que no usa trenza, el maestro posara su sable sobre ambos hombros (o lados de vuestro cuerpo) y a continuación la levantara en un firme saludo. En aquel momento os convertís en caballeros Jedi.

EN CASO DE FALLAR LAS PRUEBAS

El fracaso en cualquiera de las pruebas equivale al fracaso en todas ellas. Pero incluso la superación exitosa de todas las pruebas no garantiza la promoción a caballero Jedi. El consejo es la máxima autoridad sobre todas las cuestiones relativas a la Orden, lo que incluye el rango de sus miembros.



LOS CONSEJEROS DE REASIGNACION PUDEN PROPORCIONAR LA RESPUESTA PARA UN PADAWAN QUE HA FALLADO CON NECESIDAD EN LA DIRECCION.

Se han dado muchos casos en los que se ha rechazado un Jedi, que había superado las pruebas, cuando el Consejo no sentía la voluntad de la Fuerza en su futuro. En otros casos, el Consejo ha ascendido a candidatos con poca aptitud para las pruebas con el convencimiento de que la Fuerza tendría gran incidencia en su vida futura como caballeros Jedi. Todo lo que os digo es para que no os confiéis en exceso.

No podréis alcanzar el ansiado título de caballería solo con vuestros hechos y palabras; la aceptación de vuestra sumisión absoluta al Consejo es un acto de humildad imprescindible para nuestra existencia como servidores públicos.

Si fracasáis en las pruebas y el consejo no os lo prohíbe, podéis volver a intentarlo. Sin duda deseareis aprovechar el tiempo de que dispongáis entre intentos para estudiar y entrenar. Si vuestro maestro os lo permite, podéis regresar incluso a vuestro aprendizaje como Padawan. Sin embargo, se trata de un acuerdo provisional, y deberéis elegir una fecha para la segunda ronda de pruebas. No existe ningún escrito entre las reglas de los Jedi que limite el número de veces que pueden realizarse las pruebas; es el Consejo quien lo debe sopesar.

No se toleraran los fracasos repetidos, ya que ello demostraría que estáis desafiando los planes de la Fuerza tiene para vuestro destino. Aceptad que no os convertiréis en caballeros y meditad acerca de lo que la Fuerza os está diciendo. Se recomienda pasar hasta varias semanas sin comer ni dormir durante este periodo de meditación, mientras limpias vuestro cuerpo y vuestra mente de distracciones.

Siempre podéis continuar en la Orden mediante una incorporación a los cuerpos de servicio Jedi o como miembros del personal del templo. Podéis conservar el rango de Padawan si os interesa, aunque ya no seáis formalmente aprendices, o también podéis quedaros con el sencillo título de <<Jedi>>

PARTE IV
CABALLERO JEDI

FUNCIONES Y DEBERES DE UN CABALLERO

POR LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

Tras vuestro nombramiento, seréis miembros de pleno derecho de a Orden a los ojos de todos. Como caballeros Jedi os desplazareis por la galaxia para socorrer a aquellos que os necesiten. Ya no estaréis ligados a un maestro, y por lo tanto podréis tomar vuestras propias decisiones para la resolución de los dilemas que surjan en vuestro camino.



UN CABALLERO JEDI ES SIEMPRE BIENVENIDO EN CORUSCANT, PERO SON CIUDADANOS DE LA GALAXIA.

Por descontado, aun estaréis sujetos a las exigencias del Consejo. El Consejo, o uno de sus representantes en nuestras academias satélites, determinaran las misiones que debéis llevar a cabo. Como caballeros Jedi constituís el brazo armado de la Orden, y el Consejo necesita que os mantengáis firmes y preparados para terminar en cualquier momento con las amenazas que se ciernen sobre los habitantes de la galaxia.



MUCHAS ESPECIES RECURREN AL JEDI EN BUSCA DE UN CRITERIO IMPARCIAL.

El grupo de caballeros es el más numeroso de los que integran la Orden Jedi, y son muchos los caminos que un caballero puede tomar en su carrera. Los caballeros realizan diversas funciones dentro del seno de la Orden, entre las que se cuentan la preservación de la paz, la diplomacia y la investigación.

Tal nivel de especialización a propiciado la aparición de tres ramas distintas de maestros y caballeros: los guardianes Jedi, los cónsules Jedi y los centinelas Jedi. Cada grupo difiere enormemente en su forma de abordar una misión, si bien las tres filosofías resultan de importancia vital para la Orden. Permitid que la Fuerza os conduzca hasta el papel en el que podáis aprovechar mejor vuestras habilidades innatas.

Vuestro servicio como caballero Jedi puede durar décadas, o incluso siglos si pertenecéis a una especie con el don de la longevidad. Durante estos años serviréis en nombre de la república y según la voluntad de la Fuerza; una oportunidad de la que muy pocos seres podrán gozar jamás.

GUARDIAN JEDI

POR CRIX SUNBURRIS, JEDI DESTACADO



Si mostráis preferencia por las conductas heroicas, tal vez el camino del guardián sea el indicado para vosotros. Si bien no tengo intención de menospreciar el trabajo de nuestros cónsules y centinelas Jedi, es un hecho innegable que los guardianes somos la primera línea de defensa de la república contra los miles de enemigos que pretenden destruirla.

Los guardianes somos los herederos de los primeros caballeros Jedi. Cuando la primera facción abandono su planeta natal de Tython, lo hicieron con el propósito expreso de que la salvaje frontera galáctica se volvería un lugar seguro para los inocentes; y con las mismas premisas seguimos actuando hoy en día. Básicamente en esta rama de la orden la que identifica con los sables de luz. El sable de luz es nuestra arma y nuestro símbolo.

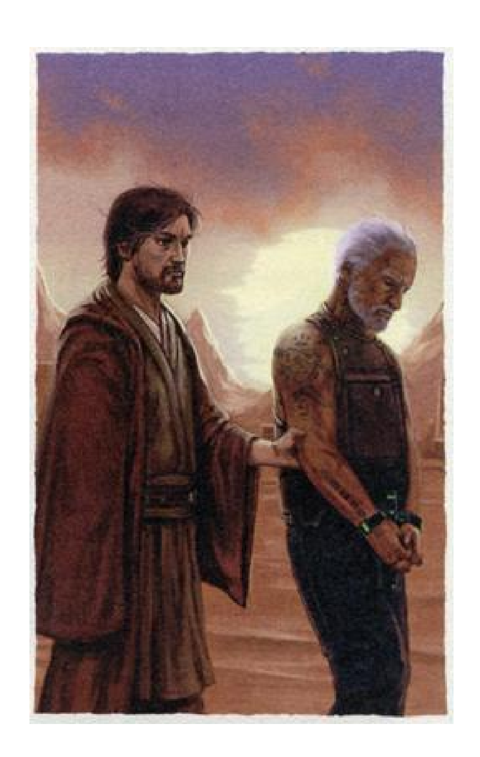
Cuando hayáis decidido especializaros como guardianes Jedi, el entrenamiento consumirá todo vuestro tiempo libre. Ya no estáis sujetos a las exigencias de un maestro, por lo que es vuestra responsabilidad manteneros en forma. Cada día procura reservar una hora para correr, una hora para ejercicios de combate y una hora para practicar movimientos de esgrima.

LA MAYORIA DE LOS GUARDIANES JEDI LLEVAN UN SABLE DE LUZ AZUL PARA MOSTAR SOLIDARIDAD.

Aunque los Sith fueron extinguidos en la última guerra, la realidad actual de nuestros tiempos de paz no ha hecho sino poner de manifiesto la importancia de los guardianes. Tras las reformas gubernamentales de posguerra, la república ya no cuenta con un cuerpo militar permanente. Somos, en esencia, el ejército de la república, y debemos estar dispuestos a ofrecer nuestras vidas al servicio de esa causa.

En cierto sentido también somos el cuerpo de policía de la república, pues nuestras responsabilidades incluyen la preservación del orden y la detención de los delincuentes. Los servicios de los guardianes se requieren de forma desesperada en los mundos del borde exterior y del espacio salvaje, donde las fuerzas de seguridad locales apenas logran imponer su autoridad y donde el pueblo necesita salvadores.

Los guardianes Jedi solemos portar sables de luz de hoja azul, si bien es más un signo de fraternidad que una autentica obligación. Podéis usar la hoja con la que os sintáis más cómodos, si bien supongo que deseareis remplazar vuestro sable original de aprendiz.



Somos guerreros, de forma que acabareis usando de forma habitual el sable. Si acumuláis méritos, algún día os situareis a la altura, de obtener el título honorifico de maestro guerrero.

Se pueden recorrer muchos caminos como miembro de los guardianes Jedi. Existen numerosas formas de luchar, y ningún Jedi puede llegar a ser el mejor en todas ellas.

LOS GUARDIANES JEDI SIRVEN PARA PROTEGER LA PAZ GALACTICA Y COMO TAL DEBE TRAER UN JUEGO DE MUÑECAS SIEMPRE.

CUERPO DE SEGURIDAD JEDI

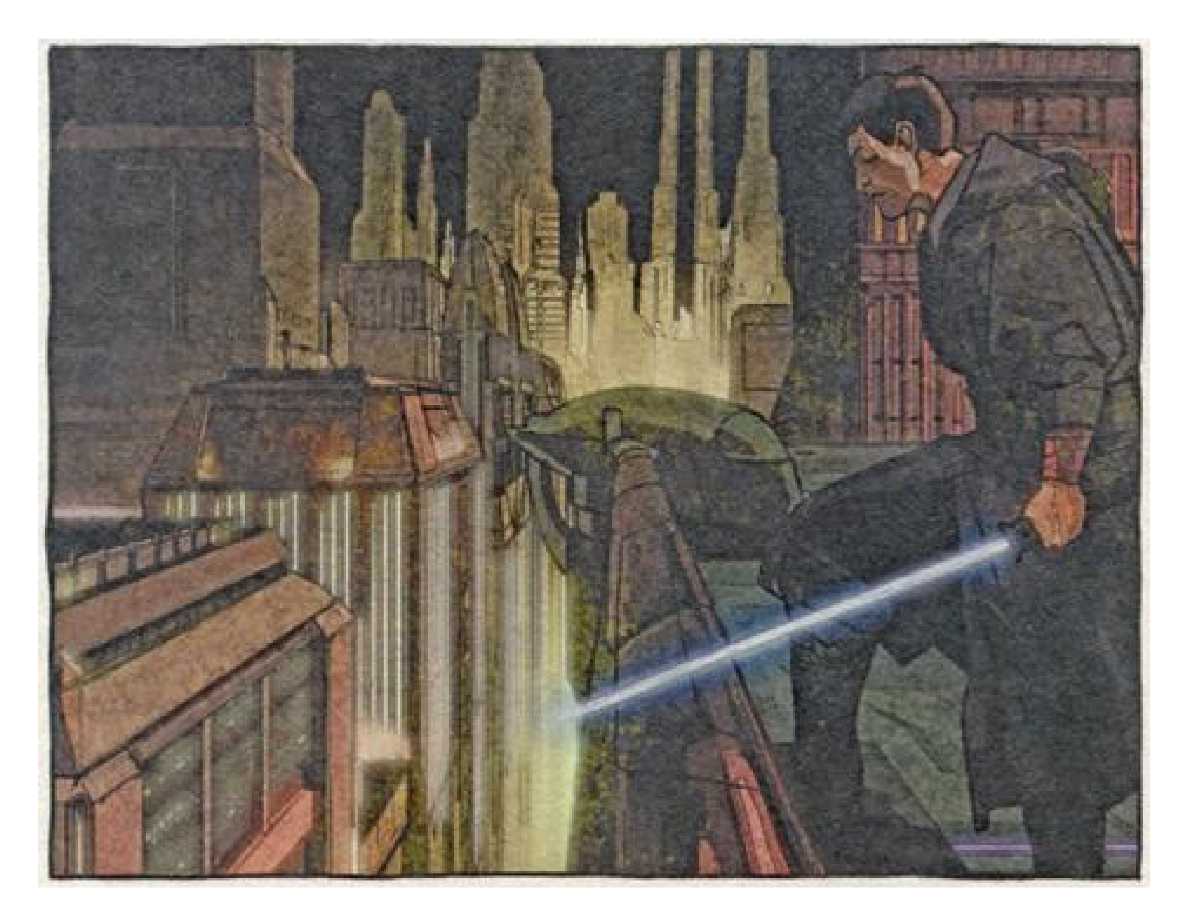
Los cuerpos de seguridad Jedi están especializados en tareas de mantenimiento de la ley, y se encuentran entre los grupos más antiguos reconocidos por la orden. Si bien todos ellos son excelentes guerreros, normalmente no sirven en primera línea de combate; en lugar de eso, están especializados en control de masas, en la localización de sospechoso y en la neutralización de amenazas antes de que puedan convertirse en un peligro serio.

Bajo la petición de los gobernadores planetarios, los cuerpos de seguridad pueden mantenerse estacionados en cualquier mundo de la república, donde ejercen como enlace entre las fuerzas del orden locales y las milicias.

SEGURIDAD DEL TEMPLO

Seguridad del Templo: En Carida, preservar el orden es sinónimo de proteger el templo. Los Jedi encargados de esta tarea vigilan el templo y el distrito colindante con el objetivo de mantener la zona limpia de delincuentes, fanáticos y radicales armados.

Los cuerpos de seguridad del templo incluyen a los guardias Jedi del acceso principal y a los matones Jedi, cuyo físico imponente suele ahuyentar a los alborotadores.



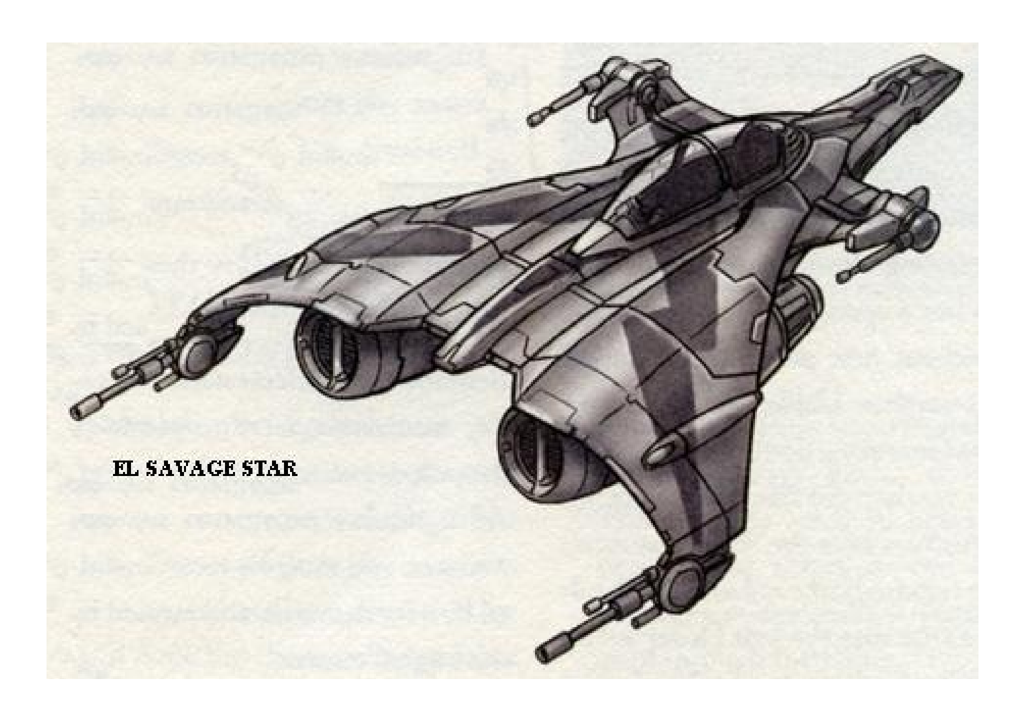
LOS JEDI FRANCOTIRADORES SOPORTAN LA GUARDIA ENCIMA DEL TEMPLO PARA GUARDAR VIGILANCIA SOBRE LA CIUDAD.

CAZAS ESTELARES JEDI

Los miembros del cuerpo Jedi de cazas estelas, conocidos como <<pilotos Jedi>>, pilotamos una flota de cazas de la clase estrella salvaje, que preferimos a los anticuados Redshifts de Kuat que empleábamos para derrotar a los Sith. Estas naves están equipadas con cañones laser dobles, un escudo deflector Champat y un hiperimpulsor externo.

Los Pilotos Jedi usamos la fuerza para mejorar nuestra velocidad de respuesta, la precisión en nuestra puntería y la habilidad de combate en general. Nunca nos servimos del poder de la fuerza para manipular la percepción del enemigo. Somos pilotos experimentados y no necesitamos ese tipo de estratagemas.

Como pilotos Jedi viajamos por toda la galaxia, en ocasiones en naves insignia de la república. Durante la guerra, dichas naves pertenecían a la armada de la república. Por supuesto, dicho cuerpo dejo de existir tras reformas, pero los pilotos continuamos siendo bien recibidos por las fuerzas de defensa de todos los sectores y planetas.


EL SAVAGE STAR

INSTRUCTORES DE ESGRIMA

El sable de luz forma parte integral de nuestra identidad como orden. Tan pronto como los iniciados alcanzan las edades suficientes, comienza su instrucción en el correcto manejo del sable. Esta instrucción no termina hasta que un Jedi pasa a formar parte de la fuerza.

De ello deducir que los instructores de esgrima constituyen uno de los elementos más importantes en la orden Jedi. Pero aunque os pueda parecer un estilo de vida atractivo, no os precipitéis. No podéis optar a especializaros en este campo sin antes demostrar vuestra valía en combate.


MAESTRO VAUNK

A diferencia de los cónsules, los guardianes no confiamos en los predicadores, los instructores lucen cicatrices que atestiguan la experiencia en centenares de combates a muerte. Si bien es cierto que la orden Jedi evita la violencia siempre que es posible, en ocasiones resulta necesaria. Y a la luz de esta verdad ¿Quién está mejor capacitado para ejercer como instructor de combate: un diplomático o un guerrero?

El templo cuenta con un instructor que ostenta el título de maestro de armas; En el pasado solo podía ostentar este título un Jedi a la vez, aunque su popularidad aumento tanto durante la guerra que acabaron poseyéndolo centenares de generales y señores Jedi.

Actualmente muchos de ellos cumplen servicio en las academias satélites y a bordo de naves praxeum. Los maestros de armas instruyen a iniciados y Padawan en el dominio de las cadencias y movimientos de las formas de combate I A VI, además de instruir en la forma VII a aquellos que se hayan ganado su confianza.

Más allá de la figura de los maestros de armas, los instructores ordinarios cumplen la misión de reforzar la práctica correcta de los estilos de esgrima.

Todos los instructores de espada laser son maestros Jedi, y deben ser recomendados por un maestro de armas y ratificados por el alto consejo.



Pueden llegar a ocupar la posición de instructor de esgrima los maestros Jedi al final de cuya cerrera su reflejos se hallan deteriorado pero aún mantienen la claridad mental. También pueden desempeñar este papel aquellos cuyo talento innato con la espada laser es tan grande que sería una lástima desperdiciarlo patrullando por el borde.

LOS ALTOS CONSEJOS SON RESPONSABLES DE OTORGAR EL TITULO DE MAESTRO DE LA LUCHA.

ESPECIALISTAS EN ARMAS EXOTICAS



Si bien el sable de luz es nuestra arma principal, no es el único tipo de armamento que dispone un Jedi. Los cazas, por ejemplo, son un tipo de armamento especializado que emplean los pilotos Jedi, pero también existen muchas otras herramientas que los miembros de la orden emplean para satisfacer misiones especificas o aprovechar alguna clase de habilidad única. Los especialistas en armas exóticas son escasos en el cuerpo Jedi, pero son respetados por su maestría en las disciplinas complejas y esotéricas. El domino de una de las siguientes armas os otorgaría el título de especialista en armas exóticas:

El sable de luz de doble hoja y la pica de luz son variantes de sables de luz que requieren especialización.

UN TRONCO REFORZADO CON LA FUERZA PUEDE RESISTIR LOS PLANOS DEL SABLE DE LUZ.

Látigos, puede haber de metal, de cuero, cuerdas o fibras de energía como en el caso del látigo de luz. Los expertos en látigos aprovechan para inmovilizar una extremidad.

Los mayales, armas compuestas por un peso de forma esférica una cuerda o cadena. Son armas difíciles de manipular, pero un experto le puede dar múltiples usos: machacar huesos y rematar con la empuñadura que suele estar afilada. Los Jedi no suelen usar armas de largo alcance, en cualquier caso la lanzarían con la fuerza precisamente.



Algunos Jedi usan su propio cuerpo como arma. Los que practican **las artes marciales** de Bakuuni emplean la Fuerza para fortalecer sus manos, pies y antebrazos. Un golpe de un maestro Bakuuni podría pulverizar una roca.

Los especialistas en armas exóticas consagran su vida su elección, consiguiendo el rango de maestro podrían enseñar sus artes.

LOS GOLPEADORES TIENEN USOS MULTIPLES PERO REQUIEREN UN ADIESTRAMIENTO DE COMBATE INTENSO

CONSUL JEDI

POR SABLA-MANDIBU, VIDENTE JEDI

El camino del Jedi es el de la armonía, un camino que busca evitar la violencia y unir a todos los seres vivos atreves de la paz de la Fuerza. Los Guardianes Jedi son necesarios para evitar la proliferación del mal, pero son los Cónsules Jedi quienes sostienen los preceptos centrales del código Jedi.

Los Maestros Cónsules Jedi mas Estimados Sirven en el Consejo de Reconciliación que se responsabiliza de la negociación con facciones Políticas tanto de dentro, como de fuera de la República. Nuestra comprensión privilegiada de la Fuerza nos ofrece una perspectiva única en la resolución de conflictos que aseguran la estabilidad de la galaxia a largo plazo.

Mientras el Alto Consejo informa directamente al canciller supremo, el Consejo de Reconciliación suele trabajar directamente con el cuerpo diplomático de la República. Se identifica a los Jedi para negociar la incorporación de su mundo a la comunidad galáctica.

Los cónsules Jedi ayudan a todos los pueblos de la galaxia en los tratos políticos y en la resolución de conflictos. Si bien la Fuerza juega un papel importante en nuestra efectividad y resulta útil para detectar engaños y manipulaciones, se considera un abuso del poder de los Jedi el hacer uso de ella para obligar a partes enfrentadas a alcanzar un acuerdo.

Adamas de negociar, los cónsules Jedi también desarrollan una actividad investigadora y pedagógica. A muchos se los puede encontrar en este templo, aprovechando el inmenso volumen de datos contenidos en los Archivos, mientras que a otros se los puede ver en centros de información.

Los cónsules Jedi poseen unas habilidades muy desarrolladas en el uso de la Fuerza. Los más avanzados de entre nosotros recibimos el titulo honorifico de <<Maestro Sabio>>. Los cónsules pueden convertirse también en excelentes luchadores si las circunstancia lo requieren; aunque lo más probable es que sigan confiando en los poderes relacionados con la Fuerza como la manipulación del pensamiento o la telequinesis antes de blandir un sable de luz.

Los cónsules Jedi llevan un sable, generalmente con una Hoja de color verde, anqué lo más habitual es que permanezca envainada en el cinturón.

Si habéis elegido el camino del cónsul Jedi significa que vuestras capacidades empáticas son pronunciadas y que poseéis una profunda conexión con la fuerza, y que podréis mejorar miles de vidas a través de vuestras acciones.



UN JEDI CONSUL USA PALABRAS E INTELIGENCIA PARA RESOLVER LOS CONFLICTOS.



MEDIAR UN FINAL PARA LA GUERRA PUEDE SALVAR LA VIDA DE MILLONES.

VIDENTE JEDI



Entre los distintos tipos de cónsules Jedi se encuentran los videntes Jedi. Esa es la llamada que he seguido en mi vida, y por eso es la que conozco mejor.

Aquellos que se convierten en videntes alcanzan una sintonía con los mecanismos más elevados de la fuerza unificadora que les permite percibir como el espacio y el tiempo se unen en una malla coherente y a la vez enormemente compleja.

Los videntes pueden oír la voz de la fuerza y percibir su voluntad. Pueden observar acontecimientos desde distancias remotas y tener visiones tanto del pasado como del futuro. Algunos videntes, conocidos como <<profetas Jedi>>, están de una extraordinaria capacidad pre cognitiva. Sus predicciones están recogidas en los Holocrones.

La conexión entre los videntes Jedi y la fuerza unificadora es el activo más importante con que cuenta la Orden Jedi. Otros grupos poderosos, como los Hutt, emplean a guerreros, luchadores de artes marciales y pilotos. Pero ¿Quién aparte de los Jedi puede percibir esa totalidad de la existencia?

LOS VIDENTES JEDI SON RESPONSABLES DE LA PROFECIA DEL ELEGIDO.

SANADOR JEDI

Del mismo modo que los videntes usan su conexión con la fuerza unificadora, los sanadores Jedi usan su conexión con la fuerza viva para salvar la vida de los moribundos y curar a los infectados. Trabajan en estrecha colaboración con el cuerpo médico Jedi, pero son caballeros y maestros en toda regla (a diferencia del resto del cuerpo médico, cuyá gran mayoría no llego a alcanzar el rango de Padawan).

En este papel de liderazgo, gestionan el servicio de enfermería del templo y practican sus artes curativas en mundos Rhinnal y H'ratt.



LOS SANADORES JEDI TRATAN AL HERIDO EN EL CAMPO DE BATALLA DESPUES QUE LA LUCHA HA CESADO.

INVESTIGADOR JEDI

Los investigadores Jedi dedica su excepcional inteligencia a la resolución de problemas teóricos y a la mejora en la calidad de los datos de que disponemos en los Archivos. Entre los especialistas del cuerpo de investigadores figuran matemáticos, físicos hiperespaciales, astrónomos y biólogos como el aprecio maestro Bowspritz.



LOS ASTRONOMOS JEDI ESTUDIAN LAS ESTRELLAS, NEBULOSAS, QUASARES Y AGUJEROS NEGROS.

EMBAJADOR JEDI



Los cónsules Jedi luchamos usando ideas y palabras. Y en ninguna de las especializaciones resulta más evidente este hecho que en el de embajador. A los Jedi se nos conoce por nuestra imparcialidad desde el momento en que aprendimos y adaptamos los principios de la justicia formulados por los antiguos filósofos caamasi. Los preceptos del Código Jedi insisten en la rectitud: No hay pasión; hay serenidad. No hay caos; hay armonía.

Esta actitud hace que los cónsules Jedi seamos los representantes preferidos por la república galáctica, y muchos de nosotros ostentamos el título de embajador Jedi dentro del sistema burocrático de esta.

Los embajadores Jedi trabajamos en estrecha colaboración con los oficiales del gobierno y somos el rostro de la república para aquellos con quienes tratamos. Procuramos aplicar estrictamente los estándares más elevados de comportamiento civilizado.

LA ESPECIE TIK'KLA DE CAAMASI SON DONANTES DE LA LEY QUE MOTIVAN AL JEDI A APROVECHAR LA JUSTICIA.

DIPLOMATICO JEDI

Los diplomáticos Jedi son una clase relacionada con la anterior, y son más numerosos que los embajadores. Desempeñan un papel más activo y menos simbólico; se ocupan de las trabajosas negociaciones para cada término de un acuerdo y de preservar el nuevo periodo de paz galáctica. Aquí cabe recordar que, en diplomacia, la flexibilidad deviene fuerza. Cuando sopla la tormenta, el árbol rígido es arrancado de raíz. En cambio, un diplomático puede lograr un acuerdo para finalizar un conflicto bélico y salvar con ello miles de millones de vidas; una victoria mucho mayor que la de cualquier guerrero pudiera obtener en el campo de batalla.

GUARDIAN DE LA TRADICION

Este es un término amplio que abarca a los historiadores Jedi, los bibliotecarios Jedi y los archiveros Jedi. Los historiadores se especializan en el estudio de las eras pretéritas, mientras que los bibliotecarios atienden a los visitantes eruditos y ponen los recursos de los ar-

chivos a disposición de todos los Jedi. Los archiveros traducen, copian y almacenan todos los textos que se añaden a la colección del templo. Los tres tipos de guardianes de la tradición forman parte de la asamblea de bibliotecarios, una organización del templo que administra la recolección de datos.



LOS GUARDIANES DE TRADICION TRANSCRIBEN TEXTOS ANTIGUOS Y DEBATEN PUNTOS MAS SUTILES DE LA TRADUCCION.

CENTINELA JEDI

POR MORRIT CH'GALLY, JEDI RECLUTADOR

En un punto medio entre los guardianes y los cónsules, la de los centinelas Jedi es una clase que combina ambas disciplinas con el conocimiento del mundo civil. Como no centrarnos nuestro tiempo en practicar ejercicios de esgrima ni en el cultivar la fuerza mediante la meditación, los centinelas hemos adquirido una serie de habilidades que no requieren una particular sensibilidad a la fuerza y que nos permite realizar una serie de tareas que ni los guardianes ni los cónsules podrían llevar a cabo por su cuenta.

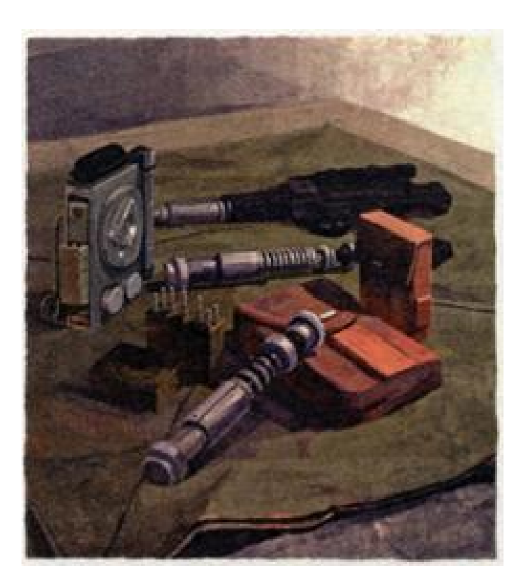
Uno de los secretos a voces de los Jedi es que vivimos aislados del funcionamiento de la galaxia. Según mi punto de vista, es posible saber <<demasiado>> acerca del combate o la fuerza, si eso significa que no se sabe nada acerca de las tácticas de inteligencia, de la infiltración en redes informáticas, de la vigilancia tecnológica o del espionaje en general. Los centinelas abordamos estas disciplinas desde abajo, sin asumir que la fuerza nos revelara todas las respuestas. Al actuar así, descubrimos que los civiles de la galaxia tienen muchas cosas que enseñarnos.

A diferencia de los cónsules y los guardianes, que se desplazan por los lugares de conflicto, los centinelas Jedi acostumbramos a quedarnos vinculados a un único sector o sistema planetario durante meses o años. En otras épocas, esto llevo a que muchos centinelas fueran nombrados vigilantes Jedi, encargados de mantener la paz y prosperidad de una región definida del espacio. Aunque los centinelas raramente necesitamos usar armas, llevamos sables de luz como el resto de los Jedi. El sable de un centinela suele tener la hoja amarilla. Seguramente no habréis visto mucho de esa clase, y eso debe servir para que os deis cuenta de lo escasos que somos y de lo bien que nos ocultamos hasta que se nos requiere para actuar.



Como los centinelas Jedi llenamos el vacío entre los guardianes y los cónsules, nos encargamos de misiones para las que ninguno de los dos grupos está enteramente preparado. Aunque, hablando en confianza, lo habitual es que los centinelas tengamos que encargarnos de más trabajos que ninguno de los otros grupos quiere. Ta estamos acostumbrados a encargarnos de misiones que otros han dejado por imposibles.

UN VIGILANTE JEDI TIENE LA DESTREZA PARA TRATAR LO INESPERADO.



Las categorías de centinelas Jedi incluyen investigadores, espías, especialistas en tecnología, saboteadores y otros expertos cuyo talento no acaba de encajar en las tradiciones de la orden.

Los reclutadores Jedi, empezamos nuestra carrera normalmente como investigadores, antes de usar nuestras habilidades para identificar y enrolar niños sensibles a la fuerza que encontramos por toda la república.

Nuestro trabajo requiere un amplio conjunto de habilidades, pero a los centinelas Jedi no nos importa donde se ha originado una técnica mientras sea efectiva.

LOS VIGILANTES LLEVAN A MENUDO VARIOS BLASTER COMO CELULAS DE ENERGIA Y HERRAMIENTAS ESPECIALES.

DESCIFRADORES

Los descifradores son especialistas en ordenadores capaces de infiltrarse en redes sin dejar ningún rastro de su manipulación. Esta habilidad resulta destacable por el hecho de que la fuerza no interviene para facilitarnos las cosas. Si bien es posible recurrir a un truco mental para engañar al guardia de una instalación, una vez ante el terminal lo único que encuentra es la habilidad personas para manejar ordenadores.

ESPECIALISTA EN TECNOLOGIA

El especialista en tecnología se ha convertido en un talento único entre los distintos tipos de Jedi, que a menudo rehúyen la tecnología de vanguardia. Poseen un conjunto de habilidades más extenso que el de los descifradores, y son capaces de desarmar, reparar y volver a montar cualquier tipo de dispositivo, desde un hiperimpulsor a una baraja electrónica de cartas de sabacc.



Debido a la prevalencia de droides de mantenimiento y recuperación, estas habilidades son muy poco habituales en la orden Jedi.

Algunos de estos expertos en tecnología han desarrollado un talento en la habilidad menchu-deru de la fuerza, que proporciona a quien la domina la comprensión intuitiva del mecanismo de estructuras complejas, incluyendo todo tipo de máquinas y circuitos electrónicos.

UN JEDI TALENTOSO ES MECHU-DERU QUIEN PUEDE INTUIR LA EXTRUCTURA COMPLICADA DE LA TECNOLOGIA.

EXPERTO EN SEGURIDAD

El experto en seguridad es conocido por su habilidad para desactivar rampas y silenciar alarmas. Esta clase de Jedi reconoce las limitaciones de la fuerza en lo que atañe a contramedidas tecnologías, y ha contribuido a salvar muchas misiones y vidas al estudiar cómo enfrentarse a ellas. Un experto en seguridad puede suponer la diferencia entre una infiltración con éxito y una condena de cadena perpetua en las mazmorras del fuego de Nal Hutta.

SOMBRA JEDI

Las sombras Jedi son miembros de elite ampliamente respetados de los centinelas. Su cometido es el de localizar y aniquilar cualquier indicio del lado oscuro, lo que los obliga a ser espías y saboteadores al mismo tiempo. Las sombras Jedi valoran su misión por encima

de todo, ya menudo deben adoptar compromisos morales que resultaran desagradables para otros miembros de la Orden.



LAS SOMBRAS JEDI SIRVEN PARA DEFENDER CAZANDO CON LA FUERZA A LOS AGENTES DEL LADO OSCURO.

HABILIDADES DE ALTERACION

POR SABLA-MANDUBU, VIDENTE JEDI

Como jóvenes aprendisteis el control, como Padawan estudiasteis la percepción, y ahora, como caballeros, vuestra educación en la Fuerza proseguirá con la disciplina de la alteración. Estas habilidades, mediante las que se emplea la Fuerza para actuar físicamente sobre el entorno, son las más difíciles de dominar.

Pero sin las técnicas de alteración seríais como una lapa móvil: percibiríais el mundo a vuestro alrededor pero seríais incapaces de tocarlo siquiera. Las técnicas de alteración os dotaran de brazos y piernas. Aprendedlas, practicadlas a diario y profundizareis en vuestra aptitud para las habilidades de alteración a lo largo de vuestra carrera.

La telequinesis es la habilidad de alteración más fundamental, y constituye la base para el empuje y el arrastre de la Fuerza. Vuestro entrenamiento debería centrarse tanto en la precisión y el control como en la capacidad de levantar grandes pesos. La botella de oxígeno es un excelente ejercicio de precisión que consiste en rellenar una botella vacía con moléculas de oxigeno extraídas una a una del aire.

Para practicar el control, lo recomendable seria visitar la cámara Kudakka del templo, lugar donde se conservan las piedras Muntuur. Cada una de ellas pesa varias toneladas, por lo

que desplazar ligeramente una de ellas ya podría considerarse un éxito. Conviene recalcar aquí que la maestra Fae puede hacer levitar las seis piedras al entrar en un estado de meditación profunda.



LAS REPLICAS PEQUEÑAS DE LAS PIEDRAS DE MUNTUUR SON USADAS POR LOS PRINCIPIANTES.

La alteración de la mente, conocida vulgarmente como el <<truco mental Jedi>>, permite anular los impulsos de un cerebro indisciplinado. Esta habilidad debería suponer un medio temporal para lograr un fin más elevado, y nunca debería ser usada en provecho o beneficio propio.

Las habilidades de alteración pueden usarse para sanar a otros, pero también para causarles daño. Ambas son habilidades Jedi, aunque en el segundo caso conviene limpiar al máximo la aplicación, puesto que el potencial de abuso es muy grande. Entre los Sith se empleó sin ninguna consideración el **daño de la Fuerza** para matar a distancia.

La alteración del entorno es el término que describe una familia de habilidades que demuestran como la Fuerza puede emplearse para controlar el mundo natural. Mediante ella, un Jedi puede invocar un remolino o hacer que caiga un rayo, o puede dirigir tempestades y olas gigantescas contra los muros de una fortificación enemiga.

La habilidad relacionada del **brote de vegetación** o Consitor Sato es una de mis favoritas. Mediante la proyección de la Fuerza viva, un Jedi puede atrapar a un enemigo en una mata de zarzas y de ese modo detener un conflicto sin recurrir apenas a la violencia.



USANDO EL AMBIENTE DE ALTERAR, UN JEDI PUEDE CONVERTIR UNA MASA DE AGUA CERCANA EN UN ARMA.

TECNICAS AVANZADAS DE LA FUERZA

Si bien algunos Jedi han demostrado su maestría en las expresiones más dificultosas de la Fuerza, eso no significa que debáis seguir obligatoriamente su camino. De todos modos, si vuestros talentos residen en áreas similares, os podría interesar dedicar un año o dos de vuestro periodo de caballería a entrenaros para llegar a ser expertos en una técnica avanzada de la Fuerza.

La meditación de batalla, en la teoría y la práctica, es promovida activamente por el Consejo y resulta crucial para obtener la victoria en tiempos de guerra. A través de la meditación de batalla, un Jedi puede alterar la mente de todos los soldados presentes en el campo de batalla, enemigos y aliados. Los aliados ven incrementada su moral y eficiencia en el combate mientras que los enemigos sucumben ante la confusión y el miedo. En la batalla de Mizra, la muerte de un coordinador Jedi a manos de un francotirador Sith convirtió la retirada de los Jedi en una matanza a gran escala.

La combustión, o Flamusfracta, representa la culminación del arte de telequinesis, mediante la cual un Jedi provoca la explosión de ciertos objetos. La potencia de la deflagración puede alcanzar a toda una habitación llena de enemigos, en particular si el objeto afectado esta hecho de un material inflamable.

El arte de lo diminuto es un método fascinante para alcanzar la unión con la Fuerza. Bajo la meditación, la presencia de la Fuerza de un Jedi se comprime hasta el tamaño de un átomo, lo que permite u nivel de sigilo inaudito además de facilitar la percepción del universo a una escala molecular.

El uso de la telequinesis en este estado permite a los Jedi eliminar toxinas y curar ciertas enfermedades, en el propio cuerpo y en el de otros, mediante procedimientos de producción de proteínas sanas y de la regeneración celular.

El gemelo, o Similfuturus, permite a un Jedi crear una réplica temporal de sí mismo o un objeto externo que resulta indistinguible a la vista del original. Aquellos que han perfeccionado esta habilidad pueden crear fantasmas a imagen y semejanza de cualquier persona de su elección o engañar a un enemigo haciéndole creer que ante su vista tiene más objetos, como por ejemplo droides, de los que realmente hay.



DOPPEL GANGER ES UN AEFECTIVA TECNICA PARA ENRREDAR O ENGAÑAR A UN ADVERSARIO.



LA CRACION DE UN AGUJERO DE GUSANO EN EL HIPERESPACIO POR MEDIO DE LA FUERZA SIRVE PARA ENVIAR ONDAS EXPANSIVAS POR EL ESPACIO.

La tormenta de Fuerza es una asombrosa demostración de energía de la naturaleza en estado puro. Tras usar la Fuerza para abrir un agujero de gusano, una sacudida enorme provocara el desgarramiento del espacio a su alrededor. A causa del potencial de abuso que presenta esta técnica, el Consejo la ha clasificado recientemente como perteneciente al lado oscuro.

TECNICAS DE FUERZA PROHIBIDAS

En el interior de vuestros corazones sabéis que habilidades se oponen al espíritu del Código Jedi. A pesar de ello, el poder ejercido por los Sith durante la última guerra impulso a algunos Jedi a igualarlos en su furia, y estos errores de cálculo siempre acaban en tragedia.

Las técnicas de Fuerza prohibidas se caracterizan por una pérdida de control. El uso de cualquiera de ellas está prohibido para un caballero Jedi.

Agarre de la Fuerza Este refinamiento de la telequinesis funciona como una extensión invisible de la mano, que permite a los usuarios de Fuerza levantar a sus enemigos en el aire o controlarles la respiración. Se trata de una aplicación cruel y brutal de la Fuerza.

Demencia de la Fuerza Esta perversión del lado oscuro respecto a la alteración de la mente invade la psique de un enemigo con energías siniestras hasta el punto de dejarlo paralizado por el horror. Esta técnica puede empujar a los intelectos vulnerables hacia una locura permanente.

Mirada mortal Esta técnica, que había sido muy poco común, incluso entre los Sith, se volvió muy popular durante las últimas décadas de la guerra. Mediante esta habilidad, un usuario de la Fuerza puede encauzar el odio y la ira y proyectarlas como un intenso resplandor sobre la víctima, siempre que esta se encuentre en su campo de visión. La mirada mortal tiene el poder de producir ampollas en la piel y vaporizar las extremidades.

Morichro Aunque la practican algunos maestros Jedi, se considera prohibida para los caballeros. Mediante morichro, un Jedi puede ralentizar las funciones de su metabolismo o las de otro ser hasta un estado leve catatonia o animación suspendida de larga duración. Sin embargo, un usuario poco experimentado corre el gran riesgo de ir demasiado lejos y causar un paro cardiaco por accidente.

Rayo esmeralda Una técnica mediante la cual un Jedi puede emitir descargas eléctricas de intensidad variable desde los dedos y la palma de las manos. Esta técnica está íntimamente relacionada con el poder del lado oscuro de rayo Sith, pero surge de un sentido de justicia determinado y ha sido objeto de estudio de algunos maestros en condiciones controladas. Su energía también puede ser contenida en una esfera de energía cinética pura conocida como <<kinetita>>.

TECNICAS AVANZADAS DEL SABLE DE LUZ

POR SKARCH VAUNK, MAESTRO DE LA LUCHA

FORMA VII DE COMBATE: JUYO

El Juyo ha existido durante miles de años, pero sigue siendo la más controvertida de todas las formas de combate y por ello la mayoría de vosotros no tendréis necesidad alguna de aprenderla. Al Juyo se lo conoce como <<camino del Vornskr>>, aunque creo que la describe mejor su nombre alternativa, el de <<forma de la Ferocidad>>.

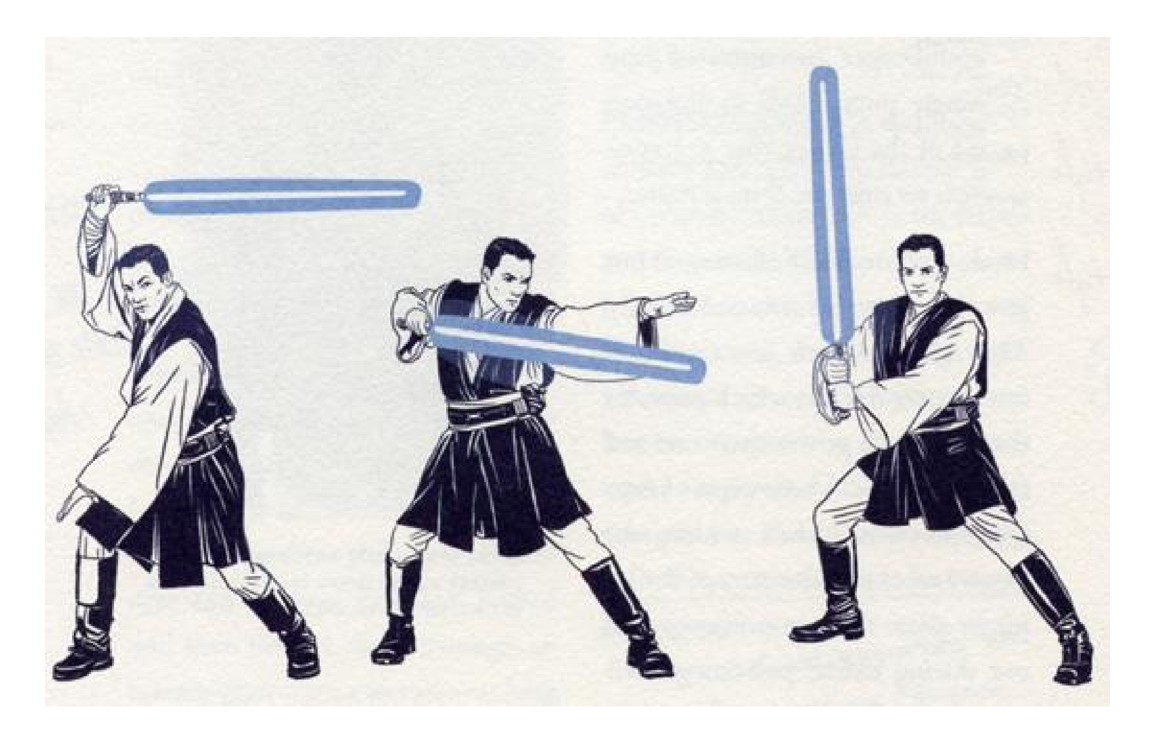


Imprevisible y despiadada, la forma VII requiere que un Jedi ataque bajo el instinto de una pasión controlada. Este aspecto es el que ha causado mayor consternación en el seno de la Orden, puesto que la correcta ejecución del Juyo presupone en apariencia la violación de uno de los preceptos esenciales del Código: No hay emoción; hay paz.

LA CLAVEL DEL COMPONENTE DE LA FORMA VII ES LA HABILIDAD DE USA LAS EMOCIONES INTERIORES A LOS MOVIMIENTOS.

Sin embargo, los maestros de la forma VII no se libran ciegamente a la emoción. En lugar de eso, canalizan la confusión interna hacia una forja mental, que proporciona la pasión necesaria para alimentar golpes furiosos y contundentes. Un auténtico experto mantiene esas emociones confinadas en la forja. Los practicantes menores de este arte corren el riesgo de dejar correr sus emociones durante la batalla, lo que nubla sus intenciones los arrastra hacia la ciega ira de un ataque de rabia más propio del lado oscuro.

Por esta razón la práctica del Juyo está restringida por el Consejo. Solo acepto a un reducido grupo de estudiantes cada año, a los que selecciono de acuerdo con mis criterios personales. Jamás consentiré el uso extendido de esta forma tras la última guerra Sith, cuando el Juyo se convirtió en el catalizador de la deriva de los Jedi hacia la ignominia, conduciéndolos incluso a la sedición al unirse a las filas de los Sith.



EJERCICIOS BASICOS DE LA FORMA VII.

La forma VII es difícil de dominar. Sus movimientos son bruscos y caóticos, y se suceden en breves y enérgicos arrebatos. Podéis visualizar la secuencia de movimientos en vuestra mente mediante la práctica regular, pero no estaréis usando el auténtico Juyo a menos que permitáis que el entusiasmo, la pasión y la ira determinen vuestras acciones.

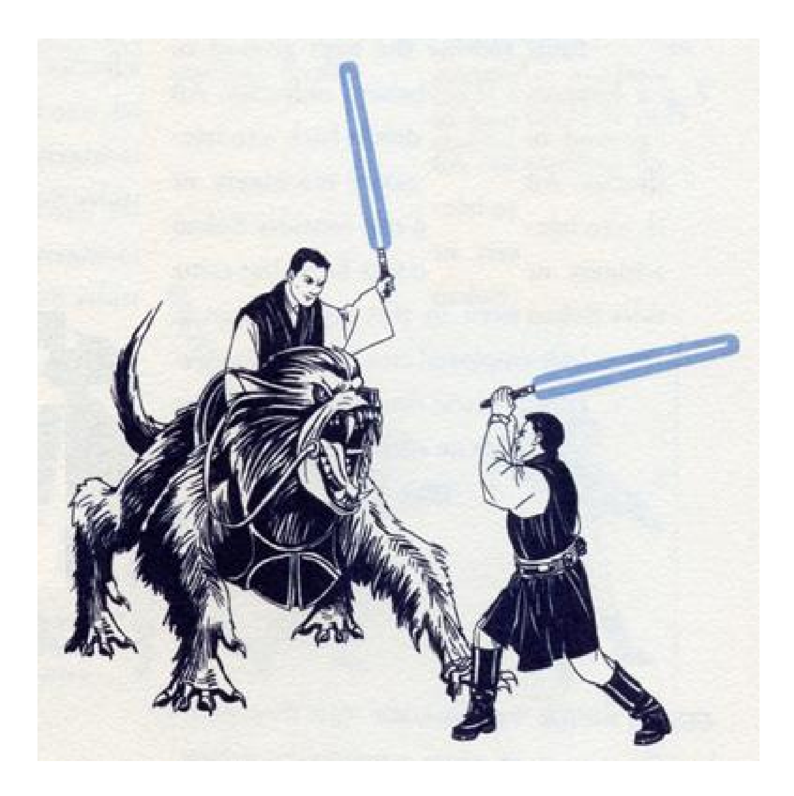
Si bien los ataques efectuados en la forma VII son capaces de atravesar cualquier defensa, incluso el bloque de un maestro de la forma III, lo cierto es que los que la practican resultan vulnerables e indefensos ante un contraataque. Un combate contra múltiples enemigos puede resultar peligroso, al quedar expuesto el luchador a esta vulnerabilidad durante unos instantes. Los arrastres y empujones de la Fuerza son igual mente efectivos para hacer tambalear una defensa de la forma VII.

TECNICAS ADICIONALES DEL SABLE DE LUZ

Aunque os hayáis convertido en caballeros, jamás dejareis de aprender cosas nuevas, y eso debe aplicarse también a las técnicas de esgrima. Cada movimiento que perfeccionáis no hace sino abrir el camino a otros movimientos nuevos. Incluso los maestros de armas nos sentimos en ocasiones empequeñecidos por nuestra ignorancia. Aquí os presento algunas de las técnicas avanzadas que deberíais aprender una vez adquirido el título de caballero.

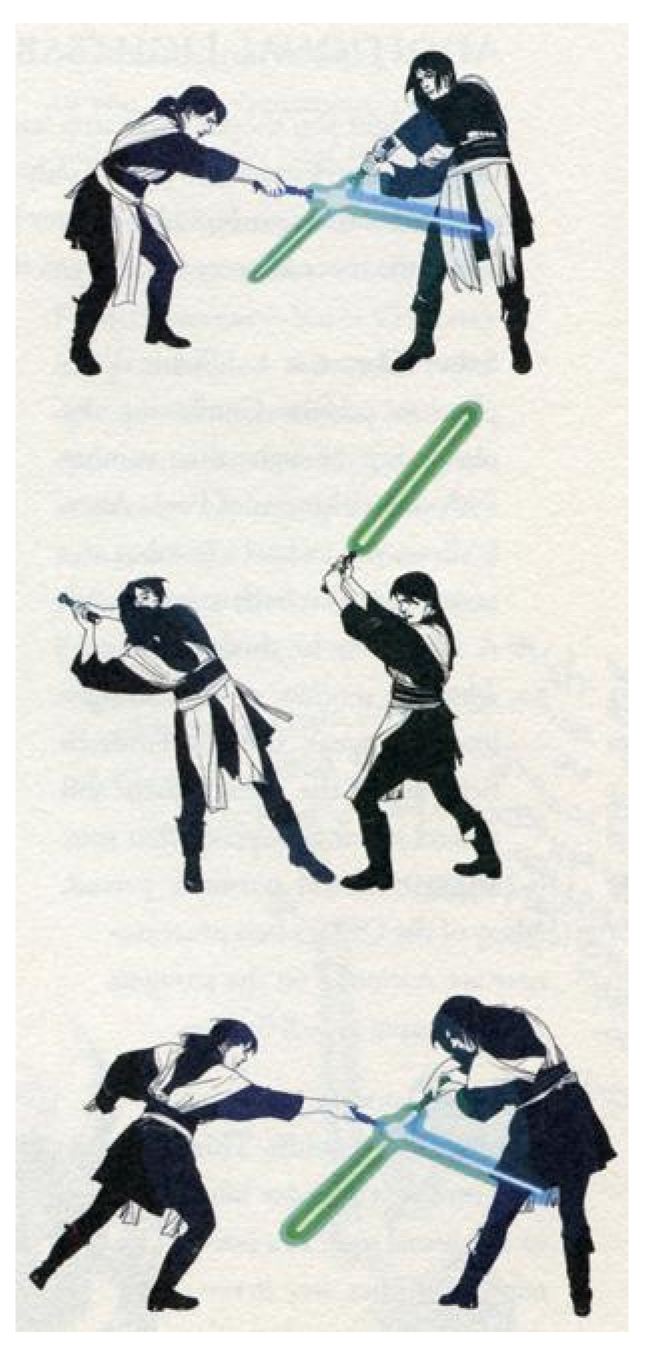
El lanzamiento del sable es una disciplina difícil de perfeccionar. Combina la entidad física del combate con sable de luz y la telequinesis de la alteración de la Fuerza, permite arrojar un sable hacia un objetivo y hacer que vuelva hasta vuestras manos. Un sable puede lanzarse girando sobre su eje en un molinete o en línea recta como una lanza. Hay que utilizar la Fuerza para guiar el sable en su trayectoria y extender su alcance más allá de los normalmente permitirían vuestra energías. Muchos de los mejores adeptos de esta técnica se hallan apostados en los parapetos del templo ejerciendo de francotiradores Jedi.

El combate montado es el arte de luchar sobre una montura. Esta puede ser tanto un vehículo como un animal, por ejemplo un hornagaunte. Independientemente del tipo de montura, resulta imprescindible aprender a maniobrar y controlar la velocidad mientras se lucha. También hay que aprender a sacar partido de la elevación respecto a los objetivos que se encuentran a nivel del suelo. Recordad que en caso de montar un animal, será necesario utilizar la Fuerza para calmarlo a fin de evitar que el fragor del combate le produzca un ataque de pánico.



UN JEDI MONTADO TIENE LA POSICION DE SUPERIORIDAD SIEMPRE.

Mediante **el trakata**, un Jedi puede utilizar en su propio favor una de las características peculiares del sable de luz: la capacidad de apagarlas y volverlas a encender rápidamente. Para <<atravesar la hoja>>, un Jedi debe apagar su sable momentáneamente y superar el bloqueo de su oponente, y encenderla de nuevo con rapidez para asestar un golpe mortal. Si dos combatientes forcejean, un Jedi experimentado puede optar por apagar la suya para hacer que el enemigo pierda el equilibrio.

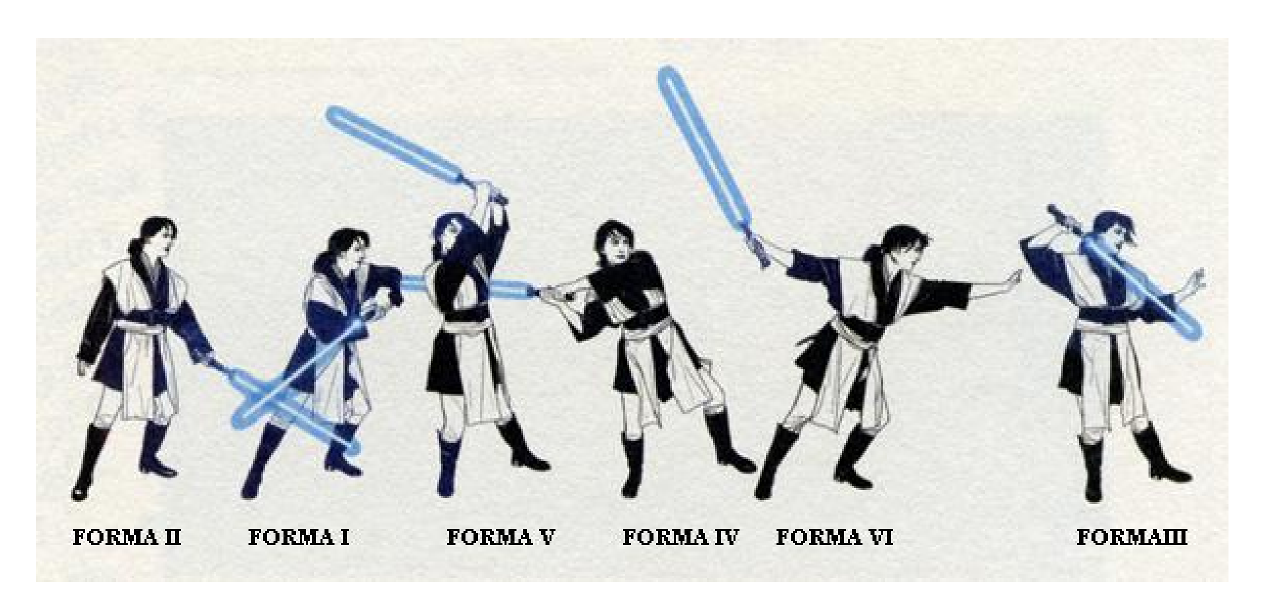


A TRAVES DEL USO DEL TRAKATA, USTED PUEDE EVITAR LAS DEFENSAS DE SU ADVERSA-RIO Y DESEMBARCAR UN MARCO DE CONTACTO.

El Sokan propone a un Jedi emplear el terreno circundante como arma, ya sea para buscar un ángulo elevado más propicio para el ataque o bien para cubrirse tras algún obstáculo. También se puede empujar a un enemigo hacia peligros tales como maquinaria activa o pozos abiertos. No considero que el Sokan sea una autentica forma de esgrima, pero algunos encuentran merito en este estilo. Es mejor emplear el Sokan en un territorio conocido para evitar cualquier sorpresa inesperada.

DESARROLLO DE UN ESTILO PROPIO

Como Jedi con el rango de caballero se os ha proporcionado instrucción en las formas de combate I a la VI. A estas alturas os habréis decidido sin duda por la que mejor se a ajuste a vuestras habilidades físicas, así como a vuestra filosofía de combate. Algunos Jedi se sienten satisfechos con este modelo, lo que es digno de admiración. Las formas tradicionales han existido durante miles de años, y cada una de ellas cuenta con una legión de fervientes defensores.



COMBINANDO ELEMENTOS UNICOS DE LAS DIREFENTES FORMAS, UN JEDI PUEDE DESARROLLAR SU PROPIO ESTILO.

Sin embargo, algunos Jedi prefieren marcar una diferencia creando estilos híbridos que recogen elementos de algunas de las otras formas cuando no de todas ellas. Los guardianes, que pasan la mayor parte del tiempo cultivando su físico, pueden optar por combinar el vigor de la forma V con las acrobacias de la forma IV, mientras los cónsules, acostumbrados al <<estilo diplomático>> de la forma VI, pueden encontrar significativo adentrarse en la raíz más pura, la forma III. Por otra parte, siempre se recomienda contar con una <<postura nativa>>, que recoja ataques y defensas bien conocidas y a la que se pueda regresar ante la desorientación o la necesidades de replegarse que pueda surgir en un combate particularmente duro.

El combate con sable de luz puede ser tanto físico como mental cuando se ponen a prueba las defensas del enemigo para ajustar la táctica ofensiva. Pero un duelo también puede ser psicológico. Se conoce como Dun Möch el acto de emplear palabras para romper la concentración de un adversario y destrozarle la moral. Un Jedi puede evitar un baño de sangre si es capaz de convencer a un enemigo que se rinda o de hacerle entender que no tiene posibilidades de vencer. Pero hay que tener cuidado y no confundir las palabras nobles con la verborrea soberbia más propia del lado oscuro.

Cada Jedi debe hallar su propio equilibrio y método de lucha. Si vuestro estilo es único y posee la suficiente complejidad, es posible que algún día sea reconocido como una nueva disciplina y llegue a ser enseñado a los iniciados y Padawan del futuro. Quién sabe si po dría llevar incluso vuestro nombre.

ALISTAR NUEVOS MIEMBROS

POR MORRIT CH'GALLY, JEDI RECLUTADOR

Como ya sabréis, los Jedi tenemos prohibida cualquier relación romántica. No nos casamos, ni creamos linajes poderosos a partir de nuestros miembros más destacados. Os preguntareis entonces como es posible que hayamos sobrevivido generación tras generación, o que nos hayamos podido recuperar tras la masacre de la guerra.

La respuesta está en la Fuerza. Cualquier ser, con independencia de su planeta de nacimiento, de su especie, de su riqueza o del estatus social de su familia, puede nacer con la habilidad de sentir la Fuerza. Estos seres poseen un don, y si no les enseñamos a emplearlo, la Orden Jedi será responsable de su desaprovechamiento.

En realidad, aquellos que no han aprendido a manejar su talento en su juventud pueden llegar a considerar a la Fuerza como una maldición. En algunos planetas, los seres sensibles a la Fuerza pueden ser perseguidos como hechiceros demoniacos, o bien pueden obsesionarse tanto con sus poderes sobrenaturales que acaben convirtiéndose justamente en los monstruos que sus vecinos temen. Una vez que han llegado a ese estado resulta difícil llevarlos de nuevo por la senda que las enseñanzas Jedi, lo que los ha convertido en objetivo fácil para los Sith.

Hace falta toda una vida para aprender a manejar la Fuerza, de forma responsable, y por ello la Orden Jedi no suele aceptar a miembros con más de unos pocos años. Muchos de vosotros llegasteis al templo de niños.

El proceso para localizar a recién nacidos tocados por la Fuerza es bastante directo, al menos dentro de las fronteras de la República. Las pruebas de sangre obligatorias en el momento del parto recogen la concentración de midiclorianos en las células del bebe, y los resultados positivos comunica al templo Jedi para efectuar un seguimiento posterior: Como el análisis de midiclorianos no siempre es definitivo, sobre todo en el caso de niños crecidos o cuya fisiología resulte inusual, también se pueden emplear pruebas de inteligencia y herramientas especiales.



ES MEJOR RECONOCER Y RECLUTAR SENSIBLES A LA FUERZA MIENTRAS TODAVIA SON BEBES.

Entre ellas se incluyen la pantalla de pruebas, una herramienta que mide la habilidad de un sujeto para leer mentes o visualizar imágenes de forma remota, y el laberinto mental, una prueba que demuestra si un sujeto puede emplear telequinesis de forma rudimentaria.

PREJUICIOS CONTRA LOS JEDI

El trabajo de reclutar Jedi puede ser ingrato. Si bien muchas familias se sienten orgullosas de saber que s descendencia ha sido elegida por la Fuerza, en la práctica, el hecho de llevarse a un niño lejos de sus padres termina resultando desagradable. Los Jedi creemos firmemente que los seres dotados para la Fuerza tienen derecho a recibir el mejor entrenamiento disponible, nuestro camino requiere evitar el compromiso emocional, en especial hacia la familia de la que uno proviene. Y, sin embargo, algo que nos parece tan evidente se ha descrito como monstruoso a lo largo y ancho de Holo Net. Reconozco que si bien los reclutadores somos vitales para la perpetuación de la Orden, no contribuimos mucho a darle una buena reputación.

A continuación enumero una lista de calumnias que de forma habitual se suelen proferir contra la Orden. Como caballeros Jedi debéis contribuir a combatir estos prejuicios; no mediante la discusión, sino dando ejemplo de servicio desinteresado.

Los Jedi son hechiceros. Esta creencia, popular en mundos primitivos y entre los seguidores d ciertas sectas religiosas, delata una profunda ignorancia de la presencia de la Fuerza en todo el universo. La Fuerza es un fenómeno demostrable y real, no una especie de <<magia negra>>. A través de nuestra conexión con la Fuerza, los Jedi somos, de hecho, agentes de la vida misma.



UN NIÑO SUPERDOTADO PUEDE NOTAR UN CENTRO SATURADO POR FUERZA DE OTROS OBJETOS SIMILARES.

Los Jedi son secuestradores. Una acusación muy familiar para los reclutadores Jedi, que surge del dolor por el apego emocional. También es técnicamente falsa. En el ámbito de la República, la Orden Jedi posee la autoridad legal para hacerse con la custodia de los menores sensibles a la Fuerza, e incluso algunos maestros han argumentado que la presencia de la Fuerza en un niño indica la voluntad manifiesta para unirse a la Orden antes de que pueda expresarla de viva voz.

Los Jedi practican el lavado de cerebros. Esta creencia se debe en parte al secreto que rodea el entrenamiento de los Jedi y en parte a un desconocimiento extendido acerca de los llamados <<trucos mentales>> de los mimos. Hay quien dice incluso que la Orden ejerce el control mental mediante hipnosis colectiva, lo que es manifiestamente falso.

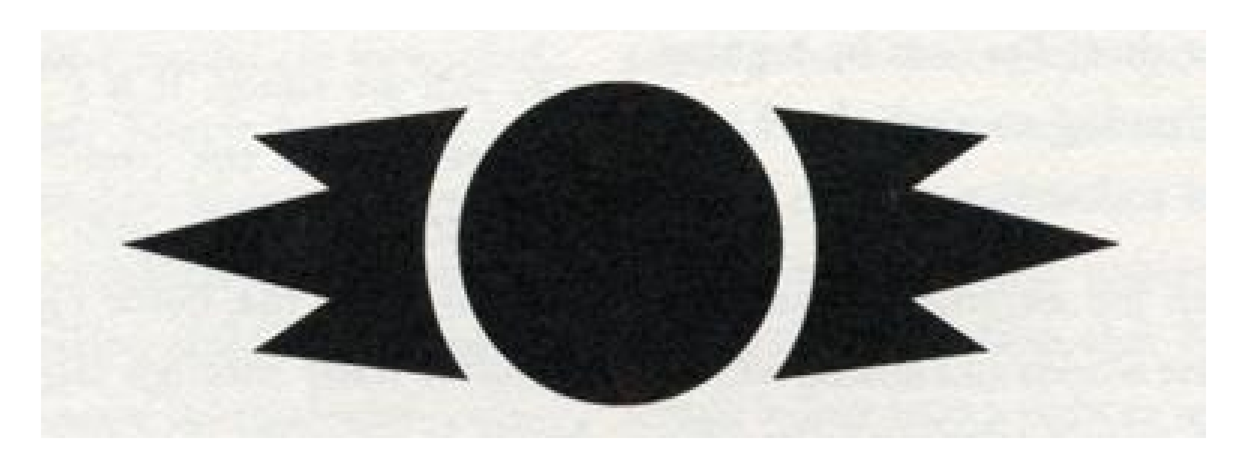
Los Jedi son elitistas. Hay quien equipara la presencia de midiclorianos con una superioridad genética, si bien es la Fuerza la que elige manifestarse a través de la simbiosis en nuestras células. La fuerza puede llamar a cualquiera, lo que de hecho representa una perfecta definición de igualitarismo.

HISTORIA DE LOS SITH

POR RESTELLY QUIST, BIBLIOTECARIO PRINCIPAL

El lado oscuro es la energía impulsiva y egoísta que sentís cuando no os encontráis en paz con vosotros mismos. Los miembros de la Orden que se abandonan a estas emociones destructivas experimentan a menudo una corrupción espiritual irreversible que los marca como pertenecientes al lado oscuro. De entre ellos, los que siguen los rituales de una filosofía especifica del lado oscuro se convierten en Sith. No todos los adeptos del lado oscuro son

Sith, aunque estos han demostrado ser el poder mas persuasivo y malévolo de los últimos milenios. En ocasiones han llegado a controlar la mayor parte de la galaxia.



LOS SITH HAN DESAPARECIDO PERO LOS ECOS DE SU MAL QUEDAN.

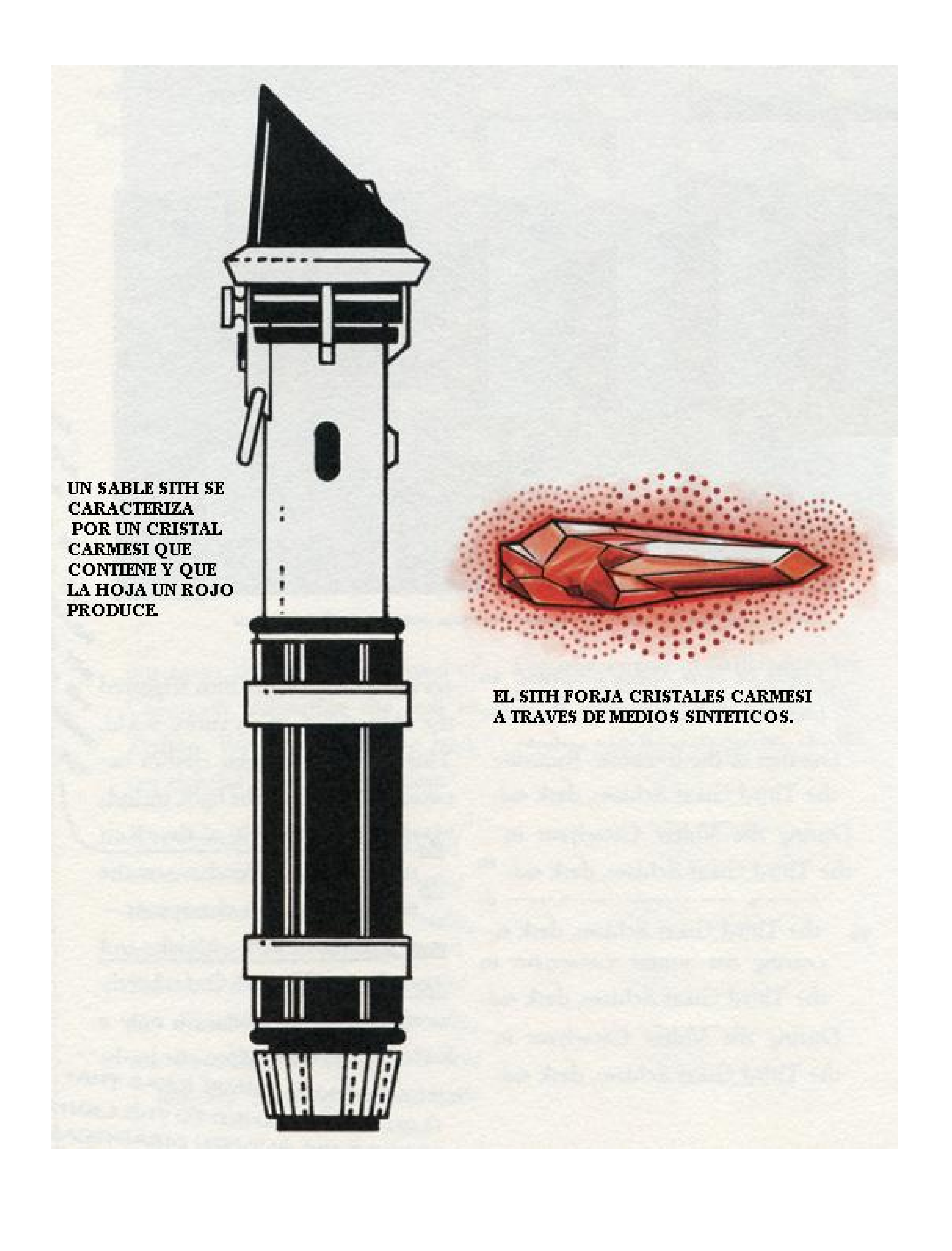
Los Sith se adhieren a una serie de creencias influenciadas por la magia necrótica de la especie alienígena con la que comparten el nombre, si bien sus principios centrales se resumen brevemente en el Código Sith:

La paz es una mentira; solo hay pasión.
Con la pasión gano fuerza.
Con el poder obtengo victorias.
Con las victorias rompo mis cadenas.
La Fuerza me liberará.

Los Sith sostienen que estas creencias representan la voluntad de desafiar las restricciones de la ortodoxia y sacudir los fundamentos del poder. Sin embargo, queda claro que el Código Sith es eminentemente egoísta. Cada principio gira alrededor de deseos y ambiciones personales. Los Jedi sabemos que la grandeza solo puede alcanzarse a traes de la humildad; en cambio, los Sith se marcan como objetivo consecución fácil y rápida del poder a la cual los obligan sus profundas emociones.

La especie Sith, originaria de Korriban, y los primeros adeptos del lado oscuro, los que se escindieron de la Orden durante el primer gran cisma en Tython, compartían una filosofía de poder muy similar. Tanto que el entrelazarse sus enseñanzas con el paso del tiempo el termino <<Sith>> designado a cualquier partidario de sus creencias, sin importar la especie.

El sable de luz de los Sith cuenta con una hoja de color rojo producida por un cristal sintético. Estos sables sirven tanto para anunciar la presencia de los Sith como para poner a prueba las nuestras durante el combate. La hoja de un sable Sith es capaz de <<romper>> la hoja de un sable Jedi sobrecargando su matriz de energía. Por suerte, la aniquilación de la Orden Sith ha puesto punto y final a este tipo de duelos.


UN SABLE SITH SE
CARACTERIZA
POR UN CRISTAL
CARMESI QUE
CONTIENE Y QUE
LA HOJA UN ROJO
PRODUCE.
EL SITH FORJA CRISTALES CARMESI
A TRAVES DE MEDIOS SINTETICOS.

EL SEGUNDO GRAN CISMA Y LA GUERRA FINAL

Los Sith modernos aparecieron tras el segundo gran cisma y la oscuridad de los cien años, una guerra entre los Jedi y los partidarios del lado oscuro que implico la creación alquímica de monstruos. Los Jedi victoriosos condenaron a los supervivientes del bando contrario al destierro. Pero entre las estrellas inexploradas, los Jedi exiliados descubrieron a la especie Sith, adoradores de la muerte y de las furiosas energías del lado oscuro. Se convirtieron en señores de los Sith, fusionando su cultura de Jedi caídos con los rituales de sacrificio de los salvajes nativos de Korriban.

Dos mil años más tarde, los señores del espacio Sith se embarcaron en la invasión de la República. Atacando Kirrek y Coruscant, los Sith golpearon el corazón del espacio civilizado antes de que los Jedi pudieran expulsaros de nuevo. Esta fue la primera de muchas guerras entre los Jedi y los Sith.



JEDIS OSCUROS USARON LA ALQUIMIA PARA CREAR MONSTRUOS DURANTE EL SEGUNDO GRAN CISMA.

Durante el cataclismo vultariano en el tercer gran cisma, los partidarios del lado oscuro, influenciados por los Sith, desencadenaron la obliteración de un mundo entero. Este acto propicio del inicio de coques regulares entre la luz y las sombras, como la gran guerra Sith de Exar Kun y la guerra civil Jedi, que vio la defección de dos campeones de nuestra causa, los que luego serían Darth Malak y Darth Revan. La Orden Jedi apenas pudo sobrevivir a estos conflictos.



LA DERROTA DE LOS SITH EN LA BATALLA DE RUUSAN MARCO EL FINAL DE LA EDAD OSCURA.

Por ello, cuando la guerra estallo de nuevo solo unos pocos siglos más tarde y los Sith tomaron el control de Coruscant, nos trasladamos de vuelta a Tython. Posteriormente volvimos a ganar nuestro legítimo lugar en Coruscant.

El cuarto gran cisma, que ocurrió hace un milenio, trajo mil años de contienda y la ascensión de Darth Ruin y los Sith; sin lugar a dudas, una atentica era oscura para la República. La campaña militar estuvo a punto de terminar con la civilización. A pesar de eso, el ejército de la luz pudo vencer a la hermandad de las sombras en la batalla de Ruusan. Los Jedi que sacrificaron su vida lograron con ello transformar una época oscura en una nueva era dorada de paz y prosperidad.

DARTH BANE Y EL FINAL DE LOS SITH

Los Sith han sido enemigos de los Jedi durante miles de años, si bien aquellos que consideraban su existencia inevitable, cuando no necesaria, como un contrapeso al lado luminoso, demostraron estar equivocados cuando la Orden Sith se derrumbó en la batalla de Ruusan. Aunque el peligro siga acechando aun en algún lugar recóndito del espació, los ciudadanos de la República ya no deben temer a nadie que ostente el título de Darth.



Resulta irónico que fuera uno de ellos, Darth Bane, el que contribuyera a precipitar la destrucción de los Sith; aunque no es ninguna sorpresa, porque justamente se dejó llevar por su ciego afán de poder. En la última década de la guerra, Bane ascendió en el escalafón de La hermandad de la oscuridad hasta desafiar el liderazgo del Sith lord Kaan.

Por los prisioneros Sith custodiados en Akrit'tar supimos que muchos de ellos consideraban a Bane como Sith'ari, la culminación de una profecía que anunciaba el advenimiento de un ser perfecto. Esta creencia, opuesta a la profecía Jedi del Elegido, reflejaba la necesidad de los Sith de confiar su esperanza a un salvador de media que el ejército de la luz Jedi se iba acercando más y más a sus posiciones.

La popularidad de Bane dividió a los cuadros del ejercito Sith, provocando que estos se desconcentraran y perdieran un territorio clave en Ruusan. Al final, lord Kaan comprendió que no podría alcanzar la victoria y activo una bomba de pensamiento. Esta indescriptible arma del lado oscuro arraso la superficie de Ruusan, arrastrando el espíritu de todos los combatientes, Jedi y Sith, hacia una singularidad sin fondo.

Bane murió con el resto de señores Sith en Ruusan, demostrando que ni siquiera el Sith'ari podía sostener una orden basada en la agresividad y la codicia. Aunque los Jedi debemos continuar resistiéndonos a las tentaciones del lado oscuro, es motivo de júbilo saber que los enemigos de la vida han sido al fin derrotados.

OTRAS ORGANIZACIONES DEL LADO OSCURO

Los Jedi caídos y los que comparten la filosofía de los Sith son solo dos tipos de seguidores del lado oscuro. Pero existen otras vías para corromper a aquellos que son sensibles a la Fuerza. Del mismo modo que existen organizaciones rivales entre los Jedi, también existen cultos y sectas cuyo único propósito consiste en la explotación del lado oscuro con finalidades egoístas.

Se cree que **los hechiceros de Tund** son descendientes directos de los Sith que se exiliaron en Korriban hace mucho tiempo. Ocultos en la profundidad del Borde Exterior, practican un tipo de manipulación de la Fuerza hermética y maligna que ellos caracterizan como hechizos. El Consejo ha intentado atraerlos a su causa, pero sin demasiado éxito.

La tradición de **los jarvashqiine** en el uso de la Fuerza se remonta a los primeros siglos de existencia de la República. Sus chamanes creían que el lado oscuro solo podía manifestarse

a través de elaborados rituales sangrientos. La eliminación de estos ritos atávicos puede desbloquear la capacidad de los miembros de este grupo para usar la Fuerza.

La Orden Mecrosa se originó en la casa Mecetti, en el sector Tapani. Sus adeptos del lado oscuro se han empeñado a lo largo de los siglos en ejercer como competidores declaradas de nuestras enseñanzas.

Los Nacidos del Filo son una facción escindida de los Sith que creen en la superioridad de las armas de filo como un medio para centrarse en el lado oscuro. Sus herramientas van desde sables de luz tradicionales a los vibrosables exóticos como el sable del temblor Sith.

Al principio de la última guerra, el Señor Oscuro reunió a un ejército de **Caballeros Negros**. Aunque fueron pronto derrotados por los Jedi, los Caballeros Negros se han vuelto a levantar una y otra vez a lo largo de los siglos, y por el momento siguen sin desistir en su empeño.

AMENAZAS A LAS ENSEÑANZAS JEDI

POR RESTELLY QUIST, BIBLIOTECARIO PRINCIPAL

Las reformas en el seno de la República tras la guerra reformularon la Orden Jedi. Hemos aprendido mucho en los últimos mil años, desde la caída de Phanius y la guerra que inicio hasta nuestra victoria final en Ruusan.

La pérdida de tantos Jedi a causa del sugerente influjo de los Sith ha comportado la necesidad de promulgar nuevas reglas por lo que respecta a las enseñanzas Jedi. El Consejo ya no se muestra tolerante ante los herejes que creen que han encontrado un camino superior contrapuesto a los 24.000 años de sabiduría acumulada por la Orden Jedi.

Aquí no estamos discutiendo acerca de los Sith y los Jedi caídos, puesto que su maldad resulta evidente a todas luces. El problema reside en todas las corrientes de pensamiento alternativo que pueden estar igualmente equivocadas de un modo trágico. Al frente de estas filosofías se halla la de los relativistas, los que argumentan que el lado oscuro no existe.

Parece ser que muchos Padawan atraviesan una fase de dudas similar, y en vuestro papel de maestros debéis situarlos de nuevo en la senda correcta, de otro modo cargaran con sus planteamientos erróneos hasta la edad adulta.

Estos radicales no niegan la existencia de los poderes del lado oscuro, pero mantienen que la oscuridad solo se manifiesta en la mente del individuo sensible a la Fuerza. Los peligros de este razonamiento son claros, pues aquellos que piensan que cualquier acción es válida siempre que la intención sea pura pronto acaban creyendo que su intención siempre es pura.



SIGUE LAS ENSEÑANZAS QUE TE DIO EL CONSEJO Y NO SERAN EN USTED UN DESPERDICIO.

Los denominados Jedi grises han estado con nosotros desde el principio. Si bien no se alejan del pensamiento oficial con respecto al lado oscuro, acostumbran a desoír las órdenes del Consejo.

Los Jedi grises cierran acuerdos, ignoran procedimientos y ocultan sus acciones de la mirada pública, todo bajo el pretexto de que experiencia los convierte en autoridades en materia política. Son inconformistas difíciles de controlar, pero pueden convertirse en valiosos miembros de la Orden si se los convence para obedecer de nuevo a la jerarquía establecida.

Los perdidos es el término que se aplica para designar a los maestros Jedi que han abandonado la Orden por divergencias de planteamiento filosófico. Si bien su número es reducido, este grupo representa el fracaso de los Jedi para mantener a nuestros mejores pensadores en nuestras filas. Su pérdida debe causarnos vergüenza.

OTRAS ORGANIZACIONES QUE USAN LA FUERZA

La Orden Jedi no es la única organización que estudia y sigue los dictados de la Fuerza. Entre las culturas que poseen la percepción para escuchar la llamada de la Fuerza han surgido un incontable número de escuelas, desde los seguidores de Palawa a la Orden de Dai Bendu y la Academia Chatos. Si bien todas y cada una de ellas representan un esfuerzo

admirable, estamos convencidos que la Orden Jedi es la interpretación ideal de la voluntad de la Fuerza. Es importante que conozcáis otras perspectivas de la Fuerza; pero recordad que deben llevarse a cabo todos los esfuerzos necesarios para unificar estas creencias bajo el liderazgo de los Jedi.


AING-TII MONKS   BARAN DO SAGES

-Los monjes aing-tii se encuentran entre los usuarios de la Fuerza inescrutables de la galaxia. Estos alienígenas habitantes en la lejana fosa de Kathol y , mediante un proceso desconocido, son capaces de manipular el espacio para conseguir un tele transporte instantáneo. Los residentes próximos a la fosa de Kathol aseguran que los aing-tii pueden visitar incluso otros lugares y épocas mediante una disciplina que llaman <<caminar por el flujo>>

-Los sabios de Baran Do de Dorin son los usuarios de la Fuerza más aventajados entre los kel dor, y su necesidad de respirar una atmosfera de helo no ha supuesto un impedimento para que algunos miembros de su especie ocupen puestos de gran relevancia en la galaxia. Aunque son pocos kel dor que se han convertido Jedi, los sabios de Baran Do emplean la Fuerza para potenciar sus sentidos y percibir acontecimientos futuros.


LUKA SENE   MATUKAI   GUARDIAN DE LA RESPIRACION

-En Alpheridies, los miraluka perciben su entorno a través de la Fuerza para compensar su ceguera natural. Los Luka Sene son una secta miraluka que ha alcanzado una percepción del mundo inusualmente detallada y que les permite dedicarse al estudio y al conocimiento.

-Los matukai, entregados por completo a la disciplina física, se encuentran entre los mejores especialistas en artes marciales que existen. Han logrado su gran dominio mediante un vínculo con la Fuerza que potencia sus golpes y reaviva su espíritu de lucha.

-Los Guardianes de la Respiración kashi aún perduran, a pesar de la destrucción de su planeta natal a causa de una supernova. Dotados de una fuerte conexión con la Fuerza viva, sus miembros son capaces de estimular notablemente el crecimiento de las células animales y vegetales.

TOMAR UN PRENDIZ PADAWAN

POR LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

Si bien no es obligatorio, en algún punto de vuestra trayectoria como caballeros sentiréis el impulso de transmitir vuestro conocimiento a un Jedi más joven. Como caballeros Jedi estáis abocados a escuchar la llamada de la Fuerza, más aun si os impulsa ejercer como maestro. Dejando a un lado el reclutamiento, es la acción más importante que podéis llevar a cabo para asegurar que nuestra Orden seguirá siendo fuerte y activa. Tomar a un Padawan como aprendiz servirá para completar el ciclo que os llevo hasta la caballería, y si realizáis la tarea con éxito seréis ascendidos al rango de Maestro Jedi.

Si deseáis elegir a un estudiante, solo tenéis que visitar el templo. Durante el torneo anual de aprendices, nuestros iniciados de mayor edad demuestran su habilidad con los sables de luz, si bien también podéis acercaros al templo en cualquier otro momento para observar el desarrollo de las clases o entrevistaros con los instructores. Recordad que vosotros pasasteis un día por el mismo proceso, por lo que al experimentarlo desde el otro lado deberéis ser conscientes de lo que sentisteis y aprendisteis tantos años atrás.



LOS MIEMBROS DEL PESONAL DEL TEMPLO PUEDEN RESPONDER A LAS PREGUNTAS SOBRE ESTUDIANTES PROMETEDORES.

Vuestro aprendiz debería parecerse a vosotros en personalidad y temperamento, aunque tampoco es conveniente que os parezcáis demasiado. El proceso de aprendizaje es bidireccional, y deberíais esperar aprender tanto de vuestro alumno como el de vosotros. Una perspectiva distinta y un par de ojos más os ayudaran a triunfar en misiones que podrían resultar imposibles para vosotros solos. No olvidéis que vuestro Padawan cuenta con el beneficio de haber estudiado las enseñanzas más recientes del templo, que pueden ser nuevas para vosotros. Manteneos abiertos de miras y estimulareis el desarrollo del vínculo que compartís mediante la Fuerza.



TOMAR UN APRENDIZ ES EL CICLO QUE SOPORTA LA ORDEN JEDI.

¡Ante todo, no seáis sobre protectores! Vuestro Padawan podrá ser joven, pero no deja de ser un Jedi. Es preferible que el caiga en una acción heroica antes de que ambos evitéis el peligro cobardemente. Los miembros de la Orden Jedi están preparados para morir en acto de servicio.

Cualquier otro compromiso menor seria egoísta y estéril. Si bien el hecho de adoptar a un Padawan como aprendiz es un paso que muchos Jedi aceptan, algunos preferirían no dedicarse nunca a ello. No todos los Jedi poseen la paciencia necesaria para ejercer una tarea como esta y que puede durar una década o más. Sin embargo, otros desearan realizarla pero no encontraran a un Padawan ideal que coincida con su ritmo y perspectivas.

Meditad intensamente antes de tomar decisión. Es mucho mejor dejar pasar esta oportunidad antes que aceptarla para después sentirse presionado por la obligación. Una pobre compenetración con vuestro Padawan llevara a una pobre instrucción, a una pérdida de tiempo para ambos y a correr el riesgo de que vuestro aprendiz no esté lo suficientemente preparado para superar las pruebas.

CONVERTIRSE EN MAESTRO Y GRAN MAESTRO

POR LA GRAN MAESTRA FEA COVEN

El rango de maestro Jedi es la distinción formal más elevada que se puede alcanzar en la Orden Jedi. No es una obligación, ni tampoco marca el final de vuestro viaje. Los Jedi que han ascendido hasta esta categoría son los menos numerosos dentro de la organización, superados de lejos incluso por los jóvenes.



LA TRANSICION DEL TITULO DE PADAWAN A CABALLERO TAMBIEN PUEDE LAVANTARLO POR RANGO SU MAESTRO.

Los maestros se dedican principalmente a ejercer de mentores de jóvenes Jedi. Tomar a un Padawan y entrenarlo hasta que alcanza la categoría de caballero es un paso para llegar a convertirse en maestro. Muchos maestros entrenan a un Padawan tras otro, seleccionando a su nuevo aprendiz tan pronto como el ultimo hay superado sus Pruebas de Caballería. Sin embargo, no todos los caballeros decidirán seguir este camino.

A veces se nombra maestro a caballeros Jedi que hayan demostrado un servicio extraordinario a la República mediante una dispensa especial del Alto Consejo. Por otra parte, los caballeros Jedi también pueden decantarse por realizar una serie de pruebas basa-das en las de caballería, aunque más difíciles todavía. Si las superan, también pueden ser nombrados maestros.


LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

En tanto que maestros Jedi, vuestras misiones no experimentan cambios significativos. Seguiréis teniendo la responsabilidad de socorrer a los necesitados y de extender el alcance de la Orden por toda la República.

Como es de esperar que vuestras habilidades Jedi hayan mejorado desde vuestra primera misión como caballeros, también podéis considerar un papel de profesor que se ajuste a vuestras capacidades. El templo y nuestras academias satélite necesitan incorporar filósofos de la Fuerza, maestros de armas, historiadores y científicos, además de expertos en las peculiaridades obsesiones de los centinelas Jedi.

El de gran maestro es el título otorgado al mejor de todos los maestros, a aquel que haya sido reconocido como tal por los miembros de la Orden y ratificado mediante decisión unánime del Alto Consejo. Varios maestros ostentaron el título simultáneamente en el pasado, creando con ello una agrupación de elite.

En la actualidad solo se permite la existencia de un gran maestro. Me siento muy feliz de ocupar este cargo, y confió en que los más jóvenes me disculpareis si por el momento no manifiesto la intención de abandonarlo.

TRASCENDER LA MUERTE

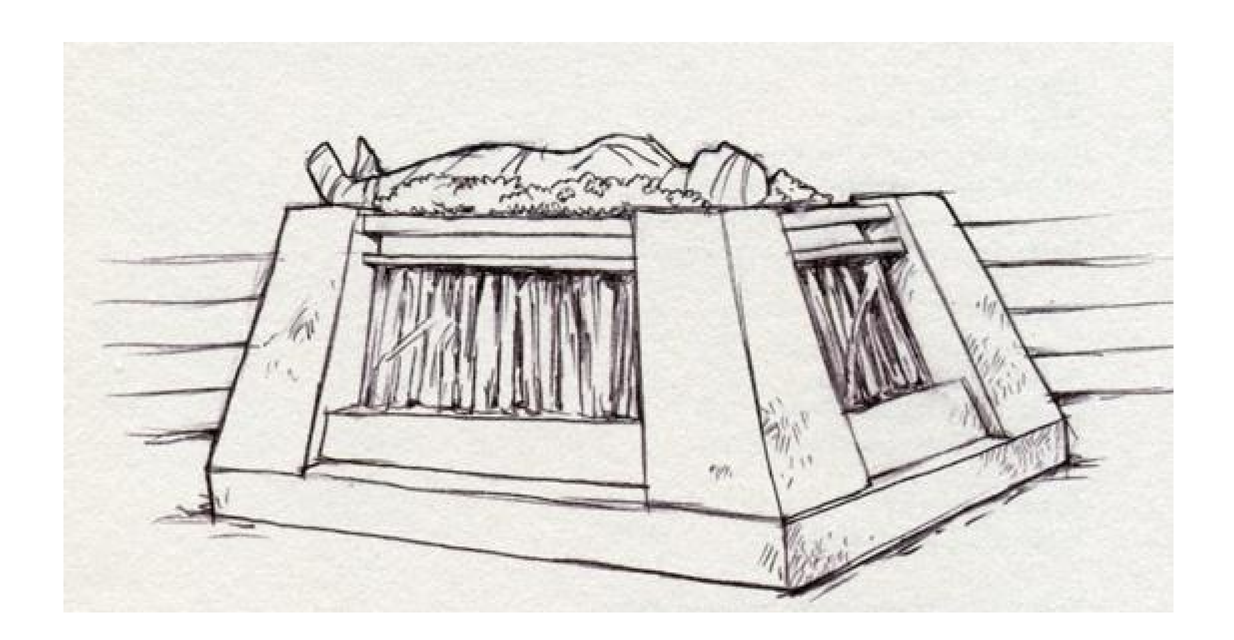
POR LA GRAN MAESTRA FAE COVEN

Algún día moriréis, ya sea en la cama o en el campo de batalla, tras haber vivido la noble existencia de un Jedi. Nadie puede establecer con claridad que os espera tras haberos convertido en uno con la Fuerza, pero lo que es seguro es que vuestro viaje al más allá será instantáneo.

Algunos sabios entre los que se encuentran los de la antigua orden de los Whill consideran que esto no es así, y sostienen incluso la posibilidad de que los Jedi sigan existiendo en este mundo incluso después de liberarse de su cuerpo físico. Es su nueva existencia como seres de luz, estos Jedi podrían mantener la identidad que poseían antes de su muerte, pero serían incapaces de interactuar con el mundo físico. Sin embargo, la idea de esta existencia alternativa solo se basa en teorías y leyendas, y no han podido ser demostradas en la práctica.

Aunque creemos que todo es posible mediante la Fuerza, nos siguen atando nuestras limitaciones como seres físicos, y por ende nuestra facultad de conocimiento. En lugar de tomároslas a pie de letra, pensad en esas historias como una metáfora del precepto final del Código Jedi: No hay muerte; está la Fuerza.

La primera vez que sentí a Ben, en ese estado, pude ver a Yoda y a mi padre.
Significaba mucho para mí verlos, pero parece que hay un límite
en el tiempo para que un espíritu pueda atarse a la vida propia.
Me sorprende que un Jedi de esta era desestime esta capacidad como
mera leyenda. Hasta ahora los Holocrones que he adquirido han contenido
referencias a Jedis aún más antiguo, incluyendo a Galong-Tal,
Plautopseum y Arca Jeth. De todos se dice que han pasado a
la fuerza dejando atrás este mundo como fantasmas,
y consiguieron esta transformación extrema a través de la sublimación
de las células orgánicas de un cuerpo en un estado de energía pura.



A partir de mi propia experiencia, sé que los espíritus de fuerza pueden
comunicarse con los vivos, y pueden aparecer como una
visión de lo que fueron marcados, por una enfermedad o lesión.
Pueden aparecer en cualquier lugar de la galaxia para los que tienen
conocido la vida, o eco en los pensamientos, como Ben haciéndolo en la mía.
Sigo estudiando profundamente las capas de datos del
Holocron krimsan. Hay muchas cosas más
de aquí a la teoría.
-Luke.

